

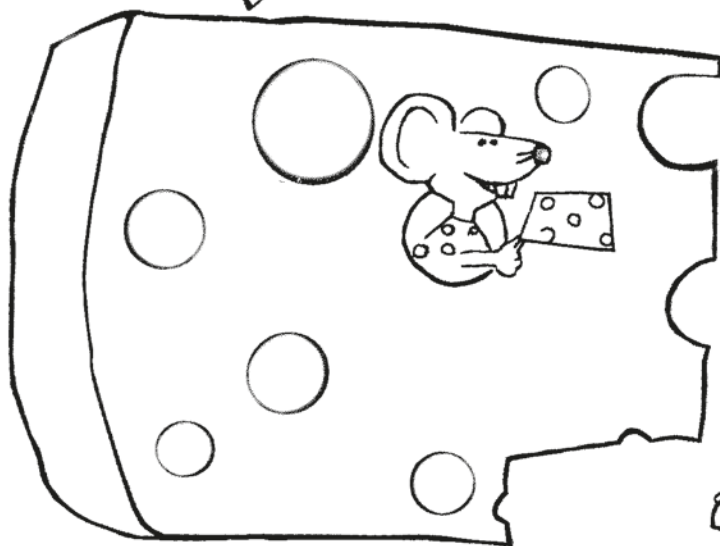
Spielanleitung

Instruction • Règle du jeu

(D) (GB) (F) (I) (NL)

Käseparty

Nr. 4369



HABA[®]

Copyright Habermas-Spiele Rodach 1996

Käseparty

Ein Reaktionsspiel für **2 bis 4** aufmerksame Kinder **ab 5** Jahren.

Spieldauer: ca. 10-15 Minuten
Spielautoren: Stefanie Rohner und Christian Wolf
Grafik: Anja Dreier-Brückner

In einem Schweizer Käse haben sich die Farbenmäuse versteckt. Wer sie entdecken will, muß selbst so flink wie eine Maus sein.

Spielinhalt:

1 Spielplan
4 Käsescheiben
20 Holzmause in 5 Farben
1 Stoffbeutel

Spielziel:

Kurzanleitung: Wer entdeckt am schnellsten die gesuchten Mäuse auf dem Spielplan?

Spielvorbereitung:

Spielplan, Käse verteilen, Mäuse in den Beutel
Der Spielplan wird in die Mitte gelegt. Alle Kinder müssen ihn gut sehen und erreichen können.
Jedes Kind bekommt eine Käsescheibe.
Die Holzmause werden im Beutel versteckt.

Spielablauf:

2 Mäuse aus dem Beutel holen
Wer von Euch ißt am liebsten Käse? Du darfst beginnen: Nimm den Beutel, hole **2 Mäuse** heraus und lege sie auf den Tisch.
Mäuse auf dem Spielplan suchen
Alle Kinder versuchen jetzt, die Mäuse dieser zwei Farben auf dem Spielplan zu finden. Bei 2 gleichfarbigen Mäusen müssen 2 Mäuse dieser Farbe gesucht werden.
Käsescheibe auf die Mäuse legen
Wenn du deine **Käsescheibe auf den Spielplan** legst, sollen die beiden Mäuse der gezogenen Farben aus den Löchern deiner Käsescheibe herausschauen.

Aufgepaßt:

Lochgrößen! Abstand der Löcher!
Achte beim Suchen auf die **verschiedenen Lochgrößen** im Käse und auf den **Abstand der Löcher!**
Die schwarzen Kreise auf dem **Spielplan** müssen **genau mit den Löchern** deiner Käsescheibe übereinstimmen.

Erwischt!

schauen, rufen, legen

richtig: **1 Maus nehmen**
falsch: **nicht mehr weitersuchen**
alle anderen suchen weiter

2. Mäusepaar gefunden: die 2. Holzmaus nehmen

neue Runde

Beutel leer: Mäuse zählen

Wer zuerst **2 passende Mäuse** gefunden hat, ruft: "Erwischt!". Schnell darfst du deine Käsescheibe über die beiden Löcher legen.

