

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Técap? ARCHIFOU!

CONSTRUISEZ LA 8^e MERVEILLE DU MONDE...

CONTENU : 64 pièces en bois + 1 jeu de 55 cartes

But du jeu : Être le premier à construire son monument.

Préparation : Chaque joueur reçoit une carte Mission, le reste des cartes Mission est mis de côté.

Mélanger les autres cartes et en distribuer 5 par joueur. Le reste des cartes constitue la pioche et est placé au centre de la table, face cachée.

Les pièces en bois restent dans la boîte sur la table.

Déroulement : Le plus jeune commence. Il pioche une carte, il a alors 6 cartes en main.

Si le joueur possède une carte Pièce correspondant à une pièce de sa construction, alors il pose la carte à côté de la pioche face visible. Puis il prend la pièce en bois et la pose devant lui. Puis c'est au joueur suivant de jouer.

Attention, chaque joueur doit respecter l'ordre des pièces dans la construction, il faut commencer par les pièces les plus basses !

Si le joueur n'a pas de carte Pièce correspondant à sa construction, il est obligé de se débarrasser d'une carte afin d'avoir toujours 5 cartes en main.

Le joueur peut également poser une carte Spéciale, l'effet de la carte est immédiat :

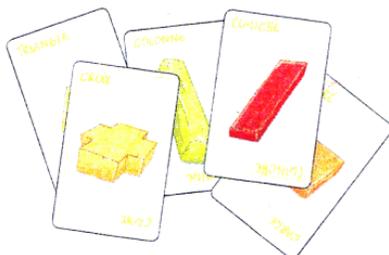
- carte Coup de Main : le joueur choisit une pièce dans la boîte, celle dont il a besoin pour sa construction.
- carte Marteau Piqueur : le joueur donne 3 coups sur la table, tous les joueurs sont concernés. Les pièces tombées sur la table lors du tremblement sont remises dans la boîte. Une fois jouée, cette carte est écartée du jeu.
- carte Bulldozer : l'effet de cette carte s'applique sur un joueur au choix, ce joueur doit alors enlever les 3 pièces les plus hautes de sa construction.
- carte Accident : le joueur suivant passe son tour.
- carte Parpaing : Le joueur prend la pièce grise et la pose sur la construction d'un joueur de son choix.

Fin de la partie : Le joueur terminant le premier sa construction gagne la partie.

Si au cours de la partie un joueur fait tomber ses pièces, celles-ci sont remises directement dans la boîte.



cartes Mission



cartes Pièce



cartes Spéciales