



**Cérébrale**  
Académie™

# Recomposition Tangram

**Torturez vos méninges !**

Tangrams « Recomposition » est l'un des jeux que vous pouvez trouver dans le jeu original Cérébrale Académie™ de la Nintendo DS™, et dans le jeu de plateau.

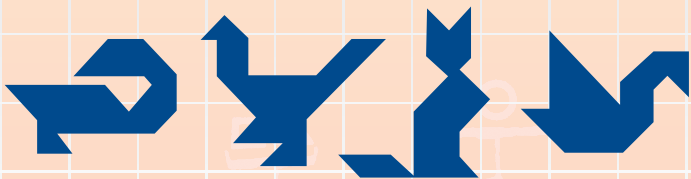
Le Tangram est un jeu traditionnel chinois qui se compose de sept formes géométriques, nommées les « Tans » : un carré, un parallélogramme et cinq triangles de tailles différentes.

Le but du jeu consiste à former certaines figures à l'aide de ces sept pièces. Il est possible de former un nombre étonnant de figures en utilisant sa propre créativité... ou de reproduire des personnages, des animaux et toutes sortes d'objets à partir d'un recueil de modèles ! Le sablier rend le défi encore plus passionnant. Un contre-la-montre échevelé !

Ne vous y trompez pas, cela n'est pas aussi facile que ça en à l'air !

**Faites travailler votre matière grise !**

**Plaisir assuré pour une ou plusieurs personnes !**



TM & © 2009 Nintendo.

© 2009 University Games Corporation, San Francisco, CA 94110, USA. All Rights Reserved.  
University Games Europe B.V., Weth. Sangersstraat 23,  
6191 NA BEEK (L.), Pays-Bas. info@ug.nl  
Gardez notre adresse afin de pouvoir nous contacter.

Les couleurs et le contenu peuvent différer de l'illustration.



UNIVERSITY  
GAMES  
30506

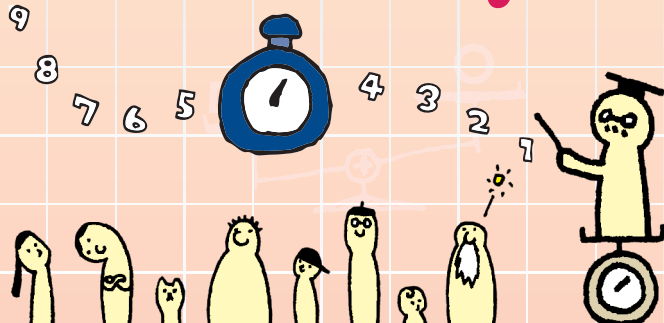


**Cérébrale**  
Académie™



# Recomposition Tangram

**Torturez vos méninges !**



**Qui a le plus gros cerveau ?**

# Recomposition Tangram

Tangrams « Recomposition » est l'un des jeux que vous pouvez trouver dans le jeu original Cérébrale Académie™ de la Nintendo DS™, et dans le jeu de plateau.

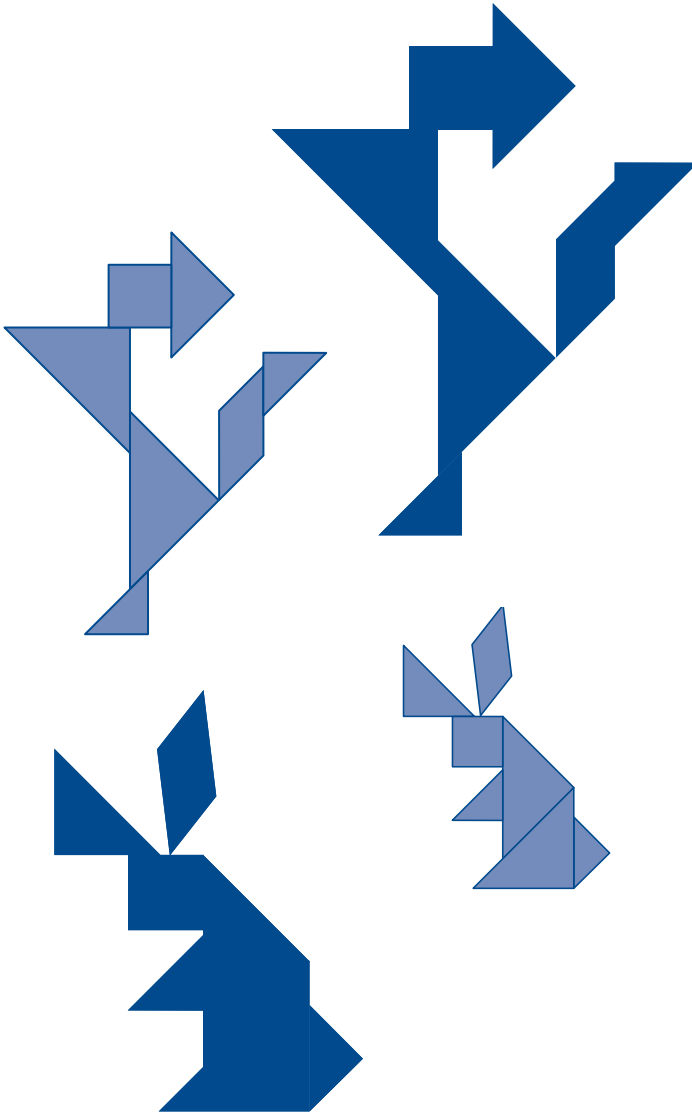
Le tangram est un jeu de casse-tête ancestral qui se compose uniquement de 7 pièces et avec lequel il est possible de former une infinité de figures. Les 7 pièces en question sont : 5 triangles de tailles différentes, 1 carré et 1 parallélogramme. Originnaire de Chine, le tangram est arrivé en Europe au début du 19e siècle.

Selon la légende, le serviteur d'un certain empereur chinois fit tomber un carreau qui se brisa. Celui-ci étant très rare et de grande valeur, le serviteur tenta de le reconstituer en assemblant les 7 morceaux. Il découvrit ainsi qu'il était possible, à l'aide de ces morceaux, de former un nombre incroyablement grand de figures différentes. Dès lors naquit l'idée du tangram casse-tête.