Also:

Erst schauen, dann rufen, dann legen. Es legt immer nur ein Kind eine Käsescheibe auf den Spielplan.

- **Paßt die Scheibe**, darfst du dir **eine** der beiden aus dem Beutel gezogenen Holzmause nehmen.
- **Paßt die Käsescheibe nicht**, darfst du in dieser Runde leider **nicht mehr suchen**.

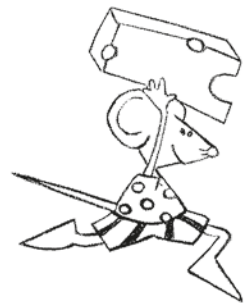
Alle übrigen Kinder suchen weiter - denn es kann sein, daß es an einer anderen Stelle **noch einmal 2 Mäuse in den gesuchten Farben** auf dem Spielplan gibt.

Hat ein Kind auch diese beiden Mäuse entdeckt, erhält es die **zweite Farbenmaus**. Findet aber niemand ein zweites Mäusepaar, bekommt das 1. Kind beide Farbenmäuse.

Jetzt nimmt das Kind, das zuerst ein Mäusepaar gefunden hat, den Stoffbeutel und beginnt eine **neue Runde**. Es holt 2 neue Mäuse aus dem Beutel.

Spielende:

Wenn der **Beutel leer** ist, endet das Spiel.
Wer die **meisten Farbenmäuse** gesammelt hat, gewinnt.



Kleine Käseparty

Variante für Kinder ab 4 Jahren

Spielvariante für Kinder **ab 4 Jahren**.

Kurzanleitung:

Spielziel:

Wer findet die bunten Mäuse, die sich im Käse versteckt haben?

Spielplan,

Spielvorbereitung:

Legt den Spielplan in die Mitte des Tisches, versteckt die

Mäuse in den Sack, eine Käsescheibe

Mäuse im Sack. Eine Käsescheibe wird zum Sack gelegt, die anderen drei Käsescheiben bleiben in der Schachtel.

2 Holzmäuse ziehen

Spielablauf:

Das jüngste Kind beginnt.

Du bekommst den Beutel und die Käsescheibe. Ziehe zwei Mäuse aus dem Beutel und lege sie neben den Spielplan.

Mäuse suchen

Nun versuchst du, die Mäuse dieser zwei Farben auf dem Spielplan zu finden. Bei 2 gleichfarbigen Mäusen müssen 2 Mäuse dieser Farbe gesucht werden.

Lochgrößen! Abstand der Löcher!

Aufgepaßt:

Achte beim Suchen auf die **verschiedenen Lochgrößen** im Käse und auf den **Abstand der Löcher! Die schwarzen Kreise auf dem Spielplan müssen genau mit den Löchern deiner Käsescheibe übereinstimmen.**

“Erwischt!”

Hast du die zwei Mäuse gefunden? Rufe “Erwischt!” und lege die Scheibe auf die Löcher.

Käsescheibe auf die Mäuse legen

Wenn du deine **Käsescheibe auf den Spielplan** legst, sollen die beiden Mäuse der gezogenen Farben aus den Löchern deiner Käsescheibe heraus schauen.

richtig: 2 Mäuse nehmen, Beutel und Käsescheibe weitergeben

- **Paßt die Scheibe**, darfst du dir die beiden aus dem Beutel gezogenen Holzmäuse nehmen. Gib den Beutel und die Käsescheibe im Uhrzeigersinn weiter. Das nächste Kind zieht zwei neue Mäuse.

falsch: nicht mehr weitersuchen Scheibe und Beutel weitergeben, erneut suchen

- **Paßt die Käsescheibe nicht**, darfst du in dieser Runde leider **nicht mehr suchen**. Gib die Käsescheibe und den Beutel im Uhrzeigersinn weiter. Das Kind, das nun an der Reihe ist, versucht nun, die beiden Holzmäuse zu finden, die noch **neben dem Spielplan** liegen. Gefunden? “Erwischt!” rufen, Scheibe auflegen. Wenn die Scheibe paßt, nimmst du dir die beiden Mäuse. Nun darfst du **gleich noch zwei neue Farbenmäuse** ziehen und dich erneut auf die Suche machen.

