

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# PILE OU FACE

8 jeux différents

1 à 4 joueurs à partir de 8 ans et adultes.

## LE JEU CONTIENT :

- 48 billes, en 4 groupes de 12 billes de couleurs différentes.
- Un terrain hexagonal avec 61 trous.
- 4 espaces de rangement pour les billes.

## PRÉPARATION DU JEU :

- 1 - Choisissez parmi les 8 jeux possibles.
- 2 - Choisissez votre couleur.

*A quatre, on peut jouer en deux équipes de 2 joueurs (assis face à face). Les billes inutilisées restent dans leur espace de rangement.*

- 3 - Mettez vos billes en vrac dans le terrain hexagonal. L'un des joueurs ferme le couvercle de la boîte, la tourne et la retourne (pile ou face !) et la secoue vigoureusement, puis de plus en plus doucement, jusqu'à ce qu'on n'entende plus les billes rouler. Il rouvre la boîte : la partie peut commencer.

*Si deux billes sont l'une sur l'autre, il suffit de les prendre puis de les jeter au hasard sur le terrain.*

- 4 - Le joueur qui a secoué la boîte joue le premier. Les autres suivent, chacun à son tour, de droite à gauche.

## COMMENT DÉPLACE-T-ON LES BILLES ?

Une seule bille est déplacée à chaque tour.

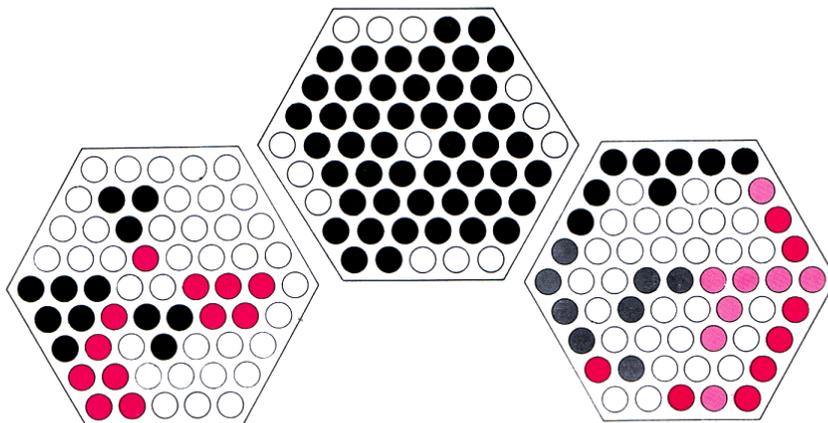
Il y a deux types de déplacement :

### 1 - PAS A PAS :

D'un seul trou à la fois, dans n'importe quelle direction.

### 2 - EN SAUTANT :

Par-dessus une bille amie ou ennemie, pour retomber aussitôt après dans un trou vide. Plusieurs billes peuvent être sautées à la suite, s'il y a un trou vide entre chaque bille.



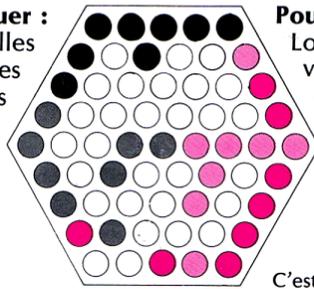
8 jeux  
différents

### PREMIER JEU

**Pour jouer :**  
 A 2, chacun 12 billes  
 A 3, chacun 10 billes  
 A 4, chacun 8 billes

**Pour gagner :**  
 Logez **le premier** toutes vos billes dans les trous qui bordent le terrain.

1



C'est rouge qui gagne.

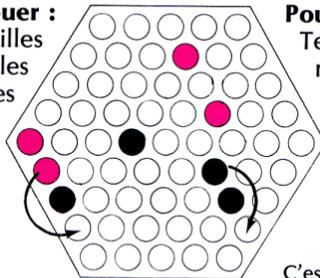
**Déplacement :** Pas à pas ou en sautant (sans prendre).

### DEUXIÈME JEU

**Pour jouer :**  
 A 2, chacun 12 billes  
 A 3, chacun 9 billes  
 A 4, chacun 8 billes

**Pour gagner :**  
 Terminez la partie avec le moins de billes possible.

2



C'est noir qui gagne.

**Déplacement :** Uniquement **en sautant**. **Toute bille sautée - amie ou ennemie - est prise et éliminée**. La prise est obligatoire. Vous essaieriez bien sûr d'éliminer le plus possible de billes de votre couleur, en épargnant celles des autres joueurs.

