

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# Mimo'clap

AGE 8+  
4 JOUEURS ET +

## CONTENU :

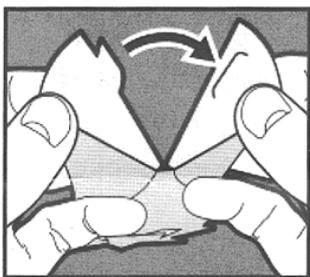
• 378 cartes • 1 clap chronomètre • 1 feuille d'autocollants • 1 trophée du meilleur acteur

## BUT DU JEU :

Être l'équipe qui remporte le plus de points en faisant deviner le plus rapidement possible les mots inscrits sur les cartes en mimant.

## ASSEMBLAGE :

**Trophée :** pliez le trophée en suivant les pointillés. Insérez ensuite la languette dans la fente, en vous



assurant que la fente soit sur le dessus, comme indiqué sur le schéma ci-contre.

**Autocollants :** collez l'autocollant du logo Mimo'clap sur la partie

large du clap, sous les rayures noires et blanches. Collez ensuite les autocollants des rayures noires et blanches sur l'autre face du clap. Voir le schéma en bas à droite de cette page.

## MISE EN PLACE :

Placez le clap sur une surface plate et dure et les cartes à portée de main. Mettez le trophée de côté pour le moment.

## LE CASTING :

Faites 2 équipes (une équipe peut avoir un joueur de plus que l'autre). Chacun son tour, chaque joueur va devoir faire deviner les mots inscrits sur les 4 cartes placées sur le clap avant que ceux-ci ne disparaissent.

## LE CLAP :

Le clap sert à poser les 4 cartes à faire deviner mais il fait également office de chronomètre : si

vous ne faites pas deviner le mot assez rapidement à vos coéquipiers, la carte disparaît !

## LES CARTES :

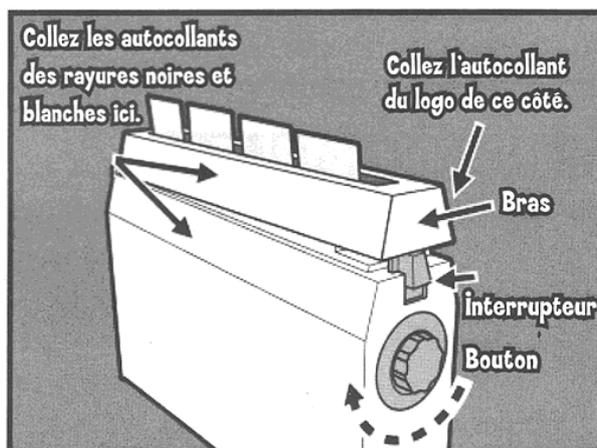
Les cartes sont séparées en 2 niveaux de difficulté : facile et difficile. Selon votre âge, votre talent de mime et votre audace, vous pouvez choisir le niveau de difficulté. Mais rappelez-vous toujours qu'une carte difficile rapporte plus de points qu'une carte facile !

## ACTION !

Décidez quelle équipe commence et quel joueur commencera à mimer (chaque joueur de chaque équipe devra de toute façon y passer).

## À votre tour, suivez les règles suivantes :

- 1) **Démarrez le chronomètre :** placez le clap en face de vous (logo Mimo'clap face à vous). Levez le bras du clap et l'interrupteur puis remontez le bouton jusqu'au déclic.
- 2) **Tirez et placez les cartes :** tirez 4 cartes du niveau que vous souhaitez (vous pouvez choisir 4 questions faciles ou 4 questions difficiles ou mélanger). Sur chaque carte figure 2 mots : vous pouvez choisir quel mot vous souhaitez faire deviner à vos coéquipiers. Enfin, placez chaque carte sous le bras du clap en mettant le mot choisi dans le bon sens de lecture.



3) **Fermez le clap** : baissez le bras du clap jusqu'à ce que le chronomètre démarre (attention à ne pas appuyer sur les cartes). C'est parti !

4) **Action** ! Commencez à faire deviner le premier mot (le plus à gauche) : vos coéquipiers tentent de deviner ce mot (voir ci-dessous pour connaître les règles du mime). Seule l'équipe du mime peut faire des propositions. Les mauvaises réponses ne font ni perdre de point, ni perdre son tour.

Dès qu'une personne de votre équipe donne le bon mot, attrapez vite la carte concernée. Si le clap « avale » la carte avant que vous ne puissiez l'attraper, c'est perdu pour celle-là ! Que vous ayez attrapée la carte ou non, passez vite au mot suivant.

Mettez-vous d'accord sur le degré de précision de la réponse nécessaire. Par exemple, vous pouvez décider que le mot « explosion » est validé si vous devez faire deviner le verbe « exploser ». En cas de désaccord, c'est la majorité qui choisit !

## RÈGLES DU MÏME :

- Aucun son autorisé.
- Utiliser des accessoires ou pointer des objets présents dans la pièce sont autorisés.
- Vous pouvez bouger les lèvres mais vous ne pouvez pas faire lire le mot sur vos lèvres.
- Pensez aux grands classiques du mime comme vous tirez l'oreille pour faire deviner « ça ressemble à... ». Rappelez-vous simplement que le temps tourne et qu'il ne faut pas le perdre en gestes inutiles !

## À LA FIN DE VOTRE TOUR :

Vous continuez à jouer jusqu'à ce que votre équipe ait deviné les 4 mots ou que le temps soit écoulé. Placez la ou les cartes remportée sur votre pile, le décompte sera fait à la fin de la partie. Retirez les cartes perdues en soulevant le bras du clap (elles sont en-dessous) et mettez-les à part. Prenez le

trophée du meilleur acteur si votre performance le méritait (voir le paragraphe « **Rempporter le Trophée** »).

### REMPORTER LE TROPHÉE :

Vous remportez le trophée du meilleur acteur si :

- vous faites deviner et réussissez à attraper les 4 cartes
- et
- qu'au moins 2 des cartes remportées sont des cartes difficiles.

Prenez alors le trophée, affichez-le et soyez-en fier... jusqu'à ce qu'un autre joueur vous le subtilise !

**C'est maintenant à l'autre équipe d'essayer de remporter ce trophée.**

## POINTS :

Une partie se termine lorsque chaque joueur de chaque équipe est passé 2 fois (si une équipe à 1 joueur de moins que l'autre, elle peut choisir celui qui jouera un tour de plus). Prenez ensuite les cartes de votre équipe pour calculer vos points :

- 1 point par carte facile,
- 2 points par carte difficile.

L'équipe qui est en possession du trophée du meilleur acteur à la fin de la partie remporte 2 points supplémentaires !

## GAGNANT :

L'équipe qui possède le plus de points remporte la partie !

© 2009 Hasbro. Tous droits réservés.

Distribué en France par Hasbro France S.A.S. - Service Consommateurs : ZI Lourde, 57150 CREUTZWALD - Tél.: 03 87 82 76 20 - email : conso@hasbro.fr

Distribué en Belgique par Hasbro België NV/SA, Industrialaan 1 bus 1, 1702 Groot-Bijgaarden, België.

Distribué en Suisse par / Vertrieb in der Schweiz durch / Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG, Lindenstrasse 8, CH-6340 Baar. Tel. 041 766 83 00.

[www.hasbro.fr](http://www.hasbro.fr)