2 neue Mäuse ziehen

Beutel leer: Mäuse zählen

Spielende:

Wenn der Beutel leer ist, endet das Spiel. Wer die **meisten Farbenmäuse** erwischt hat, gewinnt.

Habermaß Game Nr. 4369

Cheese Party

An action game for **2 to 4** attentive children **aged 5 and upwards**.

Length of the game: 10-15 minutes approx.

Game idea by: Stefanie Rohner and Christian Wolf

Graphic design: Anja Dreier-Brückner

Some different-coloured mice are hiding away in a big Swiss cheese. To discover them, you must yourself be as quick as a mouse.

Contents:

- 1 playing board
- 4 slices of cheese
- 20 wooden mice in 5 different colours
- 1 cloth bag

Aim of the game:

Who will be the first to discover two mice of the right colour on the playing board?

Preparation of the game:

The playing board is spread out in the middle of the table. The players must be able to see it clearly and to have it within easy reach.

Each player gets a slice of cheese.

The wooden mice are hidden away in the cloth bag.

How to play the game:

Who likes cheese the most? That player should start, by taking **2 mice** from the cloth bag and putting them on the table.

All players now try to find the right-coloured mice on the playing board. If two mice of the same colour have been taken out of the bag, then you must look for two mice in this colour.

When putting the **slice of cheese on the playing board**, the two right-coloured mice should be peeping through the two holes of the slice.

Watch out:

When searching, watch out for the **different hole sizes** in the cheese and for the **distance between the holes!**

Short instructions:

playing board, share out slices of cheese, put mice into cloth bag

take two mice from the cloth bag look for mice on the playing board

put the slice of cheese over the mice

look for hole size and distance between the holes!

“Caught!”

look, shout, put over

right: take one mouse

wrong: don't look for any more

all the other children keep on searching

if you find the second pair of mice: take the second coloured mouse

new round

when the cloth bag is empty: count the mice

The black circles on the playing board must coincide exactly with the holes of your slice of cheese.

The player who has found the 2 right-coloured mice, shouts: “Caught!”. He or she now quickly has to put the slice of cheese over the two holes.

So:

Look first, then shout, then put the slice of cheese. Only one player can put a slice of cheese on the playing board, at any one time.

- If the slice coincides, you may take one of the two mice that were taken out of the cloth bag.
- If the slice does not coincide, you will have to wait for another turn.

The other children keep on searching - maybe there is another pair of right-coloured mice on the playing board.

The player who has discovered these two mice, gets the second mouse which was taken from the cloth bag. If nobody finds a second pair of mice, the first player gets the two coloured mice from the cloth bag.

Now the player who has found the first pair of mice takes the cloth bag and starts a new round. He or she takes 2 new mice from the cloth bag.

End of the game:

The game is over once the cloth bag has been emptied.

The winner is the player with the largest number of coloured mice.



Small Cheese Party

Variation for children aged 4 and upwards

Variation for children aged 4 and upwards.

Aim of the game:

Who will find the coloured mice hidden in the cheese?

Preparation of the game:

Spread out the playing board in the middle of the table and

one slice of cheese, put mice into cloth bag

take two mice from the cloth bag

look for mice

watch for hole size and distance between the holes!

“Caught!”

place slice of cheese over the mice

right: take the two mice, pass on cloth bag and slice of cheese

wrong: stop looking

pass on cloth bag and slice of cheese look again!

take 2 new mice

cloth bag empty: count the mice

hide the mice in the cloth bag. One slice of cheese is put next to the cloth bag. The remaining three cheese slices stay in the box.

How to play the game:

The youngest player begins. Take 2 mice from the bag and put them next to the playing board.

