

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

**escaleajeux.fr**  
**09 72 30 41 42**  
**06 24 69 12 99**  
**escaleajeux@gmail.com**



F



Jeux Ravensburger® No. 22 089 2  
Pour **2 à 4** joueurs, à partir de **3 ans**.

# memory®

– le célèbre jeu de mémoire.

## Contenu

24 cartes (12 paires d'images)

## But du jeu

Celui qui possède le plus grand nombre de paires d'images à la fin de la partie est déclaré vainqueur.



## Avant de commencer

Poser toutes les cartes sur la table, face cachée, et bien les mélanger.

Ensuite, les joueurs décident soit de laisser les cartes éparpillées, soit de former un carré ou un rectangle. Le plus important, c'est que les cartes ne se chevauchent pas.

## Qui commence ?

Cela peut être le plus jeune joueur, le plus petit, le plus âgé... Aux joueurs de décider... La partie se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

## Comment jouer au memory®

Le joueur dont c'est le tour retourne toujours deux cartes l'une après l'autre.

Si les images sont identiques, le joueur prend ces deux cartes et en retourne à nouveau deux autres. Il continue ainsi jusqu'à ce qu'il retourne deux cartes différentes. Ces deux cartes sont alors remises à l'envers et restent à leur place. C'est au tour du joueur suivant.



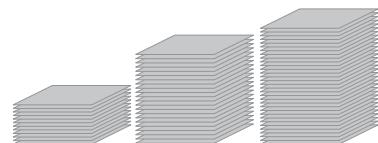
Afin que chacun puisse bien se rappeler l'image et la place des cartes, celles-ci doivent rester visibles un instant avant d'être remises à l'envers... à la même place naturellement.

## Ce qui n'est pas permis

Si un joueur s'est trompé en retournant la seconde carte, mais croit à présent connaître la bonne place, il n'a pas le droit de retourner une troisième carte. En cas d'erreur, c'est le joueur suivant qui continue.

## Fin de la partie

La partie est terminée lorsque la dernière paire d'images a été retournée. Chaque joueur empile alors ses cartes. Le vainqueur est celui dont la pile est la plus haute.



Si deux ou plusieurs joueurs possèdent le même nombre de cartes, ils jouent une nouvelle fois, avec neuf paires seulement, afin de se départager.

## Un dernier conseil

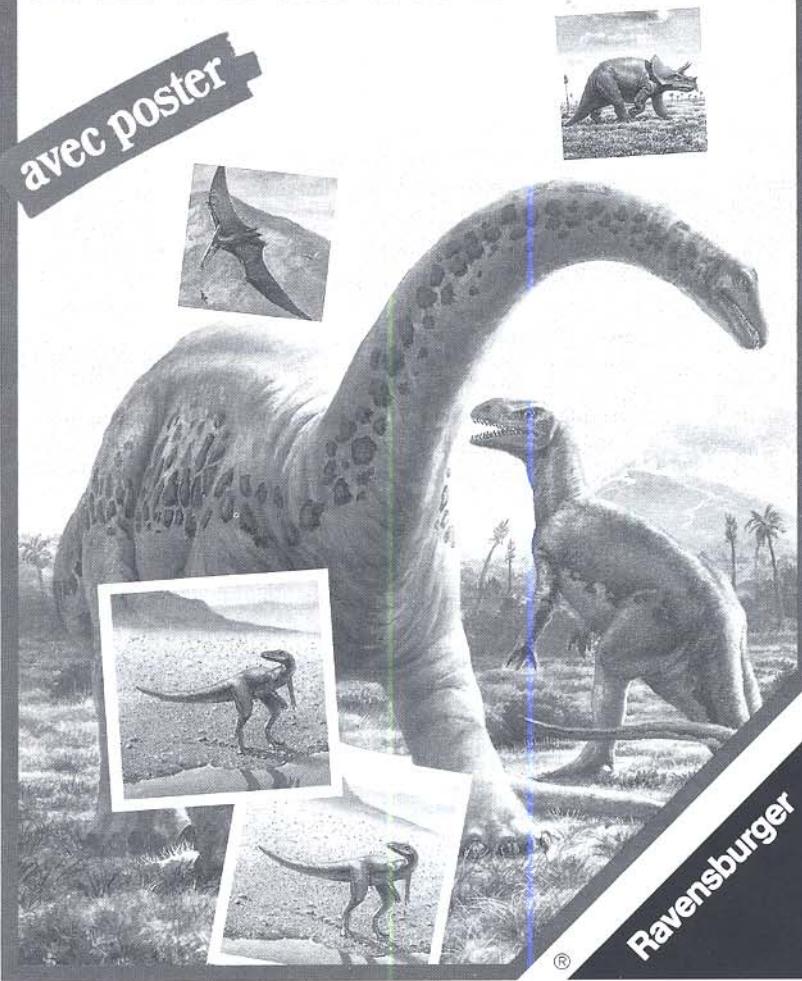
À la première partie ou avec de très jeunes joueurs, il est possible de commencer avec un nombre réduit de cartes et d'augmenter au fur et à mesure des parties.

