

Loto des boutiques (NATHAN)

Le loto en images se joue traditionnellement comme suit :

Un des joueurs est le meneur de jeu.

Il distribue les planches (où les cartes seront posées) entre les joueurs.

Puis il prend les cartes et les nomme à haute voix (sans les montrer aux joueurs).

Si un des joueurs a sur sa grande carte la même image que celle décrite par le meneur, il la prend.

Le jeu continue jusqu'au moment où un des joueurs a rempli tout son support.

Il est le gagnant de la partie et le prochain meneur.

Remarque : Convenir en début de partie sur que faire en cas de demande erronée : soit rien de spécial, soit le joueur concerné rend une de ses cartes.

Pour le loto des boutiques, il n'y a pas d'image préalable, identique à celle décrite par le meneur. Il s'agit pour chacun de déterminer si le produit décrit par le meneur a sa place dans la boutique du joueur, ou non. Le bord des cartes permet de vérifier si la carte a été dûment réclamée (sinon, prévoir que faire).

Le meneur peut choisir de donner le nom du produit ou sa description, ce qui est évidemment plus subtile. Et l'on convient en début de partie si, pour gagner la carte, le joueur doit alors donner le nom du produit ou simplement demander à l'avoir.