

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



DUEL masters®



Présentation :

DUEL masters® est un jeu de Stratégie et de Réflexion qui se joue à deux personnes.

DUEL masters® se compose d'un plateau de jeu en feutrine et de deux boîtes de cent jetons en bois, de couleurs distinctes.

Le jeu se déroule sur un quadrillage aux intersections duquel apparaissent des cases rondes et noires ; ce sont les **positions** où les joueurs pourront placer leurs jetons. Le positionnement des jetons sur le plateau permet ainsi de former des lignes continues de jetons reliés les uns aux autres par les traits du quadrillage.

Le But du Jeu consiste à relier son camp à celui de l'adversaire par une ligne continue de jetons de sa couleur. Le vainqueur de **DUEL** masters® est celui des deux joueurs qui réalise cet objectif le premier.

Règle du jeu :

Début de partie :

L'un des joueurs choisit sa couleur de jetons, l'autre commencera la partie.

Les deux joueurs placent alors pour identifier leur camp respectif, trois de leurs jetons sur les trois positions de départ situées devant eux sur le plateau de jeu, dans les emplacements triangulaires.

Déroulement de la partie :

A tour de rôle chacun des deux joueurs place **trois jetons** sur **les positions de son choix**.

Une seule contrainte : les positions retenues doivent impérativement **être reliées au camp de départ** du joueur par une ligne continue de jetons de sa couleur.

Une position détenue par l'adversaire peut être reprise en posant, sur le jeton occupant la place, l'un de ses jetons.

Les positions ne pouvant pas changer plus d'une fois de couleur, les positions ainsi prises à l'adversaire sont acquises définitivement.

Fin de partie :

Dès que l'un des deux joueurs parvient à prendre l'une des trois positions situées dans le camp de départ de son adversaire, en y posant l'un de ses jetons, il est déclaré vainqueur de la partie.

Durée d'une partie : 10 à 15 minutes environ.

