

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



POUET! POUET!

 5-99 ans

 De 2 à 4 joueurs

 **Contenu :** 40 cartes bleues (mimes)
40 cartes orange (cris)
40 cartes vertes (mimes + cris)

 **But du jeu :** être le premier à gagner 10 cartes.

 **Règle du jeu :** Toutes les cartes sont disposées face cachée au milieu des joueurs. Le joueur le plus jeune commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le premier joueur tire une carte et la regarde discrètement.

Il doit faire deviner aux autres ce qui est représenté sur la carte (il peut y avoir plusieurs, interprétations différentes pour un même dessin. C'est au joueur qui fait le mime ou le cri de décider si le mot trouvé par les autres joueurs correspond à l'image).

En fonction de la couleur de la carte, le joueur devra faire un mime (cartes bleues), un cri (cartes orange) ou un mime et un cri (cartes vertes).

Si un joueur trouve la réponse, celui qui a réalisé la performance peut conserver sa carte. Si personne ne l'a trouvée, il remet sa carte sous la pile. Et c'est au joueur suivant de tirer une carte, et ainsi de suite.

Suivant l'humeur et l'âge des joueurs, on détermine avant de jouer le nombre de cartes à gagner pour remporter la partie. (Ex: 5 cartes pour une partie rapide, 20 pour une partie plus longue...)



DJECO