Now you try to find mice with the same two colours on the playing board. If the two mice are of the same colour, then you must look for two mice of that colour.

Be careful:

While searching, watch out for the different hole sizes in the cheese and for the distances between the holes! The black circles on the playing board must coincide exactly with the holes of your slice of cheese.

If you find the two mice, shout: “Caught!” and put the slice of cheese over the holes.

When you put the slice of cheese on the playing board, the two right-coloured mice should be peeping through the two holes of the cheese slice.

• If the slice coincides, you may take the two mice which were taken from the cloth bag. Pass on the cloth bag and the slice of cheese in a clockwise direction. The next player takes two new mice.

• If the slice does not coincide, you will have to wait for the next round.

Pass on the cloth bag and the cheese slice in a clockwise direction. The player whose turn it is now, tries to find the two wooden mice which are still lying next to the playing board.

Found them? Shout: “Caught” and place the slice of cheese over the board. If the slice coincides, you can take the two mice.

You now can take immediately two other coloured mice from the cloth bag and continue the search.

End of the game:

Once the cloth bag is empty, the game is over. Whoever has caught the largest number of mice, is the winner.

Jeu Habermas n° 4369

Fromage à trous

Un jeu de réaction pour 2 à 4 enfants dégourdis à partir de 5 ans.

Durée du jeu: de 10 à 15 minutes
Auteurs du jeu: Stefanie Rohner et Christian Wolf
Graphisme: Anja Dreier-Brückner

Des souris colorées se sont cachées dans un fromage suisse. Celui qui veut les trouver doit être aussi malin qu'une souris.

Contenu du jeu:

1 tableau
4 tranches de fromage
20 souris en bois en 5 couleurs
1 petit sac en tissu

Le but du jeu:

Qui sera le premier à découvrir les souris de la bonne couleur sur le tableau?

La préparation du jeu:

Le tableau doit se trouver au milieu de la table. Il faut que tous les enfants puissent le voir et l'atteindre facilement. Chaque enfant reçoit une tranche de fromage. Les petites souris en bois restent cachées dans le sac.

Le déroulement du jeu:

Lequel d'entre vous aime le plus manger du fromage? Toi? Alors c'est à toi de commencer. Prends le sac, prends **deux des souris** qui se trouvent à l'intérieur et mets-les sur la table. **Tous les enfants** essaient de trouver sur le tableau des souris de ces couleurs. Si les deux souris en bois ont la même couleur, deux souris de cette couleur doivent être trouvées sur le tableau.

Lorsque tu mets **ta tranche de fromage sur le tableau**, les deux souris avec les bonnes couleurs doivent guetter à travers les trous de la tranche.

Attention!

En cherchant, fais attention à la **taille des trous** ainsi qu'à la **distance qui les sépare**.

Les cercles noirs sur le tableau doivent correspondre exactement aux trous dans ta tranche de fromage.

“Trouvé!”

regarder, crier,
poser

tranche bien
posée: 1 souris
pour toi, tranche
mal posée: ne
pas continuer à
chercher

les autres conti-
nuent à chercher

un seconde cou-
ple trouvé: la
deuxième souris
est pour toi

nouveau tour

sac vide: on
compte les sou-
ris!

Variante pour
enfants à partir
de 4 ans

instructions
sommaires:

tableau, les sou-
ris dans le sac,
une seule tran-
che de fromage

Le premier à trouver un bon couple de souris, crie: “**Trouvé!**”. Puis il faut vite mettre la tranche de fromage sur les trous.

Donc:

Il faut d'abord regarder, ensuite crier, ensuite poser la tranche sur le tableau. Un seul enfant à la fois pose sa tranche de fromage sur le tableau.

- Si ta tranche de fromage correspond aux cercles choisis au tableau, tu peux prendre l'une des deux souris en bois.
- Si ta tranche de fromage ne correspond pas aux cercles, tu dois attendre le prochain tour avant de continuer la recherche de souris.

Tous les autres enfants continuent à chercher. Il se peut que'un autre couple de souris ayant les bonnes couleurs se trouve sur le tableau.

