

Quartette d'animaux

C'est dans la boîte! **2551**

Un jeu de cartes pour au moins 3 joueurs dès 5 ans.

Principe du jeu: Quel joueur des joueurs va emmener le plus grand nombre de familles d'animaux dans son zoo en formant un petit train?

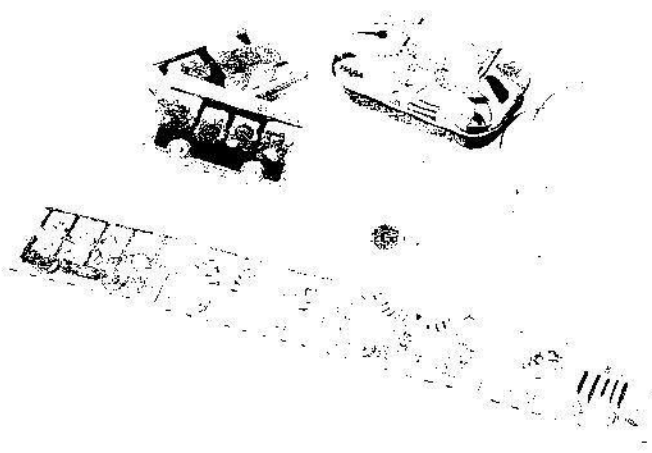
Contenu du: 32 cartes, 1 médaille-lion

Déroulement: Les cartes sont mélangées et distribuées de manière à ce que chaque joueur ait le même nombre de cartes. Celui qui distribue les cartes commence et demande à n'importe quel joueur une carte qui lui manque pour former un quartette complet. Si le joueur a la carte, il doit lui donner. Celui/celle qui a distribué les cartes pourra continuer de demander une carte jusqu'à ce qu'un joueur n'ait pas la carte demandée. C'est alors au tour de ce joueur de demander une carte.
Lorsqu'un train est complètement formé par une famille d'animaux, il est posé sur la table.

Fin du jeu: Celui qui aura posé le plus grand nombre de trains d'animaux à la fin du jeu gagne la partie et est décoré de la médaille-lion en guise de directeur de zoo.

Astuces et particularités:

- Avec des variantes (dont une pour jouer à 2).
- Pratique à emmener partout!



A partir
de

5