© 2011 Ravensburger Spieleverlag

memory® est une marque déposée de Ravensburger AG.

# memory® DINOSAURES

avec poster



Ravensburger®

# DINOSAURES memory®

Jeu Ravensburger n° 21 044 2

Illustration: T. Thiemeyer  
Design : Agence Serviceplan / Ravensburger  
Contenu: 70 cartes (35 paires d'images)  
1 poster  
1 règle du jeu  
Pour 2 à 8 joueurs à partir de 7 ans

## memory®

La captivante recherche d'images identiques requiert dans ce jeu mémoire et concentration. Les plus jeunes ont toutes les chances de l'emporter sur les adultes.



Memory® vous emmène au temps des dinosaures. 35 images différentes vous transportent dans l'univers fascinant des dinosaures. Elles vous permettent de mieux connaître ces mystérieux animaux préhistoriques, ainsi que leur mode de vie.  
Ceux qui désirent en savoir davantage sur ces animaux, trouveront d'intéressantes informations à la fin de la règle du jeu.

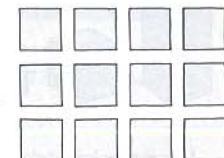


**But du jeu** Celui qui possède, à la fin du jeu, le plus grand nombre de paires d'images, a gagné la partie.

**Avant de commencer :** On pose toutes les cartes sur la table, image cachée, et on les mélange soigneusement.



Ensuite, on peut soit laisser les cartes telles qu'elles se trouvent,



soit former un carré ou un rectangle.

Ce sont les joueurs qui décident.

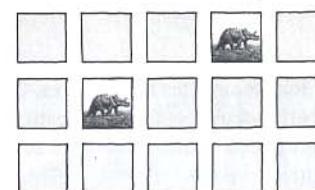


Le plus important, c'est que les cartes ne soient pas superposées les unes sur les autres.

**Qui commence ?** Ce peut être le ou la plus jeune. On continue ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

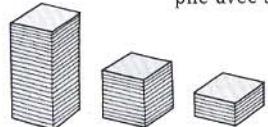
**Comment jouer au Memory® ?** Le joueur dont c'est le tour, retourne toujours deux cartes l'une après l'autre.

Si les images sont identiques, le joueur prend ces deux cartes et retourne à nouveau deux cartes. Il continue ainsi jusqu'à ce qu'il retourne deux cartes différentes. Ces deux cartes sont alors remises à l'envers et restent à leur place. C'est au tour du joueur suivant. Afin que chacun puisse bien se rappeler le motif et la place des cartes, celles-ci doivent rester visibles un instant avant d'être remises à l'envers, à la même place naturellement.



**Ce qui n'est pas permis :** Si un joueur s'est trompé en retournant la deuxième carte, mais croit à présent connaître la bonne place, il n'a pas le droit de retourner une troisième carte. En cas d'erreur, c'est le joueur suivant qui continue.

**Fin du jeu** Le jeu est terminé lorsque la dernière paire d'images a été retournée. On détermine alors le gagnant. Pour cela, chacun forme une pile avec ses cartes : celui dont la pile est la plus haute, a gagné.



Si deux ou plusieurs joueurs possèdent le même nombre de cartes, ils jouent une nouvelle fois, avec neuf paires de cartes seulement, afin de se départager.

**Un dernier conseil :** Si on joue pour la première fois ou si les joueurs sont très jeunes, on peut commencer avec un nombre réduit de cartes, et augmenter au fur et à mesure des parties.

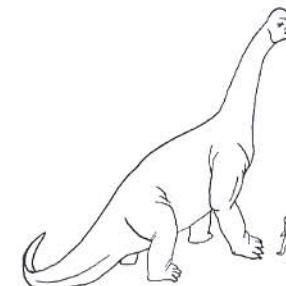
Memory® est une marque protégée par les éditions Otto Maier Verlag Ravensburg AG dans les pays suivants : Allemagne, Autriche, Benelux, Corée, Danemark, Egypte, Liechtenstein, Norvège, Portugal, y compris les territoires d'outre-mer, Roumanie, Suède, Suisse, Tchécoslovaquie, Vietnam.

## L'univers fascinant des dinosaures

Il y a quelques 268 millions d'années, à l'époque secondaire (au Mésozoïque), les dinosaures dominaient notre planète. Durant plus de 100 millions d'années, ils régnèrent sur la terre, l'eau et les airs. À la fin de l'époque secondaire, il y a environ 65 millions d'années, ces fascinants animaux préhistoriques disparurent. C'était bien avant l'apparition de l'homme, dont l'évolution remonte à seulement 3,5 millions d'années.

