

Qu'est-ce qu'on compte ?

Un jeu éducatif pour 2 à 4 explorateurs de 5 à 12 ans.
Avec une suggestion de jeu pour un seul joueur.

Idée : Felix Beukemann

Illustration : Peter Braun

Durée de la partie : env. 10 minutes

Léa et Tom ont rapporté des photos de leur tour du monde.
Fier, Tom montre une de ses photos : « ça, je l'ai photographié en Afrique. Sur la photo, on voit cinq animaux ! »

Souriante, Léa prend une de ses photos : « regarde, Tom ! Cette photo, je l'ai prise au zoo de Berlin : sur celle-là, il y a même sept animaux ! ».

Tous deux se mettent alors à compter le nombre de motifs sur leurs photos et à les comparer.



Contenu

5 figurines en bois

(maison, arbre, personnage, véhicule, animal)

24 photos de vacances

1 règle du jeu

But du jeu

Sur chaque photo, les enfants découvrent un tas de choses mais seul celui qui aura le plus grand nombre de personnages, de maisons, d'arbres, d'animaux ou de véhicules sur sa photo pourra être le gagnant pendant un tour.

Préparatifs

Poser les cinq figurines en bois au milieu de la table.

Mélanger les photos de vacances, les distribuer de manière à ce que chaque joueur en ait le même nombre. Les poser devant soi en une pile, faces cachées. Chaque joueur prend la photo posée au-dessus de sa pile et regarde discrètement ce qu'il y a dessus.

Déroulement de la partie

Jouer à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le joueur qui est allé en vacances en dernier commence. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus jeune qui commence.

Choisis l'un des cinq motifs ci-dessous et dis-le aux autres joueurs :

- **Maisons**
- **Arbres**
- **Personnages**
- **Véhicules**
- **Animaux**

Chaque joueur compte alors le nombre de motifs correspondants sur sa photo. Les motifs illustrés seulement en partie comptent également.

Exemple A :

Sur cette photo de vacances, on voit

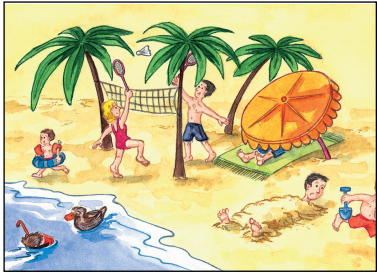
- 3 maisons,
- 0 arbres,
- 3 personnages,
- 5 véhicules et
- 5 animaux.



Exemple B :

Sur cette photo de vacances, on voit

- 0 maisons,
- 3 arbres,
- 7 personnages,
- 0 véhicules et
- 1 animal.



Chaque joueur annonce ensuite son nombre et montre la photo comme preuve. Le joueur qui a le plus grand nombre gagne ce tour.

N. B. :

Si plusieurs joueurs ont le même nombre de motifs, personne ne gagne pendant ce tour. Tous les joueurs remettent leur carte en dessous de leur pile.

Un joueur a gagné le tour ?

Bravo ! En récompense, tu prends...

- ... la figurine en bois correspondant au motif choisi et la poses devant toi.

Si un autre joueur a déjà cette figurine, tu as le droit de la lui prendre.

- ... la photo du joueur qui a le plus petit nombre de motifs pendant ce tour. En cas d'ex æquo, tu prends toutes ces photos. Glisse-la ou les sous ta pile.

Les autres joueurs gardent leur photo et la remettent en dessous de leur pile.

Un nouveau tour commence :

Les joueurs prennent de nouveau une photo de leur pile et la regarde discrètement.

C'est alors au tour du joueur suivant de choisir un motif.

Fin de la partie

La partie est terminée ...

- **dès qu'un joueur donne sa dernière photo.**

Les autres joueurs comptent alors les photos qui leur restent. Chaque figurine en bois récupérée apporte un point en plus. Le joueur qui aura le plus grand nombre de points gagne la partie. En cas d'ex æquo, il y a plusieurs gagnants.

ou

- **dès qu'un joueur a récupéré trois des cinq figurines en bois.**

Il gagne la partie tout de suite.

S'il n'y a que deux joueurs, il faudra récupérer quatre figurines pour gagner la partie.

Jeu pour un seul joueur

Si tu as envie de jouer seul, tu peux essayer le jeu suivant.

But du jeu

Ton but est d'avoir le moins possible de photos à la fin de la partie ou même de ne plus en avoir du tout.

Préparatifs

Mélange les photos et poses-en cinq en une rangée. Laisse de la place au-dessus et en dessous des cartes pour pouvoir poser d'autres photos.

Pose n'importe quelle figurine sur chacune des photos. Fais une pile avec les photos restantes et pose-les faces cachées.



Déroulement de la partie

Prends la photo posée au-dessus de la pile et regarde ce qu'il y a dessus.

Choisis l'un des cinq motifs suivants :

- **Maisons**
- **Arbres**
- **Personnages**
- **Véhicules**
- **Animaux**

Compte le nombre correspondant de motifs sur ta photo.
Regarde sur quelle photo se trouve la figurine en bois correspondant au motif.

Compte aussi le nombre de motifs qui s'y trouvent et compare le nombre de motifs des deux photos.

Il y a alors trois possibilités :

Le nombre de motifs que tu as compté sur ta photo est ...

- **supérieur ?**
Pose ta photo au-dessus de celle sur laquelle il y a la figurine en bois correspondante.
- **inférieur ?**
Pose ta photo en dessous de celle sur laquelle il y a la figurine correspondante.
- **égal ?**
Tu ne classes pas ta photo mais choisis un autre motif.

Ensuite, tu prends la photo suivante de la pile et choisis de nouveau un motif.

Règles importantes pour poser les photos :

- Chaque nouvelle photo que tu veux ajouter à un groupe doit avoir un nombre de motifs soit supérieur soit inférieur au nombre total de motifs de toutes les photos qui sont déjà dans ce groupe. Tu la poses alors au dessus ou en dessous des photos déjà posées.
- Si le nombre n'est ni supérieur ni inférieur, tu ne poses pas la photo dans ce groupe.

Exemple :

Tu veux poser ta photo dans le groupe « arbres ».

La photo avec le plus petit nombre montre deux arbres. Sur la photo avec le plus grand nombre, il y en a sept.

Tu ne poses ta photo que s'il y a moins de deux ou plus de sept arbres dessus.

Fin de la partie

La partie est terminée lorsque tu ...

- as posé la dernière photo de la pile.
C'est une super performance. Tu gagnes la partie et tu es un champion !

ou

- que tu ne peux plus poser de photo ayant le motif correspondant.
Compte les photos qui te restent.

Est-ce que tu as ...

- ' plus de 12 photos : tu réussiras mieux la prochaine fois.
- ' 8 - 11 photos : c'était déjà pas mal.
- ' 5 - 7 photos : tu fais déjà partie des experts !
- ' 1 - 4 photos : résultat sensationnel !

Essaye de garder en mémoire le nombre de photos restantes: la prochaine fois que tu joueras, tu réussiras peut-être à en avoir encore moins ou même plus du tout.