

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



2 joueurs

Pour ceux qui ont noirci de nombreuses pages de cahiers d'écolier au célèbre « MORPION », en voici une variante un peu plus « corsée ».

Un conseil : pour bien comprendre la règle du « SUPER MORPION », reportez-vous chaque fois que cela vous semble nécessaire, aux photos qui figurent sur les côtés de la boîte.

PRINCIPE DU JEU :

Le but du jeu est bien entendu de réaliser un « MORPION », autrement dit d'aligner 5 pions d'une même couleur sur l'une des lignes droites tracées sur le plateau.

COMMENT S'Y PRENDRE ?

- 1 - Placer les 12 pions en position de départ, comme vous le voyez sur la photo 1. 6 pions de chaque côté.
- 2 - Choisissez votre couleur. Si vous êtes vraiment très joueur, ou superstitieux, vous pouvez tirer à pile ou face.
- 3 - A tour de rôle, chaque joueur va déplacer un pion de sa couleur, dans la direction qu'il désire et d'autant de cases qu'il le veut. On peut se déplacer en avant, à droite, à gauche et même en arrière. Mais attention, on ne peut jamais sauter un autre pion ! Regardez bien la photo 2.
- 4 - Chaque joueur essaye tout au long de la partie d'empêcher son adversaire de réaliser un « MORPION », mais il s'efforce surtout d'en réaliser un lui-même.
- 5 - Le premier qui a réalisé un « MORION » a gagné.

Pour être complet, votre « SUPER MORPION » doit comprendre :
- 1 plateau de jeu
- 12 pions (6 de chaque couleur).