### Les espèces terrestres

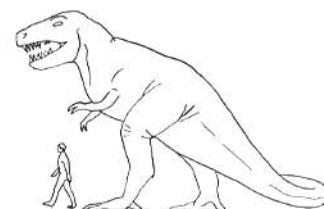
Ces dinosaures vivaient exclusivement sur la terre. Tout comme les mammifères, ils marchaient sur leurs pattes de devant et de derrière, parfois seulement sur deux pattes, se servant alors de leurs bras comme outils de préhension ou d'armes. Ils vivaient souvent en troupeaux. Ils pondaient des œufs et élevaient leurs petits. Parmi ces dinosaures, on distingue des espèces herbivores et des espèces carnivores. Les herbivores avaient de larges dents plates et le plus souvent un cou très long. Certains de ces animaux atteignaient une longueur de 25 à 30 mètres. Ces reptiles gigantesques constituent les plus grands animaux terrestres de tous les temps.



Le Brachiosaure

**Le Brachiosaure** (*Brachosaurus*) était l'un des plus grands. Il mesurait 22 à 25 mètres de long et 12 mètres de haut. Il pesait 77 à 80 tonnes, soit environ le poids de 12 éléphants africains adultes.

Les dinosaures carnivores chassaient d'autres animaux ou se nourrissaient de cadavres.



Le Tyrannosaure

**Le Tyrannosaure** (*Tyrannosaurus rex*) était bipède et atteignait une hauteur de 6 mètres. Ses longues dents tranchantes en faisaient un carnassier redoutable.



D'autres espèces étaient plus petites et plus rapides, pouvant ainsi se mettre très vite à l'abri de multiples dangers.



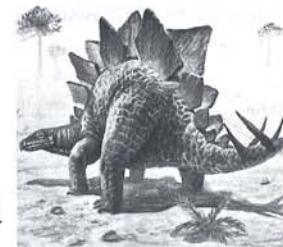
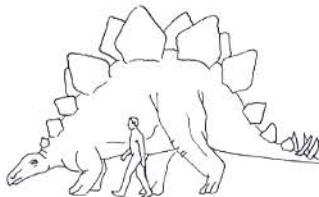
#### Le Compsognathus

**Le Compsognathus** est l'un des plus petits dinosaures que l'on connaisse, mesurant moins de 1 mètre, et aussi léger qu'un chat. Très rapide, il chassait les lézards, les grenouilles et d'autres petits animaux.



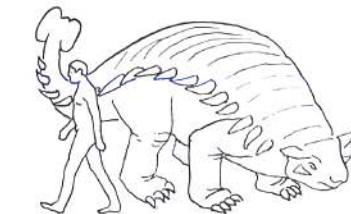
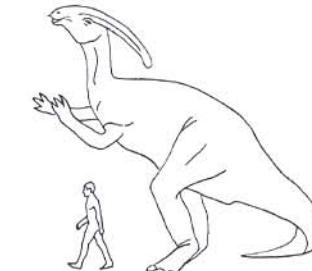
#### Le Stégosaure

**Le Stégosaure** (Stegosaurus) avait un corps massif hérisse de deux rangées parallèles de plaques osseuses le protégeant de ses ennemis. Sa queue était armée de longs piquants osseux qui lui permettaient de se défendre contre d'éventuels agresseurs.



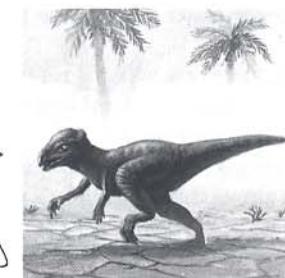
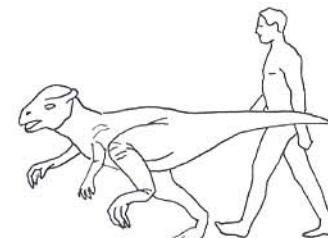
#### Le Parasaurolophus

**Le Parasaurolophus** faisait partie du groupe des dinosaures »à bec de canard« et est surtout connu pour la crête tubulaire qui surmontait sa tête.



#### L'Eupocephalus

**L'Eupocephalus** était herbivore et possédait une épaisse cuirasse osseuse qui terminait sa queue, une arme redoutable dont il se servait contre ses agresseurs.

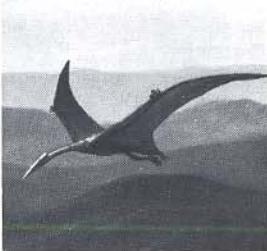
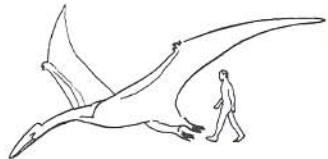


#### L'Homalocephalus

**L'Homalocephalus** était herbivore et possédait une épaisse cuirasse osseuse qui terminait sa queue, une arme redoutable dont il se servait contre ses agresseurs.

## Les espèces aquatiques

Certains de ces dinosaures pouvaient nager comme des poissons, d'autres ramaient. Ces dinosaures se nourrissaient de petits poissons et d'autres animaux marins.



L'Ichtyosaure **L'Ichtyosaure** (*Ichtyosaurus*) ressemblait au dauphin actuel et était vivipare.



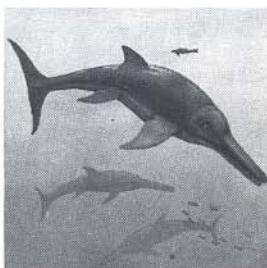
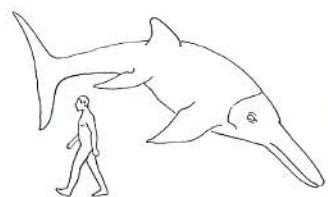
Comment expliquer la disparition  
des dinosaures ?

