

Les Bisounours™

Vers le château des Bisounours™

De 2 à 4 joueurs / Age: de 4 à 8 ans
Règles © 1983 Parker Brothers, Beverly, MA 01915 USA.
Imprimé en France

Tout là-haut parmi les nuages se trouve le magnifique château des Bisounours. Ils l'ont construit eux-mêmes et il est assez grand pour abriter tous les bisounours – et toi aussi si tu le désires. Mais il faut d'abord que tu assortisses les 9 "étoiles du bonheur" avant de pouvoir t'élancer sur le chemin d'étoiles qui mène vers le château. A ton arrivée, Grosbisou sera là pour te tendre les bras, et tu auras gagné la partie.

BUT DU JEU

Il faut être le premier à atteindre le château des Bisounours.

MATERIEL

Un plateau de jeu • 1 "Bisounours-Loterie" avec une aiguille • 4 figurines imprimées avec leurs supports (Gros gâteau, Gros veillard, Gros dodo et Gros farceur) • 50 "étoiles du bonheur" (8 coeurs, 7 fleurs, 7 lunes, 7 trèfles, 8 soleils, 7 gâteaux et 6 arcs-en-ciel).

PREPARATION


1. Cherche d'abord les 9 "étoiles du bonheur" qui correspondent aux dessins de la rangée d'étoiles blanches qui est juste devant toi, sur ton côté du plateau. Place ensuite un peu en-dessous de chaque étoile blanche "l'étoile du bonheur" correspondante, le dessin tourné vers l'extérieur.
2. Prends la même figurine que le Bisounours qui se trouve au-dessus de ta rangée d'étoiles et insère-la dans le support en plastique. Place ensuite l'ensemble sur le nuage correspondant.
3. Le plus jeune commencera le jeu. Puis chacun jouera à tour de rôle, en continuant par le joueur qui se trouve à gauche du premier.

DEROULEMENT DU JEU


1. Lorsque c'est ton tour, fais tourner l'aiguille.
2. Tous les joueurs qui ont la même "étoile du bonheur" que celle qui

vient d'être tirée placent cette étoile sur l'étoile blanche correspondante, le dessin tourné vers l'extérieur.

NOTE: on ne peut placer qu'une étoile à la fois.

3. Si tu fais sortir le , **toi et toi seul(e)** devra retirer l'une de tes "étoiles du bonheur" du plateau.
4. Dès que tu as assorti toutes tes "étoiles du bonheur" avec les étoiles blanches du plateau, tu es prêt(e) à t'élancer vers le château des Bisounours.

LA COURSE VERS LE CHATEAU

1. Pour monter vers le château, déplace ta figurine sur le chemin d'étoiles jaunes qui se trouve juste au-dessus de la rangée que tu viens de finir.
2. Si tu tires – ou si un autre joueur tire (en faisant tourner l'aiguille) le même dessin que la première étoile jaune, place ton Bisounours sur cette étoile.
3. Tu pourras monter sur la deuxième étoile lorsque l'un des joueurs tirera le dessin qui est représenté sur cette étoile. Fais bien attention de ne pas sauter une étoile en route.
4. Si tu tires le  **toi et toi seul(e)** reculeras ton Bisounours d'une étoile. Si ton Bisounours était sur la première étoile, redescends-le sur son nuage. Dès que tu tireras – ou dès qu'un autre joueur tirera – le dessin de la première étoile, tu pourras remettre ton Bisounours sur cette étoile.

LE GAGNANT

Le premier joueur à atteindre la dernière étoile (celle qui est entourée de rouge) située sur son chemin est attendu par Grosbisou... et il gagne la partie!

Notre Service Consommateurs se tient à votre disposition pour répondre à toutes les questions concernant ce jeu.



Miro-Meccano
Tour Essor 93
14-16, rue Scandicci
93508 PANTIN

1983