## Règles du jeu

Au cours de ce jeu, vous aurez à accomplir différentes tâches. Pour ce faire, il faudra respecter certaines règles :

- Pour toutes les formes que vous allez réaliser, il vous faudra utiliser la totalité des pièces.
- Vous pouvez placer les pièces de différentes façons mais celles-ci ne doivent pas se chevaucher. Il ne faut donc pas les poser l'une sur l'autre.



# Tâches

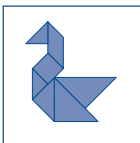
Ce guide est divisé en quatre sections :

**Section 1 :** Reproduisez certaines figures, à l'aide des différentes silhouettes, en disposant toutes les pièces d'une certaine façon. Les tâches sont répertoriées en différentes catégories : Vous trouverez les tâches et solutions un peu loin dans ce livret.

## Exemple



Tangram



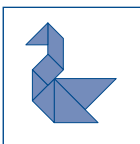
Solution

**Section 2 :** Une fois que vous serez averti dans la reproduction des modèles, vous pourrez essayer de former des figures à l'aide de mots. Il n'y a donc plus de silhouette mais une description de la figure que vous tenterez de reproduire vous-même.

## Exemple

« *Cygne* »

Tangram



Solution

**Section 3 :** Bonus des puzzles : Des modèles supplémentaires pour encore plus de plaisir !

## Section 4 : Solutions

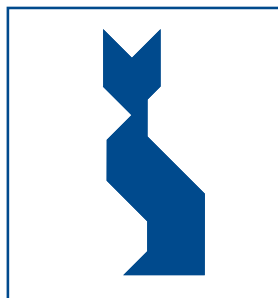
Si vous avez besoin d'un défi supplémentaire, nous vous suggérons d'utiliser un sablier et d'essayer de réaliser les tâches en jouant contre la montre. Naturellement il est encore plus excitant de jouer contre quelqu'un qui possède également un jeu aussi amusant et qui accepte de relever le défi !

# TÂCHES SECTION 1

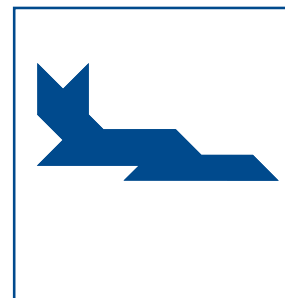
Essayez de reproduire les figures ci-dessous à l'aide des sept 'tans'. Si cela ne marche pas, vous pouvez toujours jeter un coup d'œil sur les solutions.