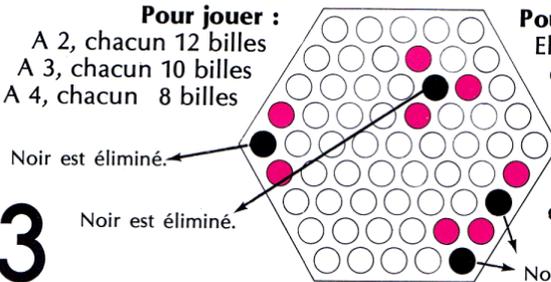
*Un joueur peut s'abstenir de jouer lorsque vient son tour, mais jamais deux fois de suite.*

### TROISIÈME JEU

**Pour jouer :**  
 A 2, chacun 12 billes  
 A 3, chacun 10 billes  
 A 4, chacun 8 billes

**Pour gagner :**  
 Eliminez les billes adverses en les entourant ou en les coinçant dans un angle. Il doit toujours y avoir un trou libre entre chacune des billes qui entourent la bille prise.

3



Noir n'est pas éliminé.

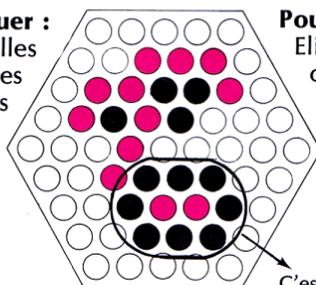
**Déplacement :** Pas à pas ou en sautant (sans prendre).

### QUATRIÈME JEU

**Pour jouer :**  
 A 2, chacun 12 billes  
 A 3, chacun 11 billes  
 A 4, chacun 9 billes

**Pour gagner :**  
 Eliminez une bille adverse ou un groupe de billes adverses en l'entourant d'une ligne ininterrompue de vos propres billes

4



C'est noir qui gagne.

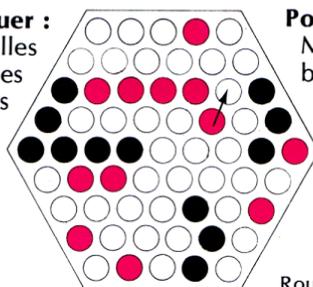
**Déplacement :** Pas à pas ou en sautant (sans prendre).

## CINQUIÈME JEU

**Pour jouer :**  
 A 2, chacun 12 billes  
 A 3, chacun 10 billes  
 A 4, chacun 8 billes

**Pour gagner :**  
 Mettez cinq de vos billes en ligne droite.

# 5



Rouge joue et gagne.

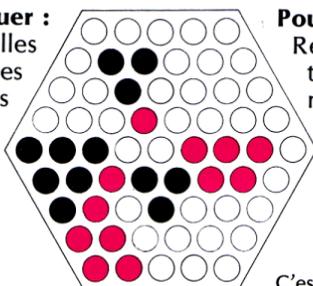
**Déplacement :** Pas à pas ou en sautant (sans prendre).

## SIXIÈME JEU

**Pour jouer :**  
 A 2, chacun 12 billes  
 A 3, chacun 11 billes  
 A 4, chacun 10 billes

**Pour gagner :**  
 Regroupez toutes vos billes en territoires homogènes d'au moins 3 billes contiguës.

# 6



C'est noir qui gagne.

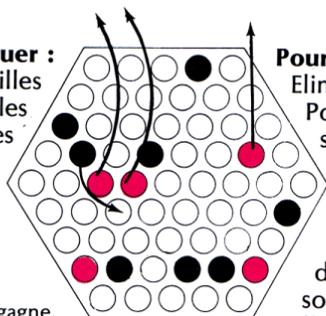
**Déplacement :** Pas à pas ou en sautant (sans prendre).

## SEPTIÈME JEU

**Pour jouer :**  
 A 2, chacun 12 billes  
 A 3, chacun 11 billes  
 A 4, chacun 10 billes

**Pour gagner :**  
 Eliminez six billes adverses.  
 Pour éliminer une bille, il suffit qu'une bille adverse soit prise en ligne droite entre 2 de vos billes. Les trous vides qui séparent les billes ne comptent pas : regardez le dessin. Si plusieurs billes adverses sont prises entre deux de vos billes, elles sont en sécurité.

# 7



Noir joue et gagne.

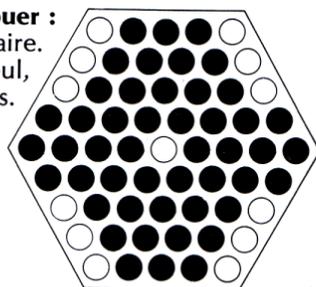
**Déplacement :** Pas à pas ou en sautant (sans prendre).

## HUITIÈME JEU

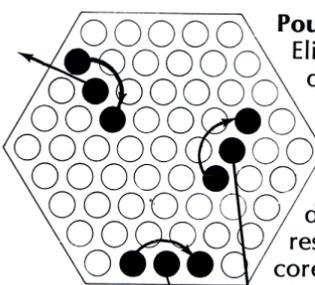
**Pour jouer :**  
 C'est un solitaire.  
 Vous jouerez donc seul, avec les 48 billes.

**Pour gagner :**  
 Eliminez la plus grande quantité possible de billes. Le meilleur résultat : il ne reste plus qu'une seule bille en fin de partie! S'il en reste 3, c'est encore un bon résultat.

# 8



Position de départ.



La prise.

**Déplacement :** En sautant. Toute bille sautée est éliminée.