

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





THE BLUE LION

S. DUCHENE - B. CATHALA

Paris - Le Louvre accueille une exposition de diamants exceptionnels, venus du monde entier. Parmi eux, Le Blue Lion, un diamant d'une pureté et d'une couleur uniques, est présenté au public. Ce diamant ne peut qu'attirer les convoitises des rois de la cambriole les plus réputés... Mais heureusement la police veille.

Matériel:

6 tuiles recto/verso représentant Arsène, Lady X, le Policier et le Blue lion. Chaque image est représentée 3 fois, avec, au dos, une des 3 autres images.

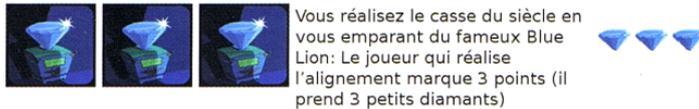
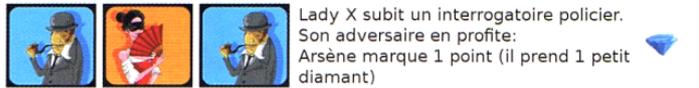
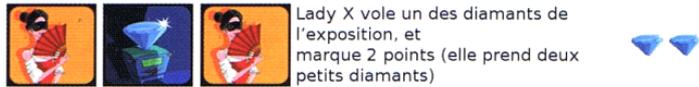
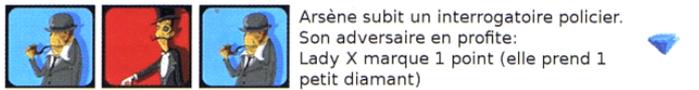
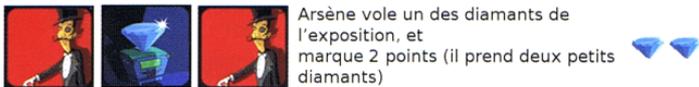
(par exemple, au dos des 3 représentations de Lady X, vous trouverez une fois Arsène, une fois le Policier, et une fois le Blue Lion)

15 petits diamants bleus matérialisant les points de victoire
2 tuiles « aide de jeu » (une pour Lady X, une pour Arsène)
Une règle du jeu

But du jeu:

Vous incarnez un des deux cambrioleurs (Lady X ou Arsène). Votre objectif: être le premier à remporter 7 points de victoire en tentant de voler le Blue Lion... ou en jetant votre adversaire en pâture à la Police !

Pour obtenir ces points de victoire, il va falloir réaliser des alignements de 3 tuiles comme suit:



Comment jouer:

1- Préparer les tuiles:

- Avant de démarrer la partie, choisissez quel personnage vous incarnez (Lady X ou Arsène), et placez devant vous la tuile « aide de jeu » correspondante.



désignez un premier joueur (par exemple le plus jeune).

Le premier joueur mélange soigneusement les 6 Tuiles restantes, et les lance en l'air (si possible en leur donnant un mouvement de rotation), de façon à ce qu'elles retombent sur la table. (ainsi, la configuration de chaque début de partie sera différente).

2- Former une file de 6 tuiles:

Le 1er joueur prend la tuile de son choix, et la place au centre de la table, comme démarrage de la file de 6 tuiles.

(il place la tuile choisie sur la face obtenue lors du lancer, ou en la retournant. Mais dans ce cas, il ne doit pas consulter le verso au préalable)

Puis chaque joueur, alternativement, choisit une des tuiles restantes, pour la placer à l'une ou l'autre des extrémités de la file. (il est toujours possible de placer cette tuile sur la face obtenue lors du lancer, ou de la retourner, sans avoir au préalable consulté le verso. Il faut choisir à quelle extrémité de la file on place la carte avant d'éventuellement la retourner sur son autre face) Et ainsi de suite jusqu'à ce qu'une file de 6 tuiles soit obtenue

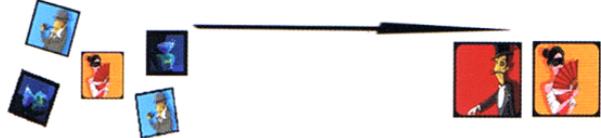
Important: Au cours de cette étape, si un joueur estime que la situation est trop favorable à son adversaire, il peut choisir de passer son tour. Plus personne ne pourra désormais passer son tour lors de cette partie

Exemple: Le 1er joueur a choisi de placer sa tuile, sans la retourner.



Le 2ème joueur a choisi de placer la carte diamant à droite d'Arsène, en la retournant, découvrant ainsi Lady X.

(note: tenter de retenir le recto et le verso des différentes cartes aide grandement à la victoire)



3. Une fois que la file de 6 tuiles est terminée, lors de son tour, un joueur doit:

SOIT déplacer une des tuiles d'une extrémité à l'autre de la file, sans la retourner:



SOIT échanger la place de 2 Tuiles centrales contiguës sans les retourner:



SOIT retourner une Tuile (sans avoir pris connaissance du recto au préalable)



Comment gagner:

Au cours des étapes 2 et 3 présentées précédemment, aussitôt qu'un alignement de 3 Tuiles correspond à une des combinaisons:

le joueur concerné reçoit les points de victoire correspondants (sous forme de petits diamants bleus).

Attention !! Si vous créez une combinaison qui concerne votre adversaire, celui-ci reçoit les points correspondants.. Soyez prudents !!

Exemple: Arsène subit un interrogatoire policier... Lady X reçoit donc un petit diamant (1 point de victoire), même dans le cas où Arsène lui-même aurait provoqué cette situation !



La Tuile centrale de cette combinaison est momentanément retirée du jeu (sans être retournée)



Le joueur suivant joue son tour normalement avec les 5 Tuiles restantes. Il décide de retourner la carte inspecteur de gauche et découvre le Blue Lion.



Il termine son tour en replaçant la Tuile écartée au tour précédent à l'une des extrémités de la file, en la retournant si il le souhaite. (important: personne ne reçoit de points de victoire même si une combinaison gagnante est réalisée grâce à la remise en jeu de cette Tuile)



Fin de la partie:

La partie prend fin aussitôt que l'un des deux adversaires cumule 7 points de victoire

Cas particuliers:

-Que se passe-t-il si un joueur réalise deux alignements gagnants en même temps ?

Dans ce cas, les points correspondants aux 2 alignements sont attribués. Les tuiles centrales des 2 combinaisons sont momentanément retirées du jeu. Le joueur suivant joue avec 4 tuiles seulement, puis remplace les 2 tuiles précédemment retirées aux extrémités de la file, selon son choix, en les retournant s'il le souhaite, mais toujours sans pouvoir marquer de point de cette façon.

Que se passe-t-il lorsqu'un joueur réalise un alignement gagnant alors qu'il ne joue que sur 5 Tuiles ?

Dans ce cas, les points correspondants sont attribués. La tuile centrale de l'alignement concerné est momentanément écartée. Puis la Tuile écartée lors du tour précédent est placée, en la retournant ou pas, à une extrémité de la file.