### Les scientifiques ont élaboré à ce sujet différentes thèses :

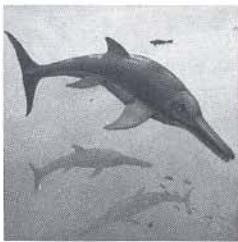
Selon la première théorie, les poussées volcaniques auraient dégagé des gaz qui auraient détruit la flore. Les dinosaures herbivores ne pouvaient donc plus se nourrir et les dinosaures carnivores ne trouvaient plus de proie.

Une deuxième théorie met en avant la tombée d'une météorite: les masses de poussière soulevées auraient obscurci le ciel, diminué l'intensité du rayonnement solaire et donc modifié le climat et la végétation, détruisant ainsi l'espace vital des dinosaures.

D'autres théories expliquent l'extinction des dinosaures par la dérive des continents durant le Crétacé. De nouvelles mers et montagnes se formèrent, les températures baissèrent, le climat et l'espace vital se transformèrent. Les dinosaures qui avaient besoin de chaleur, ne purent survivre dans ce climat plus froid et laissèrent la place à d'autres animaux et plantes, en particulier les animaux à sang chaud, tels oiseaux et mammifères, qui s'adaptèrent aux nouvelles conditions de vie et évoluèrent au cours des temps jusqu'à devenir les espèces que nous connaissons aujourd'hui.



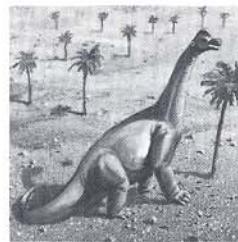
Le **Cuetzacoatlus** est le plus grand Ptérosaurien qu'on connaisse. Il atteignait une envergure de 15 mètres, ce qui correspond à l'envergure d'un petit avion.



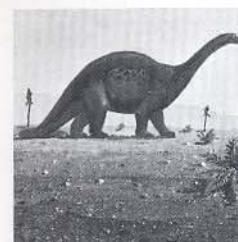
Ichthyosaure



Euoplocephalus



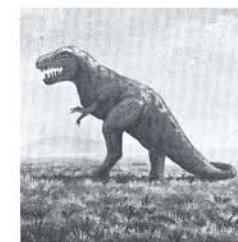
Brachiosaurus



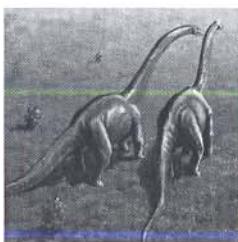
Apatosaurus



Rhamphorhynchus



Tyrannosaurus Rex



Diplodocus



Cuetzaloatlus



Anatosaurus



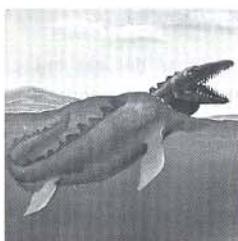
Ptérosaurien



Plésiosaure



Apatosaurier



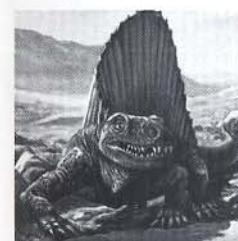
Mussaurus



Homalocephalus



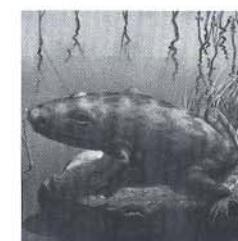
Parasauroplophus



Dimetrodon



Archaeopteryx



Mastodonte



Maiasaura  
avec nid et oeufs



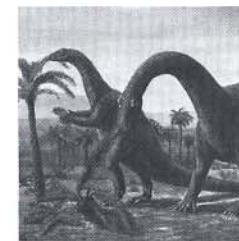
Styracosaurus,  
Pachyrhinosaurus  
Triceratops



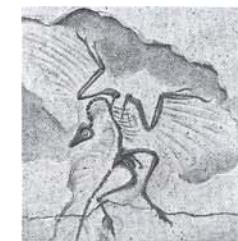
Crâne de Camarasaurus



Parasauroplophus  
Corythosaurus



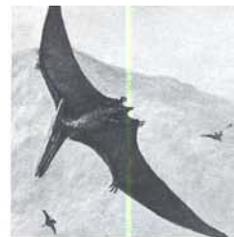
Plateosaurus  
Melanosaurus



Dalle avec Squelette  
d'Archéoptéryx



Deinonychus



Ptéranodon



Cynognathus



Stegosaurus



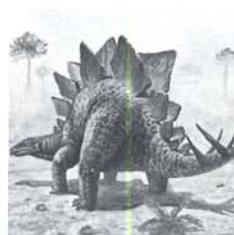
Ornitholestes



Compsognatus



Allosaurus



Stegosaurus



Triceratops



Préparation d'un  
Coelophysis



Protoceratops  
en train de sortir de l'oeuf

© 1992 by Otto Maier Verlag  
Ravensburg

Editions Ravensburger,  
68220 Attenschwiller,  
France

Ravensburger  
258403

Découverte de la France

Jeux Ravensburger® N° 21 879 0  
Pour 2 à 8 joueurs, à partir de 6 ans.