## Catégorie animaux

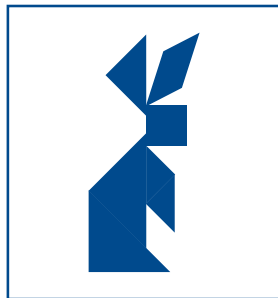
Chat



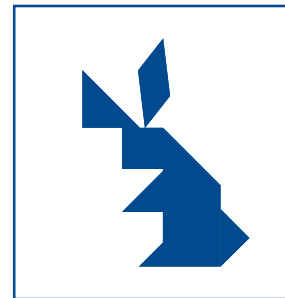
Chat couché



Lapin

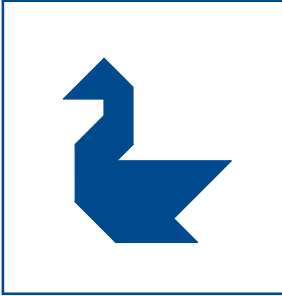


Lapin tourné

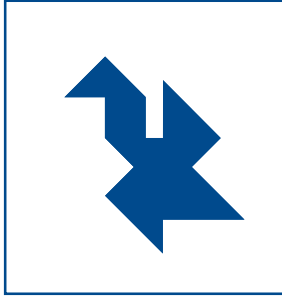


## Catégorie hommes

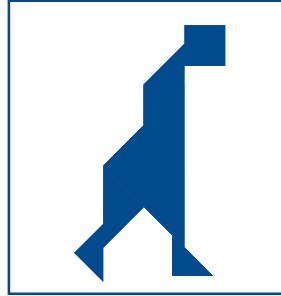
Cygne



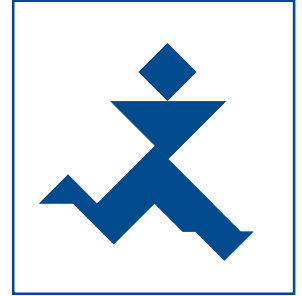
Oiseau



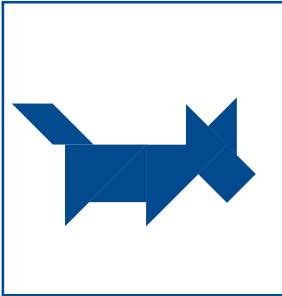
Homme des cavernes



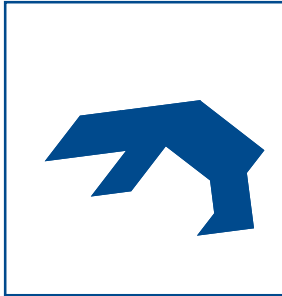
Coureur



Chien



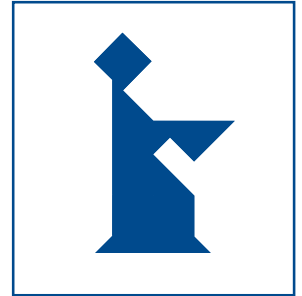
Ours polaire



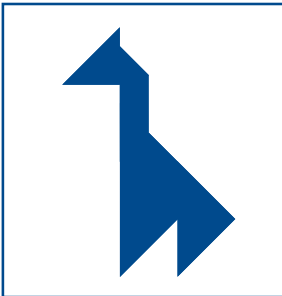
Dame



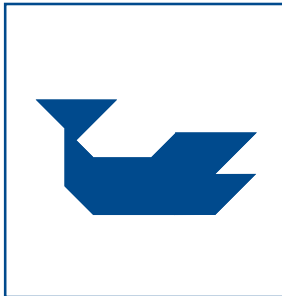
Serveuse



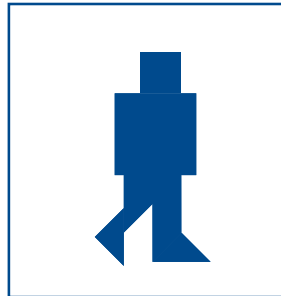
Girafe



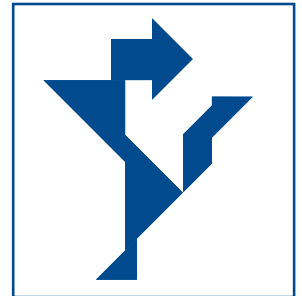
Baleine



Robot



Danseur

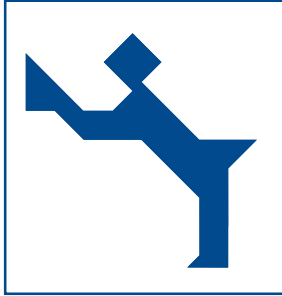


## Catégorie nature

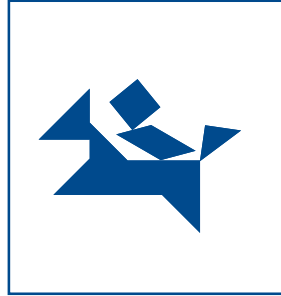
Paresseux



Serveur



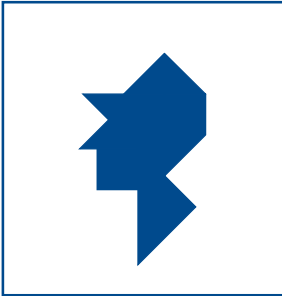
Equitation



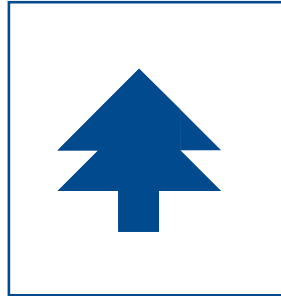
Voile



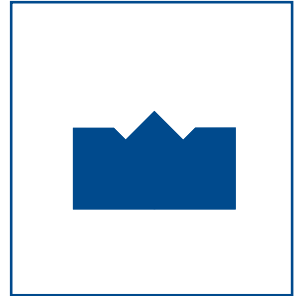
Tête



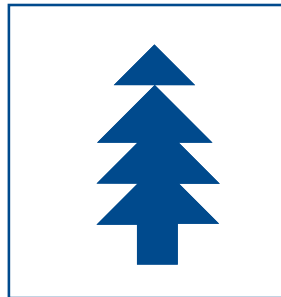
Arbre



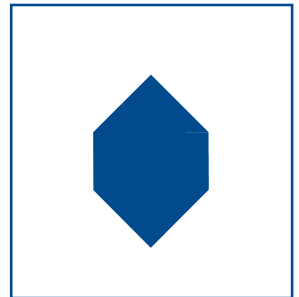
Montagne



Arbre de Noël

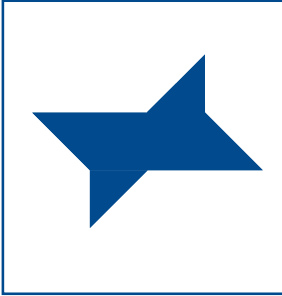


Diamant

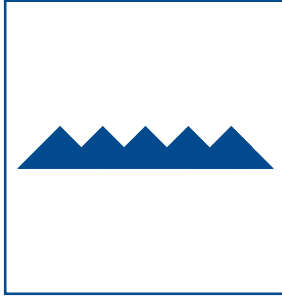


## Catégorie objets

Étoile



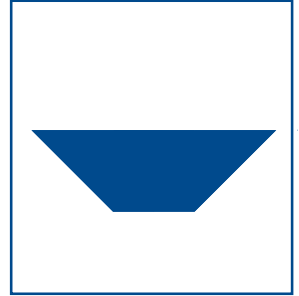
Des vagues



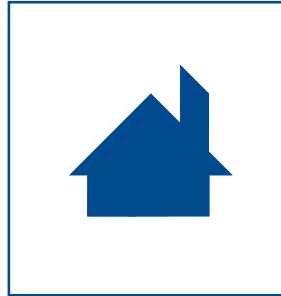
Bougies



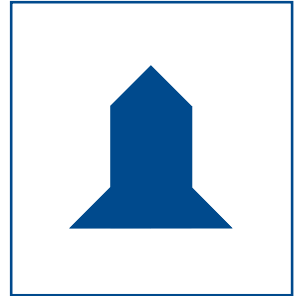
Bol



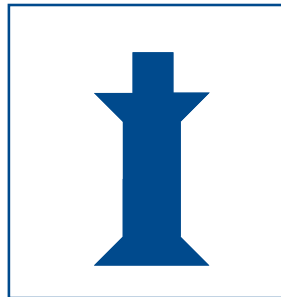
Maison



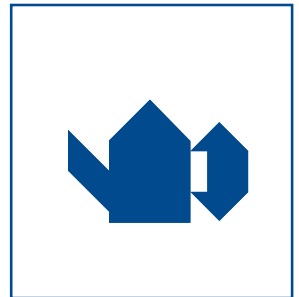
Fusée



Chandelier

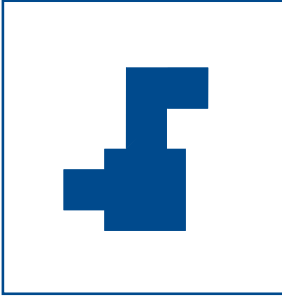


Pichet



## Catégorie figures et symboles

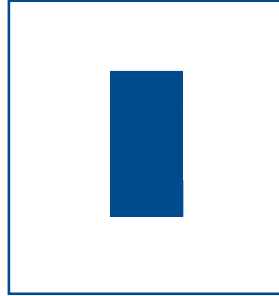
Télescope



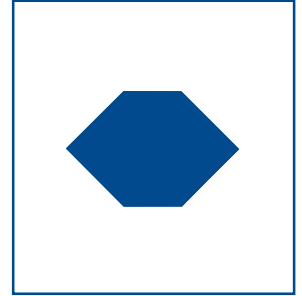
Pipe



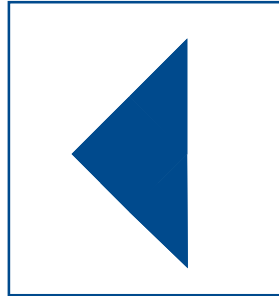
Rectangle



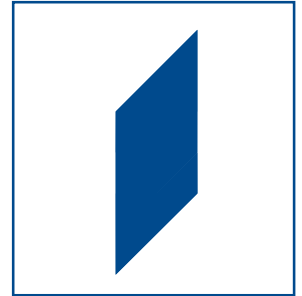
Hexagone



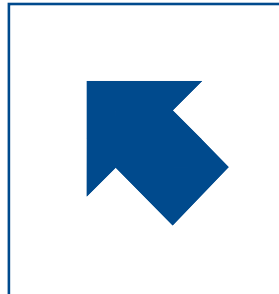
