

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



NATHAN

Course aux Cadeaux

Present hunt

Das Rennen um die Geschenke

Cadeautjesjacht

Carrera para los regalos

Corsa ai regali

Corrida aos presentes



5+

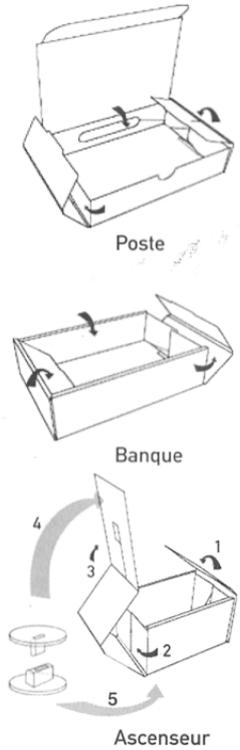
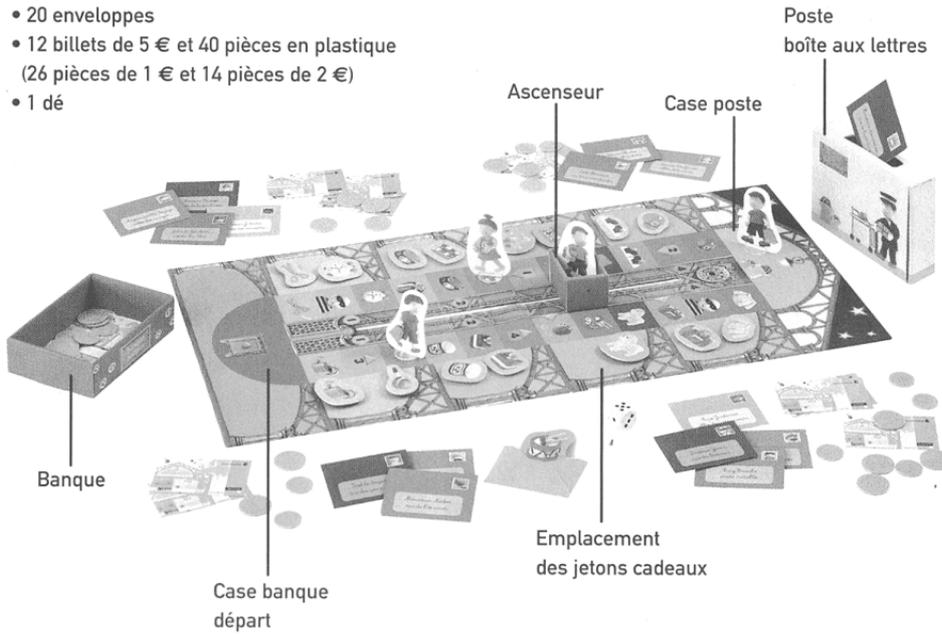
Course aux Cadeaux

F

Jeu de parcours éducatif pour 2 à 4 joueurs

Contenu :

- 1 plan de jeu
- 1 ascenseur, 1 banque et 1 poste à monter
- 1 clips (dans le sachet de pièces) pour fixer l'ascenseur sur le plan de jeu
- 4 pions personnages et 4 socles supports
- 16 jetons cadeaux
- 20 enveloppes
- 12 billets de 5 € et 40 pièces en plastique (26 pièces de 1 € et 14 pièces de 2 €)
- 1 dé



Montage des boîtes

But du jeu :

Etre le premier à acheter et poster tous ses cadeaux.

Préparation du jeu :

- Monter la banque et la poste (voir schémas) et les placer sur le plateau de jeu.
 - Monter l'ascenseur (voir schéma) et le fixer à l'aide du clips dans la fente du plateau de jeu.
 - Placer les jetons cadeaux sur le plan de jeu à leurs étages respectifs (les jetons cadeaux ont un fond de la même couleur que leur étage).
 - Distribuer 4 enveloppes à chaque joueur. Ecrire sur chaque enveloppe un nom et une adresse (des propositions sont faites à la fin de la notice).
 - Distribuer aussi à chacun : 25 € (3 billets de 5 €, 3 pièces de 2 € et 4 pièces de 1 €).
- Le reste des pièces et des billets est placé dans la banque et constitue la caisse.
- Chaque joueur choisit un petit personnage sur son socle et le place sur la case départ (case banque).

Comment jouer ?

- Le jeu se déroule dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- Le départ a lieu à la case banque, à la droite de l'ascenseur.
- Le joueur le plus jeune commence. Il lance le dé et avance son petit personnage du chiffre indiqué par celui-ci.
- Si le joueur s'arrête sur une... :



Case cadeau : le joueur retourne le jeton cadeau correspondant à la case pour voir son prix.

Si le joueur décide d'acheter cet article, il paie à la banque la somme demandée, en reprenant la monnaie si nécessaire. Il prend alors le jeton cadeau et le glisse dans l'enveloppe de son choix. C'est au tour du joueur suivant. Si le joueur ne veut pas ou ne peut pas acheter le cadeau ou si ce dernier a déjà été acheté, il passe son tour.



Case ascenseur : cette case indique l'étage auquel le joueur doit se rendre. Le joueur place son petit personnage dans l'ascenseur, le fait monter ou descendre pour atteindre l'étage voulu. Chaque sortie est indiquée par une flèche argentée.



Case panier percé : le joueur perd 3 € et doit les remettre à la banque.



Case choix : le joueur choisit n'importe quel cadeau restant sur le plateau de jeu, sans l'acheter, et le glisse dans l'enveloppe de son choix.



Case voleur : le joueur doit retirer un cadeau au choix d'une de ses enveloppes, s'il en possède, et le remettre à sa place sur le plateau de jeu.



Case poste : à chaque fois qu'un joueur passe par cette case (il n'est pas nécessaire de s'y arrêter), il peut poster une ou plusieurs enveloppes contenant un cadeau dans la boîte aux lettres.



Case banque : le joueur reçoit 3 € de la banque à chaque fois qu'il passe par cette case ou le double, soient 6 €, s'il s'arrête sur cette case.



Le premier joueur qui a rempli toutes ses enveloppes et qui les a toutes envoyées a gagné la partie !!!

Propositions d'adresses :



Maître Balthazar
montée des Beaux-arts



Mon frère Gaston
route des Polissons



Papa Jardinier
allée des Citronniers



Ma sœur Juliette
impasse des Sornettes



Honorine ma Cousine
rue de la Sardine



Maman Caresse
allée de la Tendresse



Fred la Bagarre
rue des Yeux Noirs



Docteur Youri
rue du Bistouri



Papy Bricolo
cours Métallo



Monsieur Médor
rue de l'Os en Or



Madame Ponctuation
avenue de la Rédaction



Cousin Robin
forêt des Larcins



Dédé Pâtissier
rue des Pains Brûlés



John la Gâchette
rue du Far West



Pat le Pirate
A bord de sa Frégate



Père la Moustache
chemin des Vaches



Monsieur le Pompier
boulevard Larosé



Mamie Confiture
allée de la Mûre



Clown Chapo
sous le Chapiteau



Mademoiselle Voyage
allée des Nuages

NATHAN

© 2003 NATHAN JEUX
40, rue de la Tombe Issoire 75014 Paris