Si un enfant arrive à trouver un autre couple de souris, on lui donnera la **deuxième souris**. Si personne ne trouve un autre couple de souris, le premier enfant reçoit les deux souris.

Puis l'enfant qui a trouvé le premier couple de souris, prend le sac et commence un **nouveau tour de jeu**. Il sort deux nouvelles souris du sac.

La fin du jeu:

Si le sac est vide, le jeu est terminé. Celui qui a le plus de souris colorées, a gagné.



Petit fromage à trous

Une variante pour enfants à partir de 4 ans.

Le but du jeu:

Qui trouvera les souris colorées qui se sont cachées dans le fromage?

La préparation du jeu:

Placez le tableau au milieu de la table. Cachez les souris en bois dans le sac. Placez une seule tranche de fromage à côté du tableau. Les trois autres restent dans la boîte.

Instructions
sommaires:

tableau, distri-
buer les tran-
ches de froma-
ge, les souris
dans le sac

sortir deux sou-
ris du sac
chercher les
souris sur le
tableau

mettre les tran-
ches de fromage
sur les souris

taille des trous!
distance entre
les trous!

Le déroulement du jeu:

prendre deux souris

Le plus petit commence et prend le sac ainsi que la tranche de fromage. C'est toi? Alors sors deux souris du sac et mets-les à côté du tableau.

on cherche les souris

Puis essaie de retrouver sur le tableau des souris de ces deux couleurs. S'il s'agit de deux souris ayant la même couleur, deux souris de cette couleur doivent être trouvées sur le tableau.

taille des trous!
distance entre les trous!

Attention!

En cherchant, fais attention à la **taille des trous ainsi qu'à la distance qui les sépare**. Les cercles noirs sur le tableau doivent correspondre exactement aux trous de ta tranche de fromage.

"Trouvé?"

As-tu trouvé les deux souris? Alors crie: "Trouvé"! et mets ta tranche de fromage sur les cercles noirs.

mets la tranche de fromage sur les souris

Fais en sorte que les **deux souris ayant les bonnes couleurs du tableau** regardent à travers les trous dans ta tranche de fromage.

tranche bien posée: les deux souris sont pour toi, tu passes le sac et la tranche de fromage
tranche mal posée: ne continue plus à chercher, passer la tranche et le sac, continuer à chercher

- **Si ta tranche de fromage correspond aux cercles** choisis sur le tableau, les deux souris sont pour toi. Passe le sac et la tranche de fromage dans le sens des aiguilles de la montre. C'est à l'enfant suivant de sortir deux nouvelles souris du sac.

- **Si ta tranche de fromage ne correspond pas aux cercles** sur le tableau, tu ne peux plus chercher pour ce tour.

Passe la tranche de fromage et le sac dans le sens des aiguilles de la montre. L'enfant suivant essaie de trouver sur le tableau les souris ayant les couleurs de celles qui sont restées à côté du tableau.

As-tu trouvé un bon couple de souris? Alors crie: "Trouvé!" et mets la tranche sur le tableau. Si la tranche correspond bien à l'endroit sur le tableau, tu reçois les deux souris.

Tu peux tout de suite sortir deux autres souris du sac, et recommencer la recherche.

sortir deux autres souris du sac

La fin du jeu:

le sac est vide: comptons les souris!

Le jeu se termine lorsque le sac est vide. Celui qui a rassemblé le plus de souris colorées a gagné.

Gioco Habermass n° 4369

Festa di formaggio

Un gioco di reazione e attenzione per 2-4 bambini a partire da 5 anni.

Durata del gioco: da 10 a 15 minuti circa
Autori: Stefanie Rohner e Christian Wolf
Grafica: Anja Dreier-Brückner

In un formaggio svizzero si sono nascosti topi colorati. Chi vuole scoprirli, deve essere svelto come un topo.

Contenuto del gioco:

1 cartellone
4 fette de formaggio
20 topi di legno in 5 colori
1 sacchetto di stoffa

Scopo del gioco:

Chi scopre in modo più rapido i topi cercati sul cartellone?