Triangle orienté à gauche



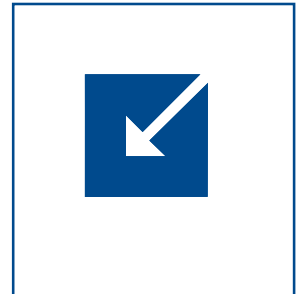
Parallélogramme



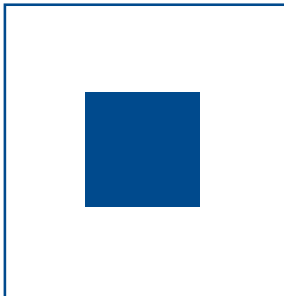
Flèche oblique



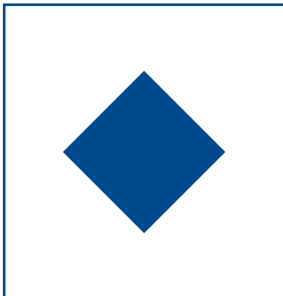
Flèche découpée



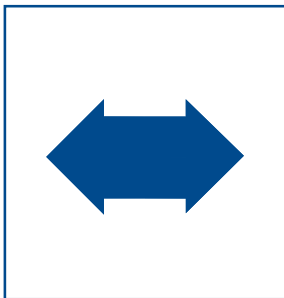
Carré



Losange



Double flèche



## TÂCHES SECTION 2

Essayez de reproduire les figures ci-dessous à l'aide des sept 'tans'. Les figures sont uniquement décrites de sorte qu'à la place du modèle, vous ne voyez qu'un mot. Si cela ne marche pas vous pourrez toujours jeter un coup d'œil sur les solutions où vous trouverez une des possibilités.

### Catégorie animaux

1. Chat
2. Chat couché
3. Lapin
4. Lapin tourné
5. Cygne
6. Oiseau
7. Chien
8. Ours polaire
9. Girafe
10. Baleine

### Catégorie hommes

1. Homme des cavernes
2. Coureur
3. Dame
4. Serveuse
5. Robot
6. Danseur
7. Paresseux
8. Serveur
9. Tête

### Catégorie nature

1. Equitation
2. Voile
3. Arbre
4. Montagne
5. Arbre de Noël
6. Diamant
7. Étoile
8. Des vagues

### Catégorie objets

1. Bougies
2. Bol
3. Maison
4. Fusée
5. Chandelier
6. Pichet
7. Télescope
8. Pipe



## Catégorie figures et symboles

1. Rectangle
2. Hexagone
3. Triangle orienté à gauche
4. Parallélogramme
5. Flèche oblique
6. Flèche découpée
7. Carré
8. Losange
9. Double flèche

## Nouvelles figures

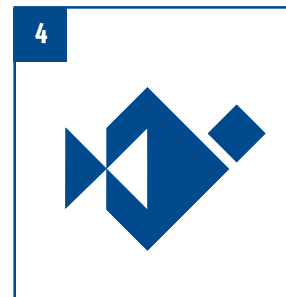
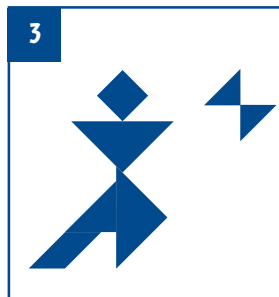
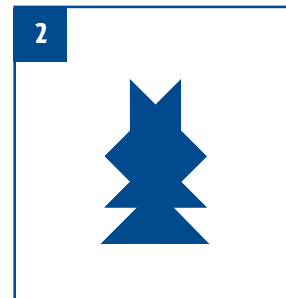
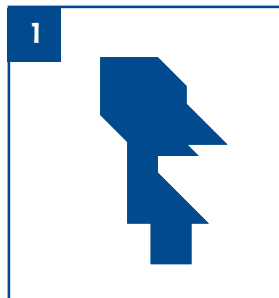
Essayez de reproduire les figures ci-dessous à l'aide des sept 'tans'. Vous n'avez pas pu vous entraîner au préalable et le défi est donc encore plus grand ! Si cela ne marche pas, vous pourrez toujours consulter les solutions pour voir l'une des possibilités, mais naturellement il peut y en avoir d'autres. Vous pourrez les trouver en vous entraînant davantage ou en ayant recours à votre imagination.

