

LEO PFR

**MET
NEDERLANDSE
TEKST**

"ES" est au
et de calcul, ce
croisés aux ama-
aire.

est simple : il s'agit de
en additionnant les pions
un ou plusieurs des nom-
indiqués sur les cartes tirées
hasard en début de partie. Sur le
tapis de jeux, les combinaisons suc-
cessives peuvent s'entrecroiser,
chaque résultat étant obtenu à l'ho-
rizontale ou à la verticale.



*Pour 2 à 4 joueurs.
Age : à partir de
7 ans.*

La conformité du présent
produit aux normes françaises
obligatoires est garantie
par les Jeux Robert Laffont.



LES CROISÉS

The crossword puzzle board features a grid of orange squares. Purple tiles are placed on the grid, containing numbers and symbols. The tiles are arranged as follows:

- Row 1: .9 7 (col 10-11), 2 (col 18)
- Row 2: 7 .9 4 13 (col 10-13), 2 (col 18)
- Row 3: 1 (col 7), 12 (col 12), 3 (col 18)
- Row 4: 2 (col 7), 3 (col 12), 3 (col 18)
- Row 5: 10 10 13 (col 4-6), 8 11 4 5 5 5 5 6. (col 10-17)
- Row 6: 4 (col 4), 10 (col 10), 5 (col 12)
- Row 7: .9 3 4 11 2 11 8 1 (col 4-11), 12 (col 18)
- Row 8: 6. 7 20 (col 4-6), 13 20 (col 10-11), 12 (col 12), 1 (col 18)
- Row 9: 1 (col 7), 2 7 7 ★ 4 .9 (col 10-17), 2 (col 18)
- Row 10: 8 (col 7), 2 ● 13 (col 12-13), 12 (col 15), 6. (col 18)
- Row 11: 8 (col 7), 2 (col 10), 13 (col 12), 12 (col 15), 11 (col 18)
- Row 12: 5 5 6. .9 7 12 5 (col 4-11), 10 (col 12), 3 ★ 6. 3 1 (col 15-18)
- Row 13: 10 (col 12), 6. 10 (col 15-16)
- Row 14: 11 11 10 1 (col 10-13), 7 (col 15)
- Row 15: 1 (col 12)

Decorative elements include a purple paper collage on the left and two vertical tabs on the right. The left tabs are numbered 16, 33, and 49. The right tabs contain the numbers 12, 11, 13, 12 and 8, 9, 10, 5, 3, 3.

LES CHIFFRES CROISÉS

Nombre de joueurs : 2 à 4

Age : à partir de 7 ans

- 1 - Au début de la partie, 3 nombres sont tirés au hasard avec une carte de chacune des couleurs : bleu, rouge et jaune. Ces cartes sont numérotées de 1 à 50.
- 2 - 6 jetons chiffrés sont tirés au hasard par chacun des joueurs, et placés sur les chevalets de chaque joueur.
- 3 - Il s'agit pour les joueurs d'utiliser leurs jetons chiffrés en les continuant avec un ou plusieurs des jetons déjà disposés sur le plateau, pour réaliser par addition, les nombres proposés au début de la partie, et indiqués sur les cartes de couleur.
- 4 - Après chaque coup joué, le joueur remplace les pions utilisés par un même nombre de pions pris dans la "pioche".
- 5 - Lorsqu'il y a croisement de plusieurs chiffres, verticalement et horizontalement, leur total doit toujours correspondre à l'un des trois nombres proposés par les cartes.
- 6 - Les cases marquées d'un rond rouge ou bleu donnent des bonifications lorsqu'elles sont utilisées :
rond bleu : 10 points de plus,
rond rouge : valeur de la combinaison doublée.
Lorsque les 6 pions sont utilisés dans un même coup, on ajoute 10 points au total de la combinaison.
- 7 - Le nombre de points marqués à chaque coup se calcule en ajoutant à la combinaison réalisée : le nombre de jetons utilisés et les bonifications obtenues.
- 8 - La partie s'arrête lorsqu'il n'y a plus de jetons dans la pioche et que l'un des joueurs a joué tous ses jetons, ou bien que personne ne peut plus réaliser de nouvelles combinaisons.
Les joueurs retranchent alors de leur total, la valeur des jetons qu'il leur reste.
Le gagnant est celui qui a le total le plus élevé.