# memory®

– le grand classique des jeux de société.

## Contenu

72 cartes (36 paires d'images)

## But du jeu

Celui qui possède le plus grand nombre de paires d'images à la fin de la partie est déclaré vainqueur.

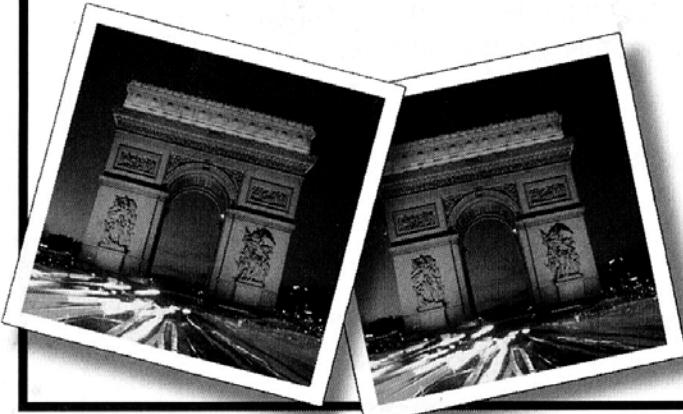
## Avant de commencer

Poser toutes les cartes sur la table, face cachée, et bien les mélanger.

Ensuite, les joueurs décident soit de laisser les cartes éparpillées, soit de former un carré ou un rectangle. Le plus important est que les cartes ne se chevauchent pas.

## Qui commence ?

Cela peut être le plus jeune joueur, le plus petit, le plus âgé... Aux joueurs de décider... La partie se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

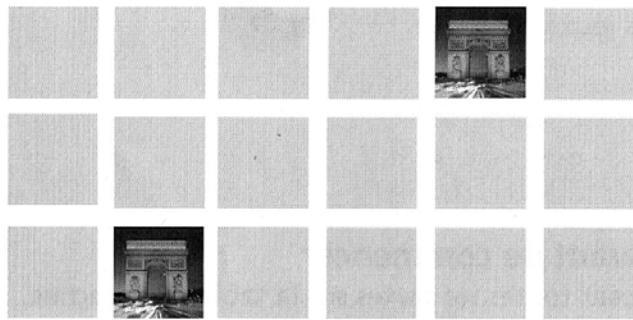


Ravensburger

## Comment jouer au memory®

Le joueur dont c'est le tour retourne toujours deux cartes l'une après l'autre.

Si les images sont identiques, le joueur prend ces deux cartes et en retourne à nouveau deux autres. Il continue ainsi jusqu'à ce qu'il retourne deux cartes différentes. Ces deux cartes sont alors remises à l'envers et restent à leur place. C'est au tour du joueur suivant.



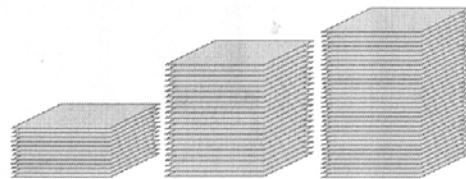
Afin que chacun puisse bien se rappeler l'image et la place des cartes, celles-ci doivent rester visibles un instant avant d'être remises à l'envers... à la même place naturellement.

## Ce qui n'est pas permis

Si un joueur s'est trompé en retournant la seconde carte, mais croit à présent connaître la bonne place, il n'a pas le droit de retourner une troisième carte. En cas d'erreur, c'est le joueur suivant qui continue.

## Fin de la partie

La partie est terminée lorsque la dernière paire d'images a été retournée. Chaque joueur empile alors ses cartes. Le vainqueur est celui dont la pile est la plus haute.



Si deux ou plusieurs joueurs possèdent le même nombre de cartes, ils jouent une nouvelle fois, avec neuf paires seulement, afin de se départager.

## Un dernier conseil

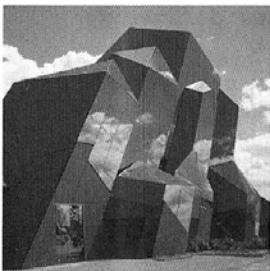
À la première partie ou avec de très jeunes joueurs, il est possible de commencer avec un nombre réduit de cartes et d'augmenter au fur et à mesure des parties.

Découvrez les régions de France selon 4 thèmes différents :

- monuments célèbres (photos 1 à 10)
- traditions (photos 11 à 17)
- paysages typiques (photos 18 à 29)
- gastronomie (photos 30 à 36)

© 2008 Ravensburger Spieleverlag

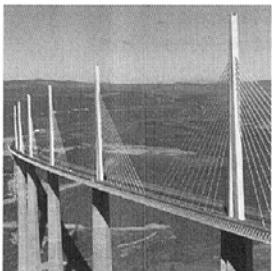
memory® est une marque déposée par Ravensburger AG.



