

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





Diset®

MICKEY MOUSE CLUBHOUSE

Contenu :

Plateau de jeu
Maxi-caisse à Outils de Mickey
10 cartes "Situations"
30 jetons Outils Mickey
5 personnages Club House
5 socles
1 dé
Règle du jeu

Âge :

à partir de 3 ans

Nombre de joueurs :

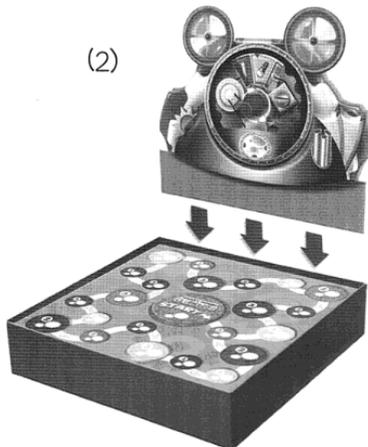
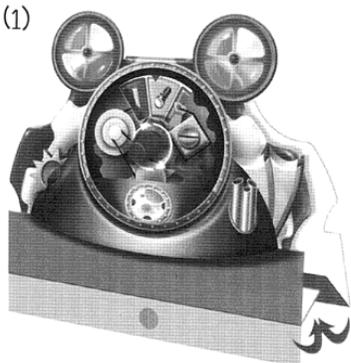
2 à 5

Objectif du jeu :

Être le premier à obtenir les Outils de Mickey afin de résoudre la situation dessinée sur ta carte.

Préparation du jeu :

Monte la maxi-caisse à outils de Mickey, pour cela, plie les rabats inférieurs vers l'intérieur (voir image 1), de manière à ce que les points bleus se touchent. Ensuite, emboîte la maxi-caisse à outil Mickey dans la base, comme indiqué sur l'image 2. Enfin, fixe chaque personnage sur son socle (image 3).



Comment jouer?

Chaque joueur choisit une carte « Situation » et un personnage et le place sur la case START du plateau de jeu.

Le plus jeune joueur commence : Il lance le dé et déplace son personnage en suivant le chemin flêché jusqu'à la première case de la couleur indiquée par le dé. Par exemple : Si le dé indique la couleur rouge, le joueur avance jusqu'à la première case rouge.



Et... à quoi servent les chiffres sur les cases ?

Les chiffres indiquent le nombre de fois que le joueur peut tourner la roulette de la maxi-caisse à outils Mickey. S'il tombe sur une case avec le chiffre 3 il a alors le droit de tourner 3 fois la roulette.

Si la roulette s'arrête sur l'un des outils recherchés, le joueur peut prendre le jeton correspondant et la placer sur sa carte.



Et... si la roulette s'arrête sur Mickey ?

Tu as de la chance car tu peux choisir l'outil que tu veux!

Quelque soit le résultat obtenu à la roulette, c'est au joueur placé à ta gauche de jouer.

Fin du jeu:

La partie est finie lorsque l'un des joueurs a obtenu les 3 outils de Mickey de sa carte.

Diset

46526