

La course des hérissons

Une course « k'hippique » pour 2 à 4 joueurs
de 4 à 99 ans.

Idée : Corinna Hösl

Illustration : Eva Muszynski

Contenu :

- 12 hérissons (de quatre couleurs différentes)
- 1 dé
- 1 règle du jeu

Préparatifs :

Que la course des hérissons commence !

Chaque joueur choisit une couleur d'hérissons.

Quel que soit le nombre de joueurs, on joue toujours avec les douze hérissons.

Poser les douze hérissons en cercle en les répartissant régulièrement.

*Exemple : rouge, jaune, vert, bleu
rouge, jaune, vert, bleu
rouge, jaune, vert, bleu*



Déroulement de la partie :

Celui qui aura une coupe de cheveux la plus en « hérisson » commence en lançant le dé une fois. Ensuite, c'est au tour des joueurs suivants dans le sens des aiguilles d'une montre.

Sur quoi le dé est-il tombé ?

- **Un nombre de points**

Avance n'importe quel hérisson de ta couleur du nombre de points correspondants dans le sens des aiguilles d'une montre. Les autres hérissons représentent les cases.

Quand tu as fini de compter, ton hérisson sera toujours posé sur un ou plusieurs autres hérissons.

Attention : plus le jeu durera longtemps, moins il y aura de cases, car les hérissons forment au fur et à mesure des tours de plus en plus hautes.



Pendant la course, les hérissons doivent cependant respecter certaines règles :

- Si tu as deux hérissons de ta couleur sur une tour, tu avanceras seulement avec celui qui est posé tout au dessus.
- Si un hérisson de ta couleur est sous un ou plusieurs autres hérissons, tu emmènes tous les hérissons des autres couleurs.

- **Un hérisson**

Tu as le droit d'avancer d'une case avec le hérisson d'un autre joueur. Tu devras également respecter les règles précédentes.

Fin de la partie :

Le joueur qui aura empilé en premier ses trois hérissons dans une seule tour termine la partie et gagne la course des hérissons.

Comme une partie peut être relativement vite terminée, vous pourrez jouer jusqu'à ce qu'un joueur ait gagné un certain nombre de parties, par ex. 2, convenu avant de commencer à jouer.