1

### **Le Futuroscope de Poitiers (Poitou-Charente)**

2<sup>ème</sup> parc de loisirs en France, offrant au public une immersion dans un monde virtuel futuriste.



2

### **Le Viaduc de Millau (Midi-Pyrénées)**

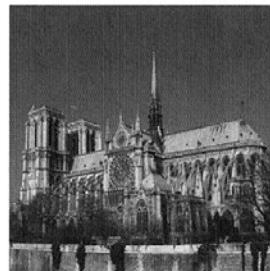
Cet extraordinaire viaduc de béton et d'acier, achevé en 2004, enjambe la vallée de Millau dans le Massif central et permet de relier Clermont-Ferrand à Béziers. C'est le pont le plus haut du monde.



4

### **Arc de Triomphe (Île-de-France)**

L'arc de triomphe est situé à Paris, sur la place de l'Étoile, à l'extrême-  
mité des Champs-Élysées. Il fut construit en 1806 à l'initiative de Napoléon 1<sup>er</sup>.



5

### **Notre Dame de Paris (Île-de-France)**

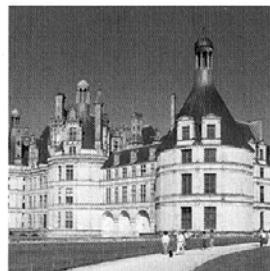
Notre-Dame de Paris est l'une des plus anciennes et des plus belles cathédrales gothiques. Commencée en 1163, elle fut achevée deux siècles plus tard. Une plaque de bronze incrustée dans le sol sert de point zéro de toutes les distances des routes à partir de Paris.



3

### **La Tour Eiffel (Île-de-France)**

C'est le monument de Paris le plus connu dans le monde entier. La tour, qui culmine à 312m, porte le nom de son architecte, Gustave Eiffel. Elle a été construite pour l'Exposition universelle de 1889.



6

### **Le Château de Chambord (Centre)**

Le château de Chambord est sans doute le plus beau château de l'époque Renaissance. Le roi François 1<sup>er</sup> aurait demandé à Léonard de Vinci d'en dresser les plans. La construction de ce château monumental s'ouvre en 1519 et dure plus de trente ans.



7

### **Le Mont Saint Michel (Basse-Normandie)**

La baie du Mont-Saint-Michel doit son nom à l'îlot rocheux sur lequel se dresse la fameuse abbaye. Il a fallu quatre siècles de travaux acharnés pour construire ce monument étonnant. Il fut classé monument historique en 1874 et au patrimoine mondial de l'UNESCO en 1979.



10

### **Le château de Chantilly (Picardie)**

Le château de Chantilly est situé dans un site magnifique de la vallée de la Nonette, affluent de l'Oise. Il abrite le musée Condé qui contient l'ensemble des œuvres d'art léguées par Henri d'Orléans.



8

### **Les grottes de Lascaux (Aquitaine)**

Aux environs de 15000 av JC, les hommes préhistoriques ont peint et gravé plus de 500 animaux sur les parois de la grotte de Lascaux, dans la vallée de la Vézère. La grotte, découverte en 1940, fut classée monument historique la même année et au patrimoine mondial de l'UNESCO en 1979.



11

### **Joutes Sétoises (Languedoc-Roussillon)**

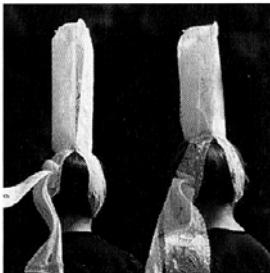
Les joutes sétoises sont un jeu très populaire organisé pour la première fois en 1666. Comme pour un tournoi de chevaliers, les joueurs s'affrontent, armés d'une lance et d'un bouclier, dans le port de Sète. Le vainqueur pousse son adversaire à l'eau.



9

### **Le parlement européen (Alsace)**

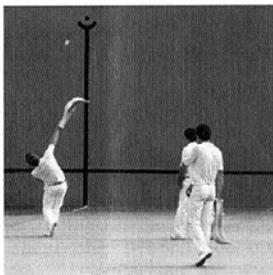
Il a son siège à Strasbourg depuis 1992. Les 785 députés qui y siègent représentent les 27 états membres de l'Union Européenne (UE).



12

### **Coiffes bretonnes (Bretagne)**

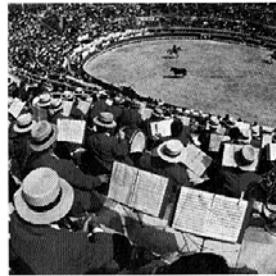
Le costume traditionnel breton le plus connu est celui du pays bigouden ; il est composé d'une coiffe très haute, d'une robe noire et d'un tablier de fine dentelle. Aujourd'hui, on ne les voit plus qu'à l'occasion de fêtes religieuses ou des mariages.



13

### Pelote basque (Aquitaine)

La pelote basque est un sport issu d'une évolution du jeu de paume dans le sud-ouest de la France. Elle se pratique sur des aires de jeu appelées *cancha*.



