

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



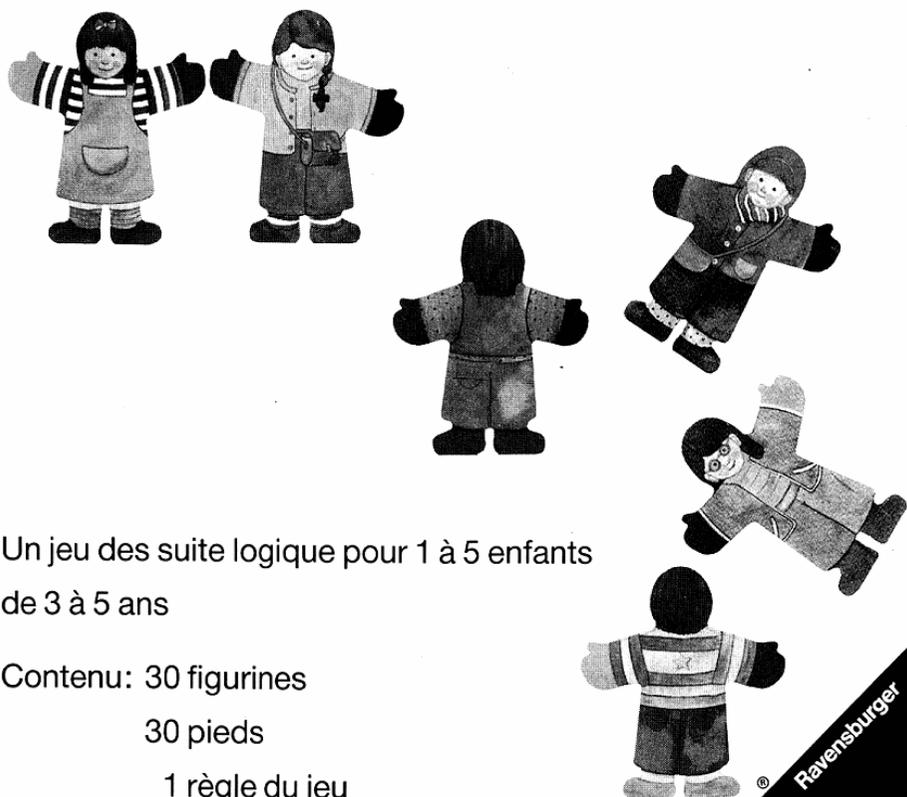
La ronde multicolore

Qui me donne la main?

Jeu Ravensburger® n° 00816 2

Auteur: Kochava Assa

Illustratrice: Georgia



Un jeu de suite logique pour 1 à 5 enfants
de 3 à 5 ans

Contenu: 30 figurines

30 pieds

1 règle du jeu

Ravensburger®

But du jeu

30 figurines d'enfants se donnant la main et qui forment une ronde multicolore. Mais attention, les figurines tiennent leurs mains à différents hauteurs et les couleurs des gants doivent également correspondre. Le but du jeu est de poser en premier toutes ses figurines dans la ronde.



Préparation

Avant la première partie, il convient de détacher les figurines et de les fixer sur les pieds.

Il existe une bonne introduction au jeu: les enfants commencent à jouer avec les figurines multicolores sans règle du jeu.

Ce jeu s'apparente à des jeux de «construction». Les enfants vont former eux-mêmes des paysages de jeu en les regroupant, en formant des cercles etc. . .

Ils découvrent d'eux-mêmes qu'il y a des gants de différentes couleurs. Ils se rendent compte que les mains des figurines sont placées à différentes hauteurs.

Il convient de faire attention à quelle place on dispose la figurine.

Règle du jeu

Toutes les figurines sont disposées dans la boîte. Pour des enfants un peu plus âgés, on peut les recouvrir avec un tissu afin qu'ils ne voient pas la couleur qu'ils tirent.

Pour 2 à 4 joueurs: chacun tire 6 figurines. Pour 5 joueurs: chacun tire 5 figurines. Un des joueurs tire une figurine supplémentaire et la pose au milieu de la table. Il s'agit de la première figurine d'une future grande ronde. Les autres figurines servent de pioche.

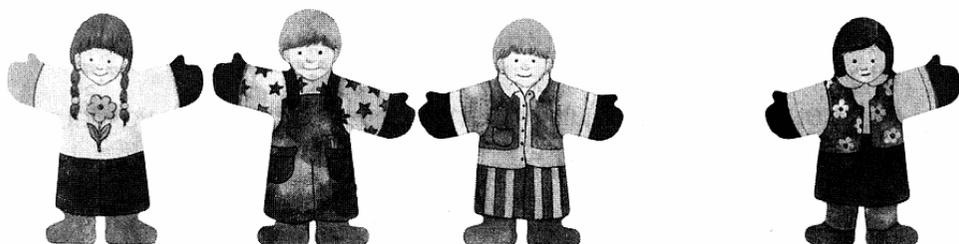
Les joueurs disposent leurs figurines devant eux afin de voir leurs visages. Le joueur le plus jeune commence. Il cherche parmi ses figurines, une dont la hauteur de main et dont la couleur correspond à l'une des mains de la figurine au milieu de la table. Puis c'est au joueur suivant.

Peu importe le côté où l'on pose sa figurine, pourvu que la hauteur et la couleur de la main correspondent. Toutes les figurines doivent cependant avoir leur visage dirigé dans la même direction.

La pioche: Si un joueur ne possède pas de figurine pouvant être accolée soit à droite, soit à gauche, il doit en tirer une de la pioche. Si elle correspond, il a immédiatement le droit de la poser. S'il n'y a plus de figurine dans la pioche, il passe son tour et c'est au joueur suivant.

Les jokers: Il y a deux figurines avec des gants blancs. Ces figurines peuvent être accolées à toutes les autres figurines. Il faut néanmoins que la hauteur des mains corresponde.

Le joueur qui dépose une figurine-joker, a le droit de rajouter immédiatement une autre figurine. Il détermine ainsi la couleur pour le joueur suivant.



Fin du jeu

Le joueur qui le premier a déposé toutes ses figurines, a gagné la partie.

Le jeu est également terminé quand plus aucun joueur ne peut déposer de figurines correspondantes, même s'ils en ont encore dans leur jeu. Dans ce cas, le joueur qui a le moins de figurines a gagné. Si plusieurs joueurs ont le même nombre de figurines, il y a match nul.