Sunto delle istruzioni:

Preparativi per il gioco:

cartellone, distribuire le fette di formaggio, topi nel sacchetto

Il cartellone viene messo in centro. Deve essere ben visibile e raggiungibile per tutti i bambini. Ogni bambino riceve una fetta di formaggio. I topi di legno vengono nascosti nel sacchetto.

Svolgimento del gioco:

estrarre 2 topi fuori dal sacchetto, cercare topi sul cartellone
mettere la fetta di formaggio sui topi

Chi mangia più volentieri formaggio, può cominciare: Prendi il sacchetto, tira fuori 2 topi e mettili sul tavolo. Tutti i bambini cercano adesso di trovare i topi con questi due colori sul cartellone. Nel caso di 2 topi dello stesso colore vanno cercati 2 topi di questo colore. Una volta posta la fetta di formaggio, dai suoi buchi dovranno occhieggiare i topi del medesimo colore di quelli estratti dal sacchetto.

Attenzione!

dimensioni dei buchi!
distanza tra i buchi!

Durante la ricerca devi badare alle diverse dimensioni dei buchi nel formaggio e alle distanze tra i singoli buchi! I cerchi neri sul cartellone devono corrispondere con i buchi della tua fetta di formaggio!

“Pigliato!”

Chi ha trovato per primo **2 topi corrispondenti** esclama: “Pigliato!” Sistema veloce la tua fetta di formaggio su entrambi i buchi.

guardare, esclamare, collocare

Dunque:

Prima guardare, poi esclamare, poi collocare. È sempre un solo bambino che mette la fetta di formaggio sul cartellone.

coretto: prendere 1 topo sbagliato: smettere di cercare

- Se la fetta corrisponde, puoi prenderti uno dei 2 topi estratti dal sacchetto.
- Se la fetta di formaggio non corrisponde, per questo turno sospendi la ricerca.

tutti gli altri bambini continuano a cercare, 2a coppia di topi trovata: prendere il 2o topo di legno

Tutti gli altri bambini continuano a cercare perché può darsi che in un altro posto sul cartellone ci siano ancora 2 topi nei colori ricercati.

Se un bambino scopre questi topi, riceve il **secondo topo colorato**. Ma se nessuno trova una seconda coppia di topi, il primo bambino riceve entrambi i topi colorati.

nuovo turno

Adesso il bambino che ha trovato per primo una coppia di topi estrae 2 nuovi topi dal sacchetto e inizia un **nuovo turno**.

Fine del gioco:

sacco vuoto: contare i topi

Quando il sacchetto è vuoto, il gioco è terminato. Vince chi ha raccolto il **maggior numero di topi colorati**.



Festicciola di formaggio

Variante per bambini a partire dai 4 anni

Variante di gioco per bambini a partire dai 4 anni.

Scopo del gioco:

Chi trova i topi colorati nascosti nel formaggio?

sunto delle istruzioni:

Preparativi per il gioco:

Mettete il cartellone in mezzo al tavolo, nascondete i topi nel

cartellone, topi nel sacchetto,

una fetta di formaggio

sacco. Una fetta di formaggio viene messa accanto al sacco, le altre tre fette di formaggio rimangono nella scatola.

tirare 2 topi

Svolgimento del gioco:

Il bambino più piccolo comincia.

Prendi il sacchetto e la fetta di formaggio. Estrai due topi dal sacchetto e mettili accanto al cartellone.

cercare topi

Adesso cerchi di trovare i topi di questi due colori sul cartellone. Nel caso di 2 topi dello stesso colore vanno cercati 2 topi di questo colore.

dimensioni dei buchi!
distanza tra i buchi!

Attenzione:

Mentre cerchi fai attenzione alle diverse dimensioni dei buchi nel formaggio e alle distanze tra i singoli buchi. I cerchi neri sul cartellone devono corrispondere ai buchi della tua fetta di formaggio!