16

### Féria dans les arènes d'Arles (PACA)

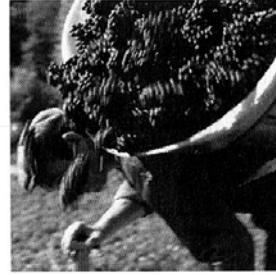
Les Arènes d'Arles sont un amphithéâtre romain inspiré du Colisée de Rome. En 1840, elles sont classées monument historique et en 1981, inscrites au Patrimoine mondial de l'UNESCO. Aujourd'hui, elles abritent de nombreux spectacles, en particulier des corridas.



14

### Marché de Noël (Alsace)

Les marchés de Noël se déroulent pendant tout le mois de décembre. On y trouve des petites échoppes avec des articles de décoration de Noël, des produits régionaux ou artisanaux. Le marché de Noël de Strasbourg date de 1570.



17

### Vendanges manuelles (Bourgogne)

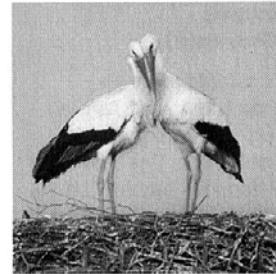
Les vendanges ont lieu chaque année à l'automne, généralement vers la fin du mois de septembre. Elles durent une dizaine de jours et sont depuis toujours effectuées à la main.



15

### Braderie de Lille (Nord Pas-de-Calais)

La Braderie de Lille est le plus grand marché aux puces d'Europe qui se déroule chaque premier week-end de septembre. La « moules - frites », plat traditionnel de la braderie suscite des concours de la part des restaurateurs de la ville : qui aura le plus gros tas de coquilles vides devant son enseigne ?



18

### Nid de cigognes (Alsace)

La cigogne, oiseau échassier migrateur, a failli disparaître d'Alsace dans les années 70. Pour la sauver, une phase de réintroduction a été mise en place. Ayant perdu le goût du voyage, elles vivent en liberté surveillée. On compte aujourd'hui plus de 250 couples de cigognes.



19

### Marmotte des Alpes (Rhône-Alpes)

La marmotte des Alpes, mammifère fouisseur de la famille des rongeurs, vit entre 800 et 3 000 mètres d'altitude. Grâce à ses pattes puissantes et ses griffes aiguisees, elle creuse de longues galeries dans lesquelles elle peut hiberner jusqu'à 6 mois.



20

### Station de sports d'hiver (Rhône-Alpes)

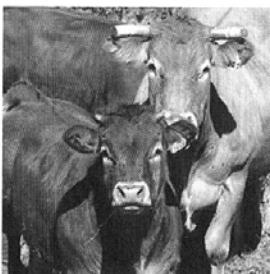
Les Alpes culminent au Mont Blanc à 4.808 m. La France compte une centaine de stations de ski (environ 80 dans les Alpes). Le plus souvent, ce sont des villages de montagne qui se sont dotés de téléphériques et de remontées mécaniques.



22

### Chevaux camarguais (PACA)

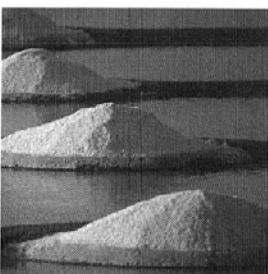
Le Camargue est un petit cheval gris rustique originaire de Camargue, territoire du sud de la France, dont il est le symbole. Monture traditionnelle des gardians (garçons vachers), il bénéficie d'une bonne notoriété grâce à sa forte image de tradition et de liberté.



23

### Vaches limousines (Limousin)

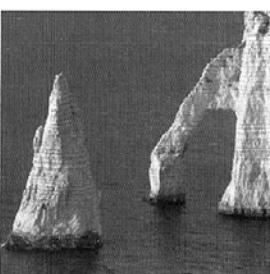
La limousine est une race bovine française, spécialisée dans la production de viande. Elle porte une robe uniforme de couleur froment vif à rouge pâle avec des auréoles plus claires autour des yeux et du museau.



21

### Marais Salants (Poitou-Charente)

Les marais salants sont un ensemble de bassins de faible profondeur, dans lesquels est récolté le sel. L'été, l'eau de mer s'évapore dans les bassins. Le sel se concentre, cristallise. Des ouvriers, les paludiers, le récoltent avec un long râteau sans dents.



24

### Falaises d'Etretat (Haute-Normandie)

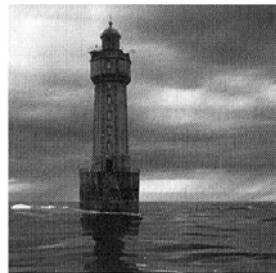
Véritable monument naturel qui attire les touristes et les peintres, les falaises d'Etretat illustrent bien le phénomène de recul de la côte. La mer a attaqué et découpé des falaises qui ont pris toutes sortes de formes bizarres : parois striées, arches, aiguilles.



