

# Qui cherche trouve !

C'est dans la boîte! **2575**

*Un jeu où il faut deviner le bon objet,  
pour 2 à 8 joueurs dès 4 ans.*

**Contenu:** 6 cartes illustrées

**Matériel:** Lequel des joueurs va deviner le plus grand nombre d'objets  
cherchés?

**Déroulement du jeu:**

Poser les cartes illustrées sur la table en les retournant pour  
qu'on ne voie pas l'illustration, les mélanger et en faire une pile.

Le joueur commence à jouer en prenant la carte posée au-  
dessus de la pile et la retourne. Il choisit l'un des objets qui y est  
illustré sans le dire aux autres joueurs, par exemple, un animal  
ou une personne et dit: "Je vois ce que tu ne vois pas et c'est  
rouge".

Au lieu de la couleur, il peut mentionner une autre particularité,  
par exemple, "..... et ça peut marcher" ou bien ".... et c'est  
petit".

Les autres joueurs essaient à tour de rôle de deviner l'objet  
cherché. Celui dont c'est le tour dit par exemple: "C'est la  
pomme?"

Poser la question de telle sorte que l'autre joueur puisse répon-  
dre par "oui" ou "non".

- Le joueur répond par "non"?  
Mal deviné. C'est au tour du joueur suivant dans le  
sens des aiguilles d'une montre.
- Le joueur répond par "oui"?  
L'objet cherché a été trouvé. Le joueur correspon-  
dant prend une carte illustrée et la garde pour lui.  
C'est à son tour de jouer. Il retourne la carte suivan-  
te de la pile. Continuer le jeu comme décrit plus  
haut.

**Fin du jeu:** Le jeu est terminé dès qu'un joueur a récupéré la dernière carte  
illustrée.

Le joueur qui a pu récupérer le plus grand nombre de cartes est  
le gagnant. Si plusieurs joueurs ont le même nombre de cartes,  
ils gagnent tous en commun.

**Astuces et particularités:**

- Favorise le sens de l'observation.
- Développe le langage et le vocabulaire.
- Avec des conseils pour compliquer le jeu.  
Pratique à emmener partout!

A partir  
de **4**