

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





Mme Terreur  
 Vite, fais peur !! Crie !!  
 Ah Ah !!

*Bouh !*



M. Endormi  
 Monsieur Endormi :  
 Vite, au dodo !! RRrrrhon, Psshitt,  
 RRrrrhon, Psshitt !!

*Rhoooo!  
 Pssh!*

• Pour le **niveau difficile**, il faut ajouter les cartes « à réactions » suivantes :



Mme Contraire :   
 Dès que cette carte est retournée, on change de sens. Par exemple, si on joue dans le sens des aiguilles d'une montre, on jouera désormais dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.



Mme Chance : *J'ai gagné !*  
 Dès que cette carte est retournée, le joueur qui l'a retournée se met un coup de tampon, eh oui il a eu de la chance !!



M. Silence : *Chut !*  
 Dès que cette carte est retournée, plus un bruit, chut !! Le premier qui parlera, y compris pour faire une réaction, mettra un coup de tampon à tous les autres joueurs, mais pas à lui !!

**Astuces :**

Pour se souvenir des cartes « à réactions », les joueurs peuvent s'aider du plateau de jeu. Les personnages Monsieur Madame qui entraînent une réaction sont représentés sur le plateau et entourés de la couleur du niveau de jeu :

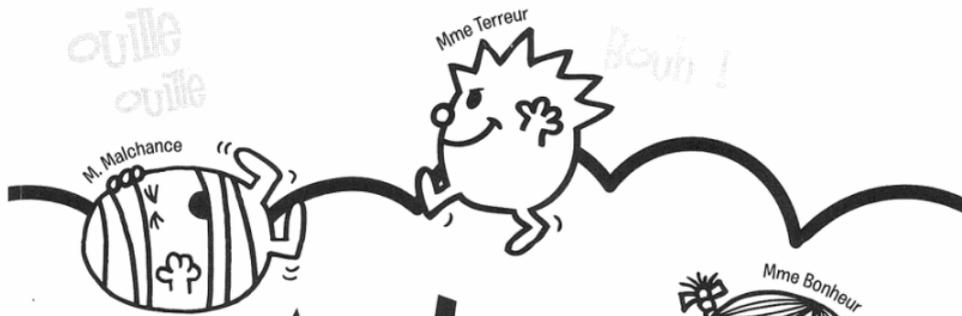
- Jaune => niveau facile
- Jaune + Rouge => niveau moyen
- Jaune + Rouge + Bleu => niveau difficile

Pour les plus petits, il est possible d'utiliser moins de cartes en prenant soin de conserver les cartes « à réactions » du niveau facile pour que la partie soit plus courte et encore plus animée !



**MONSIEUR MADAME.**  
 Roger Harrgreaves

Un jeu d'observation et de réactions pour rire en famille !



**Ma boîte à réactions**

**MONSIEUR MADAME™**

Roger Harrgreaves

**La boîte contient :**

- Plateau de jeu
- 88 cartes
- dont 48 cartes « à réactions »
- 1 tampon Monsieur Madame
- 1 bloc de feuilles à tamponner

**2 joueurs et +  
 À partir de 4 ans**

## But du jeu

Les joueurs retournent les cartes Monsieur Madame sur le plateau. S'ils reconnaissent une carte « à réactions », tous les joueurs doivent faire la réaction appropriée : rire, tomber, chanter, éternuer... Le gagnant est le premier obtenant 10 tampons sur sa feuille !

## Préparation du jeu

Chaque joueur prend une feuille blanche. Les cartes sont bien mélangées et positionnées en tas face cachée à l'emplacement indiqué sur le plateau. Le tampon Monsieur Madame est mis à côté du plateau.

## Mécanisme du jeu

Les joueurs jouent chacun leur tour dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur le plus petit en taille commence.

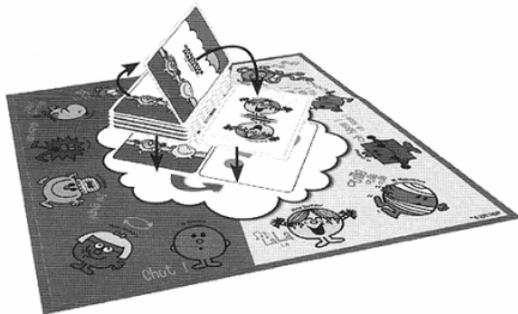
A chaque tour, le joueur retourne une carte Monsieur Madame du paquet en prenant soin de la montrer à tous les joueurs en même temps et la pose sur le plateau à l'emplacement indiqué.

Si la carte posée n'est pas une carte « à réactions », personne ne réagit, c'est au joueur suivant de retourner une carte.

Si la carte posée est une carte « à réactions », tous les joueurs doivent faire la réaction décrite le plus vite possible (voir pages 3 et 4).

Le joueur qui a fait la bonne réaction en premier récupère le tampon Monsieur Madame et met un coup de tampon sur sa feuille. Si plusieurs joueurs font la réaction en même temps, ils auront chacun droit à un coup de tampon.

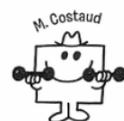
La partie se termine dès qu'un joueur totalise 10 tampons Monsieur Madame sur sa feuille.



## Les cartes « à réactions »

Les cartes « à réactions » sont des cartes spéciales. Dès que l'une d'entre elles est retournée, tous les joueurs doivent faire la réaction sans se tromper et le plus vite possible. Mémorise-les bien pour réagir en premier ! Avant de commencer la partie, les joueurs se mettent d'accord pour choisir le niveau de jeu auquel ils vont jouer :

- **Niveau facile** : 5 cartes Monsieur Madame « à réactions »
- **Niveau moyen** : 9 cartes Monsieur Madame « à réactions »
- **Niveau difficile** : 12 cartes Monsieur Madame « à réactions »



M. Costaud  
Oh hisse !  
Oh hisse !  
Vite, fais les gros bras !!  
Quelle force !!



Mme Bonheur :  
Vite, lève-toi et danse !!  
Madame Bonheur  
est si heureuse !!



M. Chatouille  
Vite, chatouille tes adversaires !!  
Hi hi !!



M. Malchance  
Monsieur Malchance :  
Vite, tombe !!  
Badaboum !!



M. Rapide  
Vite !  
Vite !  
Vite !  
Monsieur Rapide :  
Vite, fais le tour de la table en courant  
et reviens à ta place en premier !!



M. Atchoum  
Monsieur Atchoum :  
Vite, éternue !! Atchoum !!



Mme Canaille :  
Vite, rigole !! Hi Hi Hi !!

- Pour le **niveau moyen**, il faut ajouter les cartes « à réactions » suivantes :