“Pigliato!”

Hai trovato due topi? Esclama: “Pigliato!” e metti la fetta sui buchi.

mettere la fetta di formaggio sui topi

Una volta posta la fetta di formaggio, dai suoi buchi dovranno occhieggiare i topi del medesimo colore di quelli estratti dal sacchetto.

giusto: prendere 2 topi, passare sacchetto e fetta di formaggio

• Se la fetta corrisponde, puoi prenderti i due topi estratti dal sacchetto. Il sacchetto e la fetta di formaggio vengono passati al compagno a destra. Il bambino di turno estrae 2 nuovi topi dal sacchetto.

sbagliato: sospendi la ricerca, passare fetta e sacchetto, cercare di nuovo

• Se la fetta di formaggio non corrisponde, per questo turno sospendi la ricerca.

estrarre 2 nuovi topi

Il sacchetto e la fetta di formaggio vengono poi passati al compagno a destra. Il bambino di turno cerca adesso di trovare i due topi di legno che si trovano ancora accanto al cartellone.

Trovati? Esclama “Pigliato!”, metti la fetta. Se la fetta corrisponde prenditi i due topi.

Adesso puoi estrarre subito altri due nuovi topi colorati e iniziare daccapo la ricerca.

sacco vuoto: contare i topi

Fine del gioco:

Il gioco termina, quando il sacchetto è vuoto.

Vince chi ha pigliato il **maggior numero di topi colorati**.

Habermaas spel nr. 4369

Een kaaspartijtje

Een reactiespel voor 2 tot 4 kinderen met opmerkingsgave vanaf 5 jaar.

Speelduur: ca. 10 tot 15 minuten
Spelontwerp: Stefanie Rohner en Christian Wolf
Grafische vormgeving: Anja Dreier-Brückner

Gekleurde muisjes hebben zich verstopt in een Zwitserse kaas. Wie ze wil ontdekken, moet zelf zo slim zijn als een muis.

Spelinhoud:

1 spelbord
4 plakjes kaas
20 muisjes van hout in 5 kleuren
1 zakje

Doel van het spel:

Wie ontdekt eerst de gezochte muisjes op het spelbord?

Spelvoorbereiding:

Het spelbord wordt in het midden gelegd. Alle kinderen moeten het goed kunnen zien en het makkelijk kunnen bereiken. Elk kind krijgt een plakje kaas. De houten muizen worden in het zakje gestopt.

Spelverloop:

Wie van jullie eet het liefste kaas? Jij mag beginnen: Neem het zakje, haal er 2 gekleurde muizen uit en leg ze op tafel. Alle kinderen proberen nu de muizen met deze twee kleuren op het spelbord terug te vinden. Gaat het om twee muizen met dezelfde kleur, dan moeten twee muizen van die kleur op het bord gezocht worden.

Als je je plakje kaas op het spelbord legt, zorg er dan voor dat beide muizen met de juiste kleur door de gaten van je plakje kaas naar buiten kijken.

Opgelet!

Let bij het zoeken op de verschillende grootte van de gaten in de kaas en op de afstand tussen de gaten!

De zwarte cirkels op het bord moeten precies overeenkomen met de gaten in je plakje kaas.

Korte instructies:

speelbord, plakjes kaas verdeelen, de muizen in het zakje

2 muizen uit het zakje halen muizen op het spelbord zoeken

plakjes kaas op de muizen leggen

grootte van de gaten!
afstand tussen de gaten!

“Gevonden!”

kijken, roepen, neerleggen

plakje goed neergelegd: 1 muisje is voor jou, plakje verkeerd neergelegd: niet verder zoeken, alle kinderen zoeken verder
een tweede muizenpaar gevonden: het tweede muisje is voor jou!

nieuwe ronde

zakje leeg: muizen tellen!

Variant voor kinderen vanaf 4 jaar

korte instructies:

een spelbord, de houten muisjes in het zakje, één plakje kaas

Wie het eerst twee passende muizen gevonden heeft, roept: “Gevonden!” Nu mag je snel je plakje kaas over de twee gaten leggen.

