

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Fin du jeu :

Le jeu se termine quand un joueur a posé son dernier monstre. Attention, ce dernier monstre doit serrer deux autres mains ou plus. Ce joueur est le gagnant.



Si vous avez des questions concernant le jeu « Monstermania », écrivez à Piatnik :
Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne, Postfach 79, A-1141-Wien

www.piatnik.com



F

De Brad Ross & Jim Winslow, de 2 à 5 joueurs à partir de 5 ans.

Piatnik Jeu No. 600692

© Piatnik 2009

Des monstres multicolores à 6 bras ont envie de se serrer la main. Mais, ils ne peuvent serrer la main d'un autre monstre que si leurs mains sont de la même couleur ! Qui réussira en premier à faire participer tous ses monstres au groupe ?

Contenu du jeu :

40 cartes monstres,

1 pion

une règle de jeu



But du jeu :

Trouver les meilleures combinaisons pour que les monstres se donnent la main. Le but est de se débarrasser en premier de tous ses monstres.



Préparation du jeu :

Mettre tous les monstres en tas face cachée. En déposer un retourné sur la table et poser le pion dessus. Ce premier monstre est appelé le *monstre actif*. Chaque joueur prend 5 monstres et les retourne devant lui.

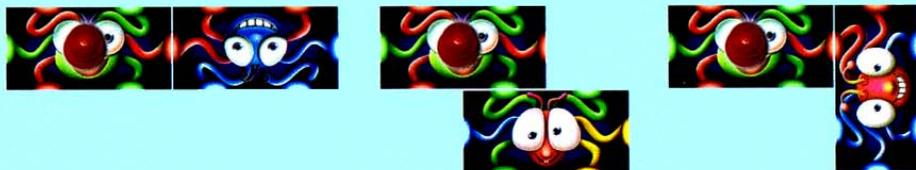
Déroulement du jeu :

On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le plus jeune joueur qui a un monstre avec une main bleue commence.

Le joueur dont c'est le tour doit accrocher un monstre au *monstre actif*. Mais il faut respecter certaines règles :

- Le monstre posé doit serrer au moins une main du *monstre actif*. Pour se toucher, les mains des monstres doivent être de la même couleur.
- Ce monstre peut serrer la main à un ou plusieurs autres monstres en même temps, mais il faut aussi que ces mains soient de la même couleur. Le joueur dépose ensuite le pion sur le dernier monstre joué, qui devient le *monstre actif* à son tour.

-Si le monstre posé ne serre qu'une seule main, ou si le joueur ne peut pas jouer, il doit piocher une carte, et c'est au joueur suivant de jouer.



- Si le monstre posé serre deux autres mains, c'est au joueur suivant de jouer. Le dernier monstre posé devient alors le *monstre actif*.



- Si le monstre posé serre 3 ou 4 autres mains, le joueur peut se débarrasser d'un autre monstre en le déposant sur le tas de monstres. Le dernier monstre posé devient alors le *monstre actif*.



C'est ensuite au joueur suivant de jouer.