25

### Bonifacio (Corse)

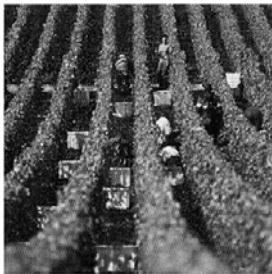
Bonifacio possède une situation exceptionnelle à l'extrême sud-est de la Corse, dominant le superbe site marin des Bouches. La ville s'étend sur 70 km de côte et possède un port et une citadelle qui surplombe la mer.



28

### Phare de la Jument (Bretagne)

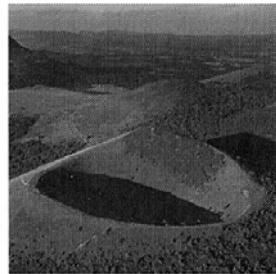
De nombreux phares portent le nom de la Jument. Cependant, le plus connu est celui situé à Ouessant, en mer d'Iroise. Les phares bretons furent construits dès 1695 pour baliser les passes, éviter les dangers et ainsi guider les navires près des côtes.



26

### Vignes de champagne (Champagne-Ardenne)

Autour de Reims et d'Epernay, les coteaux abrités, tournés vers l'est, produisent un fameux vin blanc : le champagne, connu dans le monde entier. Il est rendu mousseux dans les caves où chaque bouteille est l'objet de soins attentifs.



29

### Chaîne des volcans d'Auvergne (Auvergne)

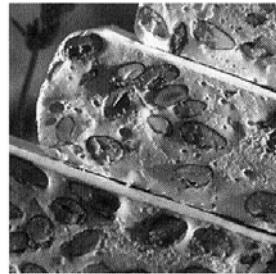
Les volcans d'Auvergne se sont endormis : ils ne crachent plus de lave. Leurs cratères sont bouchés ou parfois occupés par un lac. Le Parc naturel régional des Volcans d'Auvergne a été créé le 25 octobre 1977 et compte plusieurs réserves naturelles nationales.



27

### Dolmens (Bretagne)

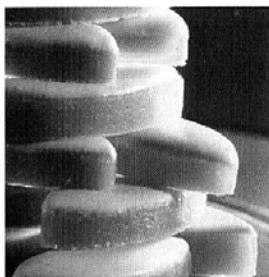
Un dolmen est un tombeau constitué de dalles souvent monumentales ou des allées couvertes, formées de plusieurs pierres dressées recouvertes par une ou plusieurs dalles.



30

### Nougat (Rhône-Alpes)

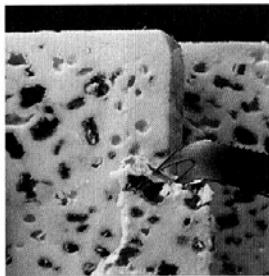
Le nougat, spécialité de Montélimar, est une confiserie à base de blanc d'œuf, de miel et d'amande, qui est apparu au milieu du 18<sup>e</sup> siècle.



31

### Calissons (PACA)

Spécialité d'Aix-en-Provence, le calisson est une confiserie faite d'une fine pâte de melon confit et d'amandes broyés ensemble et nappée de glace royale.



32

### Fromage de Roquefort (Midi-Pyrénées)

Le roquefort est un fromage français au lait cru de brebis de la région des Causses de l'Aveyron. Il bénéficie d'une appellation d'origine depuis 1925, d'une AOC depuis 1979 et d'une AOP depuis 1996. Ce fromage est associé à l'excellence de la gastronomie française.



33

### Quiche lorraine (Lorraine)

La quiche lorraine est une tarte salée dont la pâte est recouverte de migaine (mélange d'oeufs et de crème) et de lardons. C'est une recette traditionnelle lorraine mais elle s'est largement diffusée dans toute la France et au-delà. Elle est consommée le plus souvent chaude en entrée.



34

### Rillettes du Mans (Pays de la Loire)

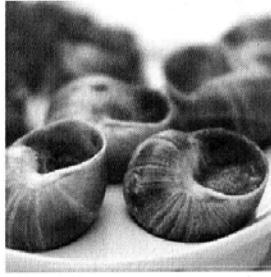
La rillette est un pâté d'aspect filandreux. Il s'agit de viande surcuite dans du gras, écrasée à la main ou à la machine, avec du sel, du poivre, des aromates, des épices et éventuellement du vin et autres alcools, des condiments et des arômes. Les plus fameuses sont celles du Mans.



35

### Fromage Comté (Franche-Comté)

Le comté est le premier fromage français d'appellation d'origine contrôlée (AOC obtenu en 1952). C'est un fromage au lait cru de vache, à pâte pressée cuite, produit principalement en Franche-Comté.



36

### Escargots de Bourgogne (Bourgogne)

Les Escargots de Bourgogne sont une recette gastronomique traditionnelle de la cuisine bourguignonne. Ils sont consommés depuis la préhistoire ou de nombreuses coquilles sont retrouvées sur les sites de fouilles archéologiques ainsi que dans l'antiquité et au Moyen Âge.

Photo: Eyedea, Francedias, Mauritus, Photononstop, Getty Images

Jeux Ravensburger S.A.S. · 21, rue de Dornach · F-68120 Pfäffstätt · [www.ravensburger.com](http://www.ravensburger.com)

22668

Ravensburger