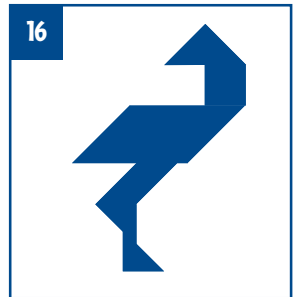
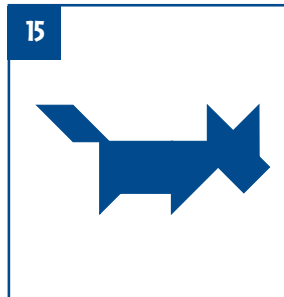
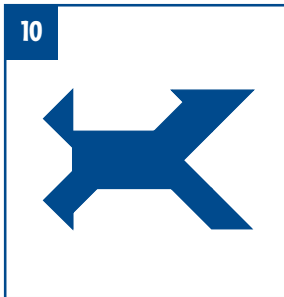
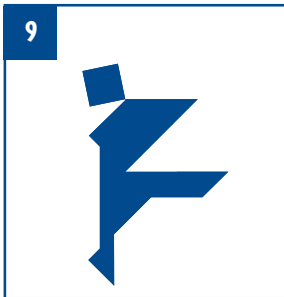
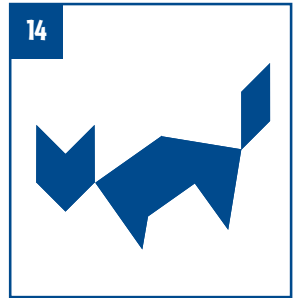
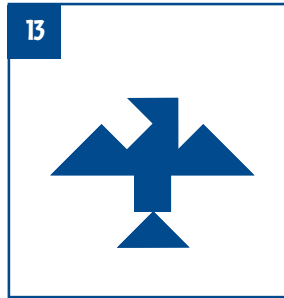
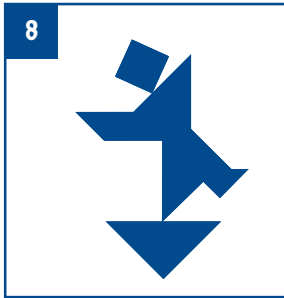
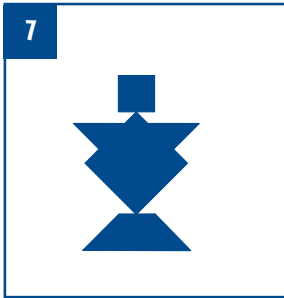
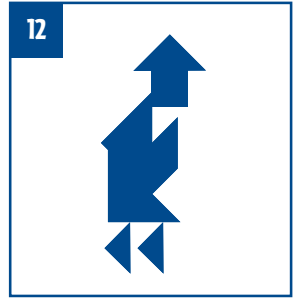
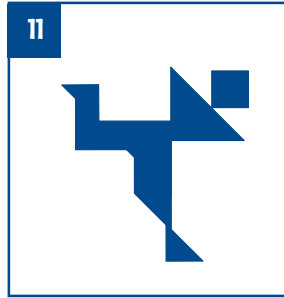
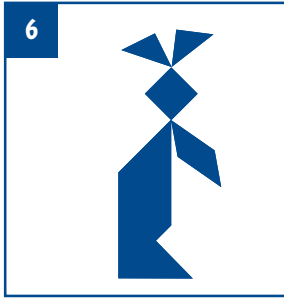
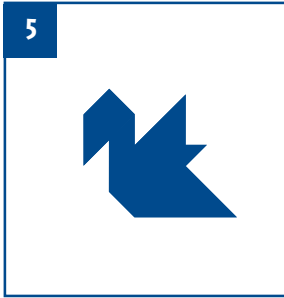
1. Kangourou
2. Chauve souris
3. Poisson
4. Dromadaire
5. S'asseoir
6. Fer à repasser

## TÂCHES SECTION 3

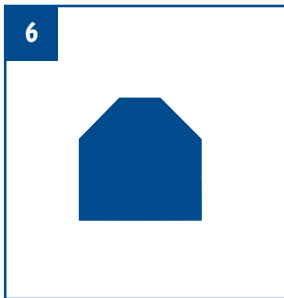
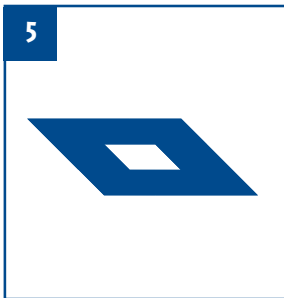
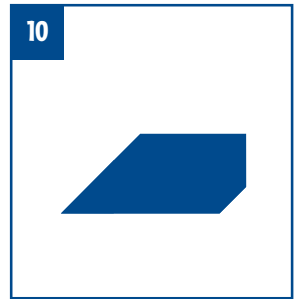
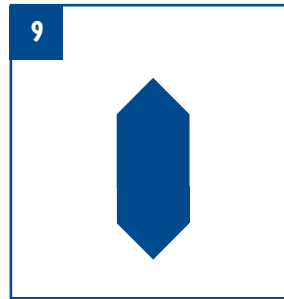
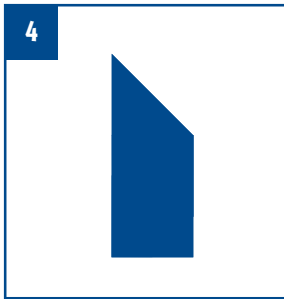
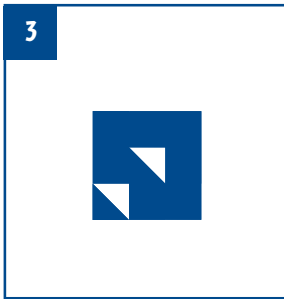
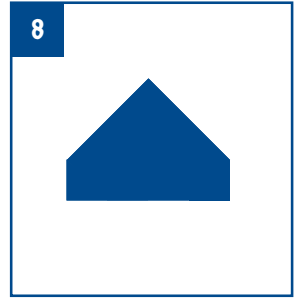
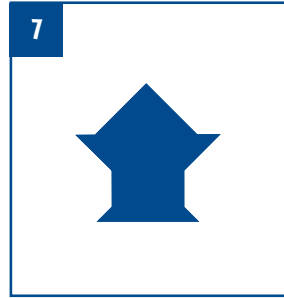
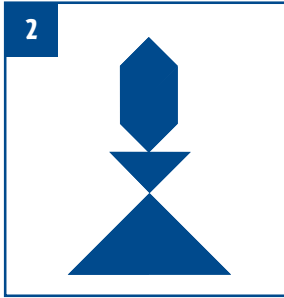
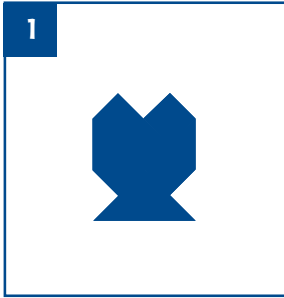
Davantage de silhouettes à reconstituer ! Si cela ne marche pas, vous pourrez toujours jeter un coup d'œil sur les solutions.

