

Memo-Herzen

Ein Gedächtnisspiel für 2 - 4 Spieler
von 4 - 99 Jahren.

Illustration: Ulrike Fischer

Spielinhalt:

32 Herzen (16 Paare), 1 Spielanleitung

Spielziel:

Wer merkt sich gleiche Herzen und kann
so die meisten Paare sammeln?

Spielvorbereitung:

Die Herzen werden mit der Bildseite nach unten auf den Tisch gelegt und gemischt. Legt sie in Reihen untereinander und achtet darauf, dass keine Herzen übereinander liegen.

Spielablauf:

Wer zuletzt Geburtstag hatte, darf beginnen – danach wird im Uhrzeigersinn weitergespielt. Wer an der Reihe ist, deckt nacheinander zwei Herzen auf:

- **Sind zwei gleiche Herzen zu sehen?**
Nimm das Paar zu dir. Du darfst zwei weitere Herzen aufdecken.

- **Sind zwei verschiedene Herzen zu sehen?**

Verdecke die Herzen wieder, nachdem alle anderen sie auch gesehen haben. Der nächste Spieler ist mit Aufdecken an der Reihe.

Spielende:

Sind alle Paare eingesammelt? Stapelt alle eigenen Kärtchen: Wer den höchsten Turm bauen kann, gewinnt das Spiel.

Memo-Hearts

A game of memory for 2 - 4 players
ages 4 - 99.

Illustrations: Ulrike Fischer

Contents:
32 hearts (16 pairs), 1 set of game instructions

Aim of the game:
Who can remember which hearts have
the same picture and collect the most
pairs?

Preparation for the game:

Lay the hearts face down on the table and shuffle them. Then arrange them into rows. Take care that none of the hearts are on top of each other.

Playing the game:

The child whose birthday was most recently can start. Then continue clockwise. Turn over two hearts:

- **Can you see two hearts the same?**

If so, you can keep the hearts. And you can turn over another pair.

- **Can you see two different hearts?**

Sorry - you have to place them face down again.

But let everyone see them first. Now it's the next player's turn.

End of the game:

Have all the pairs been collected? Make a pile with your cards – the player with the highest tower is the winner!

Mémo des cœurs

Un jeu de mémoire pour 2 à 4 joueurs de 4 à 99 ans.

Illustration: Ulrike Fischer

Contenu du jeu :

16 paires de cœurs – 32 cœurs

But du jeu :

Qui va trouver deux cœurs ayant le même motif et va pouvoir récupérer le plus grand nombre de paires de cartes?

Préparatifs :

Poser les cœurs sur la table, fave cachée, et les mélanger. Les répartir en rangées parallèles et faire attention à ce qu'ils ne soient pas posés les uns sur les autres.

Déroulement du jeu :

Le joueur dont c'était l'anniversaire en dernier commence la partie. Continuer dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur retourne deux cœurs l'un après l'autre :

- **Ces cœurs ont tous les deux le même motif ?**

Prends-les et pose-les à côté de toi. Tu recommences en retournant à nouveau deux cœurs.

- **Les cœurs ont des motifs différents ?**

Remets les cœurs dans le jeu en les retournant sur la table après que les autres joueurs les aient aussi bien observés. C'est ensuite au tour du prochain joueur.

Fin du jeu :

Toutes les paires de cartes ont été récupérées ? Chaque joueur fait une pile avec ses cartes. Celui dont la pile est la plus grande gagne la partie.

Hartenmemorie

Een geheugenspel voor 2 - 4 spelers
van 4 - 99 jaar.

Illustraties: Ulrike Fischer

Spelinhoud:

32 harten (16 paren), spelregels

Doel van het spel:

Wie onthoudt de harten met dezelfde afbeeldingen en kan zo de meeste paren verzamelen?

Spelvoorbereiding:

De harten worden met de beeldzijde naar beneden op tafel gelegd en geschud. Leg ze in rijen onder elkaar en let er op dat er geen harten over elkaar heen liggen.

Spelverloop:

Degene die als laatste jarig is geweest, mag beginnen. Daarna wordt kloksgewijs verder gespeeld. Degene die aan de beurt is, draait achter elkaar **twee** harten om:

- **Zijn er twee dezelfde afbeeldingen te zien?**

Leg het paar bij je neer. Je mag nog twee harten omdraaien.

• **Zijn er twee verschillende afbeeldingen te zien?**

Keer de harten weer om nadat alle anderen ze ook hebben gezien. Het volgende speler is aan de beurt en draait een stel harten om.

Einde van het spel:

Zijn alle paren verzameld? Leg dan al je eigen kaartjes op een stapel: degene die de hoogste toren kan bouwen, heeft het spel gewonnen.