

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# dames chinoises

## Règle du jeu

S'il y a deux joueurs, chacun prend 15 pions ou fiches d'une couleur et les met dans les quinze trous de sa "maison" - l'une des branches de l'étoile -. S'il n'y a que deux joueurs ils occuperont deux maisons diamétralement opposées.

S'il y a trois joueurs, ou plus, chacun prend dix fiches d'une couleur et les place dans les dix trous du fond de sa maison. S'il y a juste trois joueurs, ils se placent en laissant une branche vide entre chacun d'eux et en face d'eux. S'il y a quatre joueurs ou plus, ils peuvent choisir la maison qu'ils préfèrent.

L'objectif du jeu est de transférer ses propres fiches dans la branche opposée à sa maison. L'ordre des tours (pour trois participants ou plus), se fait dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.

Chacun leur tour, les joueurs peuvent déplacer une fiche dans un trou vide contigu ou bien franchir une seule fiche pour se placer dans un trou vide adjoignant. Si, à la suite, il y a la possibilité d'en sauter une ou plusieurs autres, on doit le faire. Les fiches peuvent sauter le long des lignes dans n'importe quelle direction. On ne peut déplacer qu'une seule fiche par tour mais aussi loin que le permettent les possibilités de saut.

Une stratégie très répandue consiste à placer plusieurs pièces en escalier pour qu'elles favorisent la progression des fiches suivantes dans leur route vers le sommet. Cependant, ledit escalier peut également servir l'adversaire qui déplace ses fiches en sens contraire.