### Bonus des puzzles 1





## Bonus puzzles 2

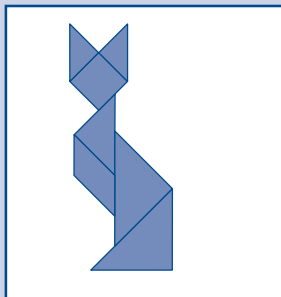


# SOLUTIONS

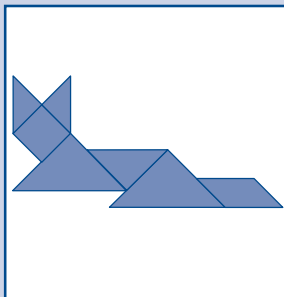
## SECTION 1 & SECTION 2

### Catégorie animaux

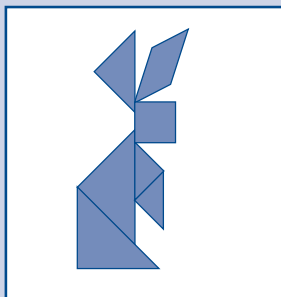
Chat



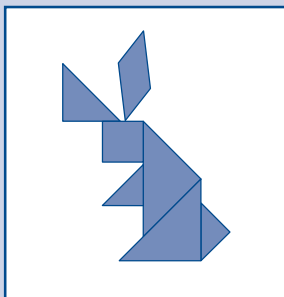
Chat couché



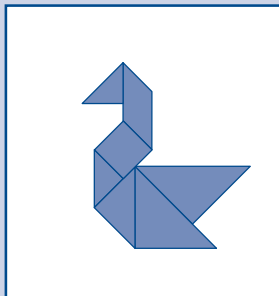
Lapin



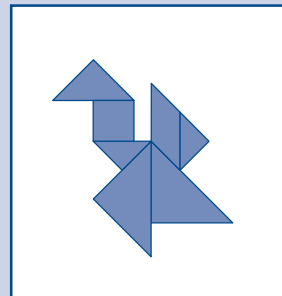
Lapin tourné



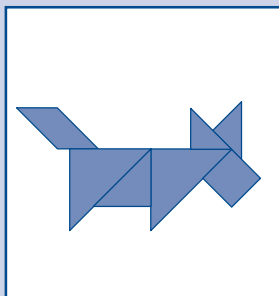
Cygne



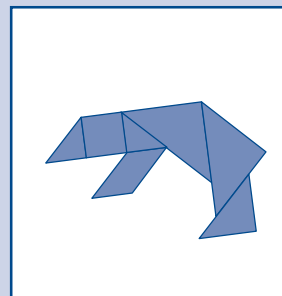
Oiseau



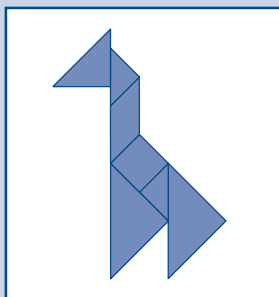
Chien



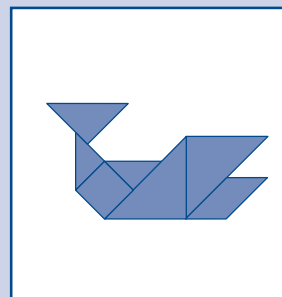
Ours polaire



Girafe

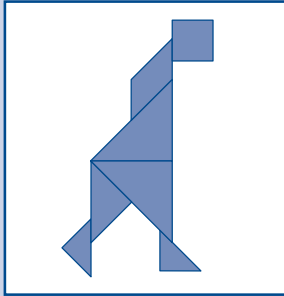


Baleine

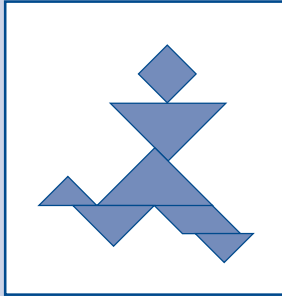


## Catégorie hommes

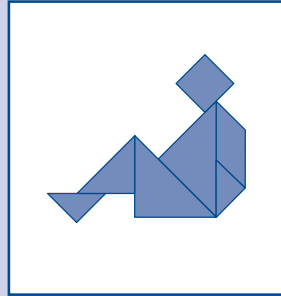
Hommes des cavernes



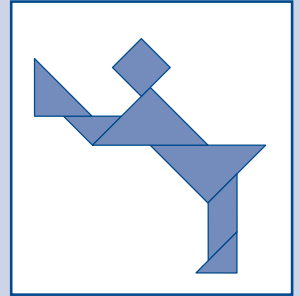
Coureur



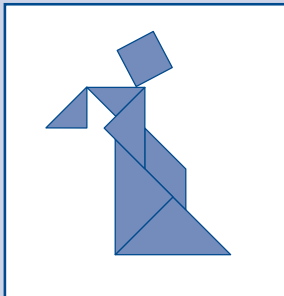
Paresseux



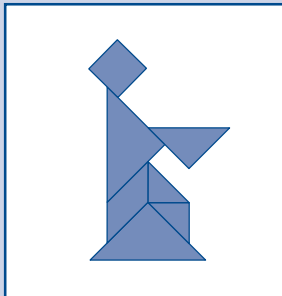
Serveur



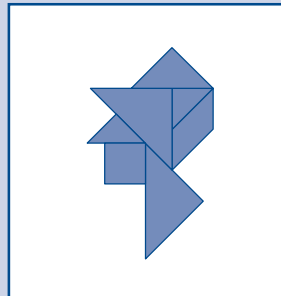
Dame



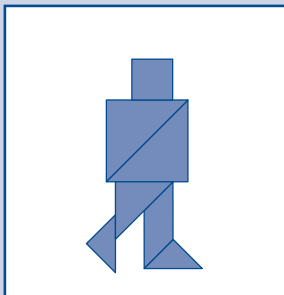
Serveuse



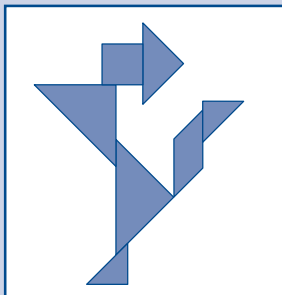
Tête



Robot

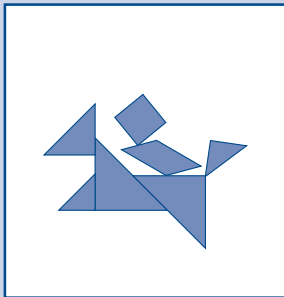