Dus:

Eerst kijken, dan roepen, dan neerleggen. Telkens legt maar één kind een plakje kaas op het spelbord.

- Past het plakje kaas op de gekozen plaats, dan is één van de twee houten muisjes voor jou.
- Past het plakje kaas niet op die plaats, dan mag je in deze ronde jammer genoeg niet meer meezaken.

Alle andere kinderen zoeken verder. Het kan immers zijn dat er elders op het spelbord nog een muizenpaar met de gezochte kleuren te vinden is.

Ontdekt een kind ook deze beide muizen, dan krijgt het het tweede gekleurde houten muisje. Als niemand een tweede muizenpaar ontdekt, dan krijgt het eerste kind beide houten muisjes.

Nu neemt het kind dat het eerste muizenpaar gevonden heeft, het zakje en begint aan een nieuwe ronde. Het haalt twee nieuwe houten muisjes uit het zakje.

Einde van het spel:

Als het zakje leeg is, eindigt het spel.

Wie de meeste gekleurde houten muisjes verzameld heeft, heeft gewonnen.

Een piepklein kaaspartijtje

Een spelvariant voor kinderen vanaf 4 jaar.

Doel van het spel:

Wie vindt de bonte muisjes, die zich in de kaas verstopt hebben?

Spelvoorbereiding:

Leg het spelbord in het midden van de tafel. Verstopt de houten muisjes in het zakje. Eén plakje kaas wordt bij het zakje gelegd. De drie andere blijven in de doos.

Spelverloop:

Het jongste kind begint.

twee muisjes uit
het zakje nemen

Je krijgt het zakje en het plakje kaas. Neem twee houten muisjes uit het zakje, en leg ze naast het speelbord.

muisjes zoeken

Nu probeer je de muizen met deze twee kleuren op het speelbord terug te vinden. Gaat het om twee houten muisjes van dezelfde kleur, dan moeten twee muizen met deze kleur op het speelbord gevonden worden.

grootte van de
gaten!
afstand tussen
de gaten!

Opgelet!

Let bij het zoeken op de **grootte van de gaten** in de kaas, en op de **afstand tussen de gaten**. De **zwarte cirkels op het speelbord moeten precies met de gaten in je plakje kaas overeenkomen**.

“Gevonden!”

Heb je de twee muizen gevonden? Roep dan “Gevonden!” en leg je plakje kaas over de gaten.

plakje kaas op
de muizen leg-
gen

Leg je plakje zo op het speelbord dat de twee muizen van de gezochte kleuren door de gaten van je plakje kaas naar buiten kijken.

goed neergelegd:
de twee houten
muisjes nemen,
het plakje kaas
doorgeven

- **Als het plakje kaas op de gekozen plaats past**, dan zijn beide houten muisjes voor jou. Geef nu het zakje en het plakje kaas volgens de wijzers van de klok verder. Nu neemt het volgende kind twee nieuwe houten muisjes.

vekeerd neerge-
legd: niet meer
verderzoeken,
het plakje en het
zakje doorgeven,
doorgaan met
zoeken!

- **Als het plakje kaas niet past**, dan mag je in deze ronds jammer genoeg **niet meer verderzoeken**.

2 nieuwe muis-
jes uit het zakje
halen

Geef het plakje kaas en het zakje volgens de wijzers van de klok verder. Het kind dat nu aan de beurt is, probeert dezelfde muizen die nog **naast het speelbord** liggen, op het bord terug te vinden. Gevonden? Dan “Gevonden!” roepen en het plakje kaas op het speelbord leggen. Als het plakje past, krijg je de twee houten muisjes.

Nu mag je **direct nog twee gekleurde houten muisjes** uit het zakje halen, en opnieuw op zoek gaan.

zakje leeg:
muizen tellen!

Einde van het spel:

Het spel eindigt als het zakje leeg ist. Wie de **meeste gekleurde houten muisjes** heeft verzameld, wint het spel.