

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





la collection de françois haffner
"incroyablement fournie, et parfois délicieusement ringarde"

Vous venez de trouver cette règle et cela vous est bien utile. Parfois, vous allez pouvoir évaluer un jeu avant de vous le procurer. Parfois, vous allez faire revivre un jeu qui s'endormait sous la poussière dans votre grenier ou que vous avez dégotté sur un troc.

Cette règle n'est pas arrivée sur Internet par hasard.

Elle a été sauvegardée par un collectionneur de jeux de société qui tente, depuis 1998, de partager sa passion sur son site :

<http://jeuxsoc.fr>

Je ne reçois pour cela aucune aide publique ni privée. Je ne souhaite pas non plus dénaturer mon site avec des publicités.

Si vous appréciez de trouver cette règle sur jeuxsoc.fr, un site gratuit et libre de toute publicité, et souhaitez encourager cette initiative, vous pouvez marquer votre reconnaissance de différentes manières :

- En m'envoyant un petit courrier qui fait toujours plaisir
- En m'envoyant une règle ou un jeu qui manquerait cruellement à ma collection
- En faisant un don pour me permettre de continuer ma collection et de payer une partie de mes frais

Vous trouverez mon adresse postale, mon adresse électronique ainsi qu'un lien permettant un don via *Paypal* sur la page contact de mon site :

<http://jeuxsoc.fr/contact.php>

Merci

François Haffner



Castle Builders - Les Bâtisseurs

de Björn Jansson & Daniel Johansson

Pour deux joueurs - 10 à 15 minutes

Le roi a recruté deux architectes pour construire son château. « Votre récompense sera proportionnelle à la qualité de votre travail », leur annonce-t-il. Mais les architectes doutent de cette belle parole. Plus que la qualité, le roi récompensera ce qu'il verra. Et ce qu'il verra le plus, ce sont les plus hautes tours du château. Vous êtes l'un de ces architectes. Pour gagner, il faudra que votre travail de construction soit le plus visible possible !

Préparation

On choisit une couleur (jaune ou vert) et on mélange, face cachée, ses 22 pions. On prend ensuite 2 pions de sa pioche personnelle afin de constituer sa main de départ.

Un premier joueur est désigné.

Déroulement

À son tour, on joue un pion, et on pioche pour compléter sa main à deux tuiles.

S'il s'agit d'un pion de construction, on le pose sur un emplacement libre d'une tour du château, le plus bas possible. S'il s'agit d'un pion spécial, on applique son pouvoir et on le défausse.

C'est ensuite au tour de l'adversaire.

Les pions

Simple



Pions de construction

Rejouer



Bonus



Supprimer



Pions spéciaux

Supprimer et rejouer



Stop !



- Supprimer : désignez un pion au sommet d'une tour et défaussez-le.
- Rejouer : vous donne droit à un tour de plus.
- Stop : vous ne faites rien pendant ce tour !
- Bonus : double les points d'une ligne où vous avez la majorité. Orientez ce pion comme il vous convient, horizontalement ou verticalement.

Fin de partie

Quand tous les emplacements du château sont occupés, on compte les points.

Les joueurs qui possèdent un pion au sommet d'une tour gagnent les points indiqués sur le toit.

Le joueur qui a le plus de pions sur une ligne gagne la valeur indiquée au début de cette ligne.

En cas d'égalité, personne ne marque.

Les joueurs additionnent leurs points en y ajoutant le bonus éventuel. Celui qui a le plus de points remporte la partie !

Testeurs : Ida, Nellie, Junis, Stefan, Malène, Mats, Peter

Adaptation en français : pak/zoubaoum, ivy