Danseur

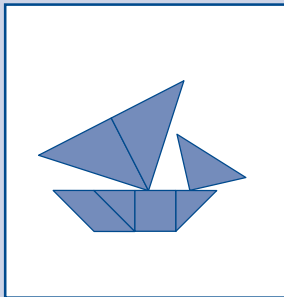


## Catégorie nature

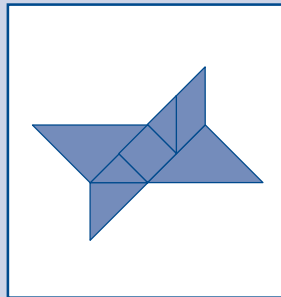
Équitation



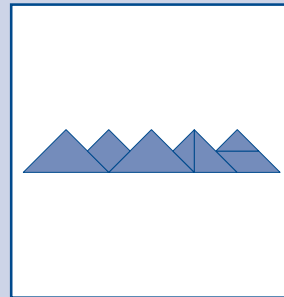
Voile



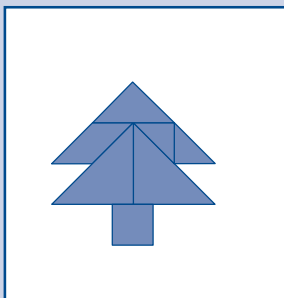
Étoile



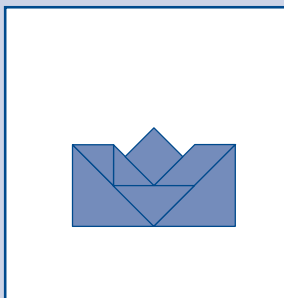
Des vagues



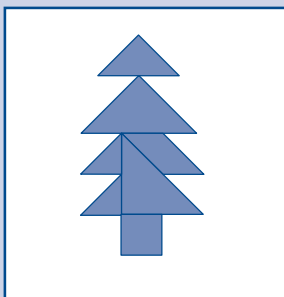
Arbre



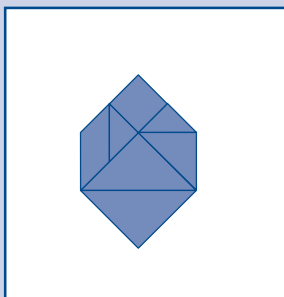
Montagne



Arbre de Noël

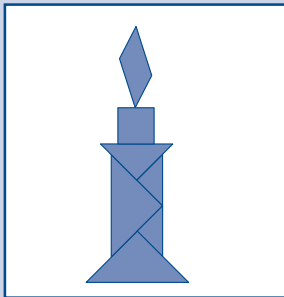


Diamant

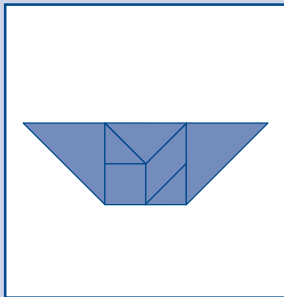


## Catégorie objets

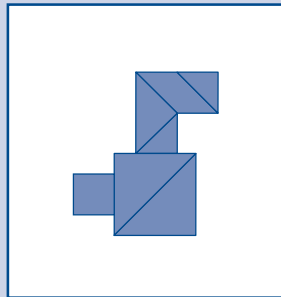
Bougies



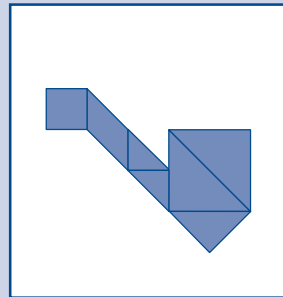
Bol



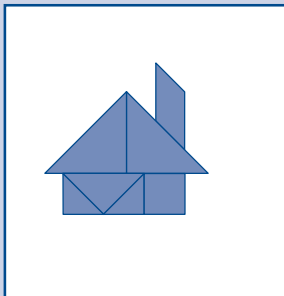
Télescope



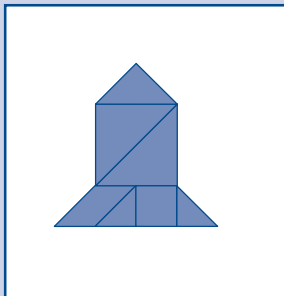
Pipe



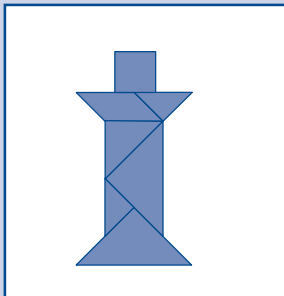
Maison



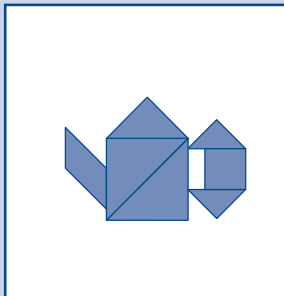
Fusée



Chandelier

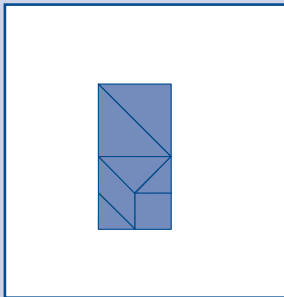


Pichet

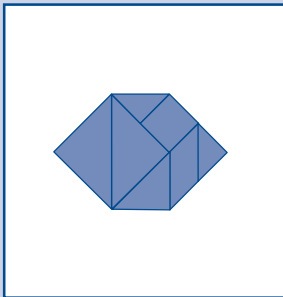


## Catégorie figures et symboles

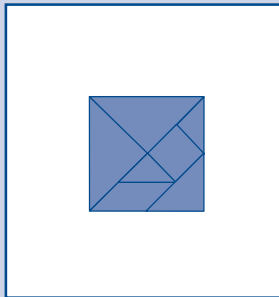
Rectangle



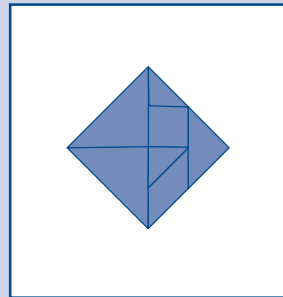
Hexagone



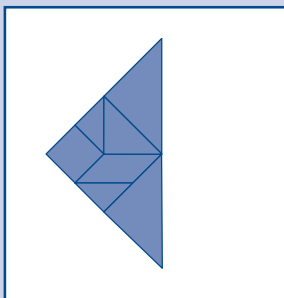
Carré



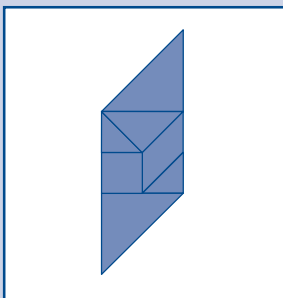
