Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité!

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du

Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne

ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.





escaleajeux.fr 09 72 30 41 42 06 24 69 12 99 escaleajeux@gmail.com











Une étoile, une belle nuit d'été, un regard vers le ciel, des yeux perçants... Non! À l'œil nu, vous ne verrez pas Saturne. Mais avec l'aide d'un bon télescope, vous pouvez observer Saturne et ses anneaux. Mais pourquoi engager de pareilles dépenses? Maintenant, Saturne et ses anneaux sont dans votre salon. Ils sont beaux à regarder et en plus vous pouvez jouer avec!

Joueurs : 2 à 4 Âge : dès 8 ans

Durée: 15 à 20 minutes

Préparation

On place le socle hémisphérique au centre de la table. Les anneaux doivent être ajustés pour être aussi horizontaux que possible à l'état de repos. Il y a trois anneaux de différentes tailles avec des trous pour placer les boules. Chaque joueur prend un jeu de boules colorées. Les boules sont de trois dimensions différentes, ce qui signifie également trois poids différents. Les joueurs décident qui commence.

But du jeu

Chaque joueur a pour objectif de placer ses billes sur les meilleures places possibles sur les anneaux, afin d'atteindre le meilleur score possible à chaque placement. À la fin, le joueur qui aura le meilleur score total sera le vainqueur.

Déroulement du jeu

Les points des balles sont déterminés par leur taille, et multipliés par les points de correspondant à l'anneau où la balle est placée.

Exemple:

Petit anneau: 1 point Petite balle: 1 point Moyen anneau: 2 points Balle moyenne: 2 points Grand anneau: 3 points Grande balle: 3 points Une balle de poids 3 posée sur l'anneau 1:3 x 1 = 3 points Une balle de poids 1 posée sur l'anneau 2:1 x 2 = 2 points Une balle de poids 2 posée sur l'anneau 3:2 x 3 = 6 points

Les points de toutes les pièces sont comptés à la fin de la partie.

Quand votre tour est valable, la balle est maintenue où elle a été posée. Il est possible que les anneaux frappent légèrement la table lors de la pose, tant qu'ils se relèvent ensuite. Après quoi, c'est au joueur suivant de placer sa balle.

Une pose n'est pas valable si l'un des anneaux touche la table de façon permanente. Le joueur doit alors reprendre sa balle mais il pourra l'utiliser à nouveau pendant le match.

Fin de la partie et évaluation

Le jeu se termine lorsque l'un des joueurs a réussi à mettre toutes ses balles en jeu. Il se termine également si aucun joueur ne parvient plus à poser la moindre balle.

Les balles non placées sur les anneaux ne comptent pas. Pour l'évaluation, les joueurs à tour de rôle enlèvent les balles placées additionne leurs points.

Le joueur avec le score le plus élevé est le vainqueur.

Auteur: Michael Sohre

© THETA-promotion, Kleinmachnow, 1997 Traduction française: François Haffner