Losange



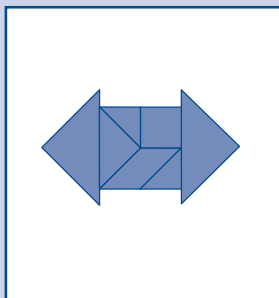
Triangle orienté à gauche



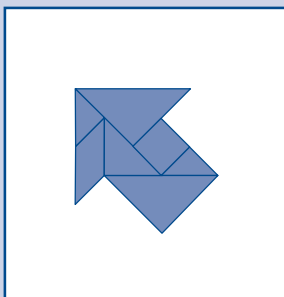
Parallélogramme



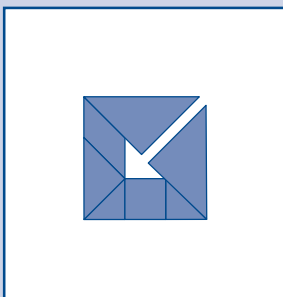
Double flèche



Flèche oblique



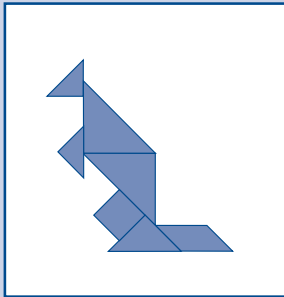
Flèche découpée



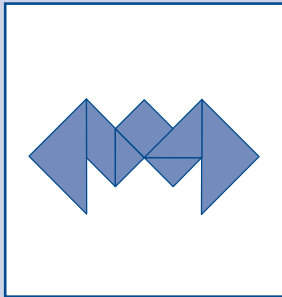


## Nouvelles figures

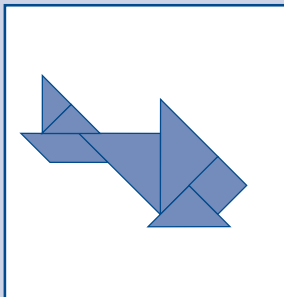
Kangourou



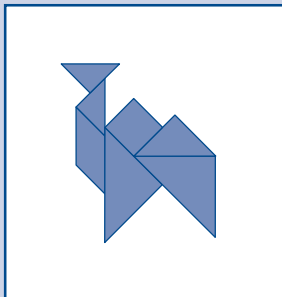
Chauve souris



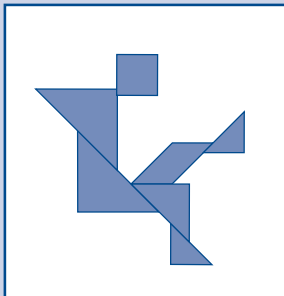
Poisson



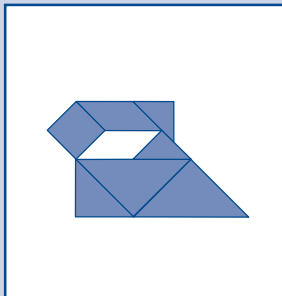
Dromadaire



S'asseoir

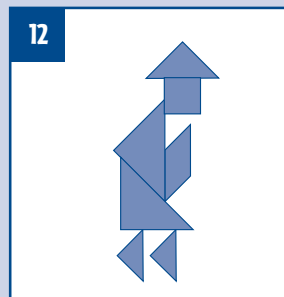
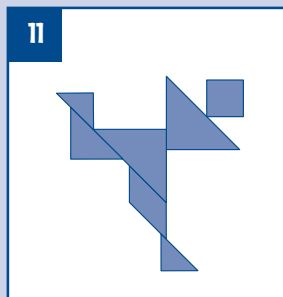
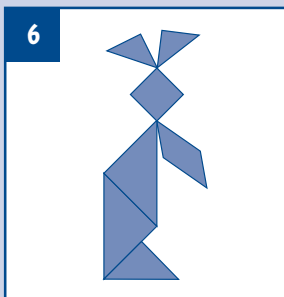
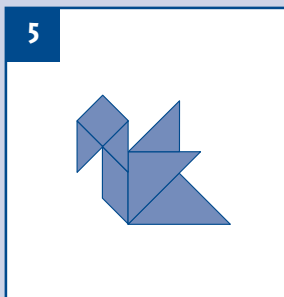
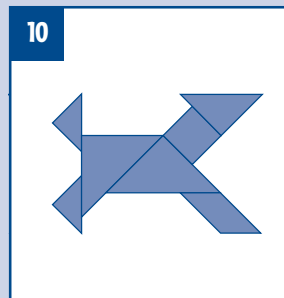
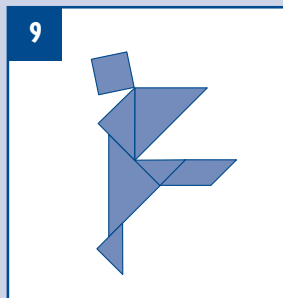
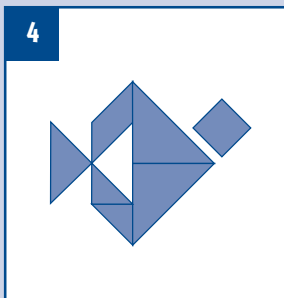
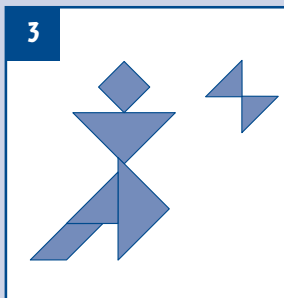
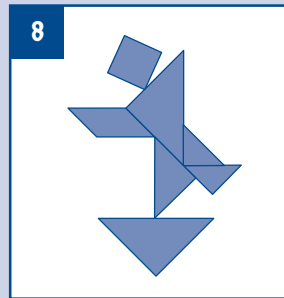
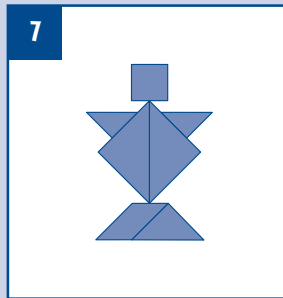
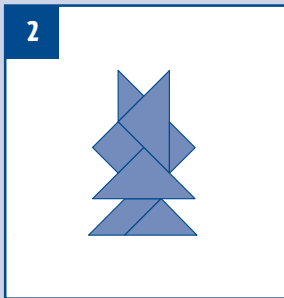
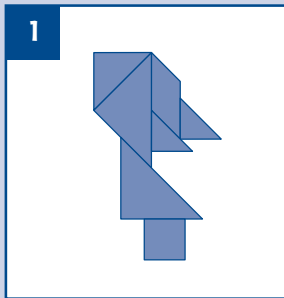


Fer à repasser



# SECTION 3

## Bonus des puzzles 1



## Bonus des puzzles 2

