

Aide de Jeu Last Will

dépenses



Utiliser 1 action et dépensez 4 livres



Dépensez 2 livres



Dépensez 2 livres par ferme



Dépensez 2 livres par ferme et cheval



Dépensez 1 livre par ferme



Dépensez 1 livre par ferme et chien

événements



Utilisez une action pour poser 2 jetons animaux (2 chiens, 2 chevaux, ou 1 de chaque)
Les jetons doivent être ajoutés dans l'ordre naturellement



Utiliser 1 action pour gagner 3 actions



Utiliser 1 action pour dépenser 2 livres et gagner 2 actions



Choisissez une option. Utilisez le nombre d'actions et dépensez les livres correspondant.



Utilisez une action pour déprécier vos propriétés trois fois. Vous pouvez déprécier la même propriété plus qu'une fois.

Aides



Une fois par tour, vous pouvez acheter/vendre une ferme sans une action. Une ferme peut aussi être 2 livres moins chères.



Deux fois par tour vous pouvez acheter/vendre un Hôtel particulier, Manoir ou Maison de Ville sans utiliser d'action.



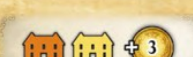
Dépensez 2 livres par ferme



1 fois par tour, vous pouvez utiliser votre ferme sans utiliser d'action



1 fois par tour, vous pouvez utiliser votre maison de ville, hôtel ou manoir sans utiliser d'action



Quand vous activez une propriété de l'un ou l'autre type indiqué, vous pouvez dépenser 3 livres supplémentaires.



Quand vous utilisez une carte avec le symbole d'argenterie, vous pouvez dépenser 1 livre supplémentaire.



Quand vous utilisez une carte avec le symbole cochet, vous pouvez dépenser le nombre indiqué de livres supplémentaires.



Quand vous utilisez une carte avec le symbole masque ou envoyer un garçon de courses, vous dépensez 3 livres en plus



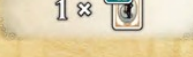
Quand vous utilisez une carte avec le symbole de gouvernail ou le symbole de verre à vin vous pouvez dépenser 2 livres



Chaque tour, vous avez une action supplémentaire. Cette carte s'applique des que vous la prenez.



Une fois par tour, vous avez une action supplémentaire par carte au bord blanc utilisé.



Chaque tour, quand vous tirez des cartes pendant la planification, vous tirez 2 cartes supplémentaires.



Chaque tour, quand vous tirez des cartes pendant la planification, vous tirez 3 cartes d'événement supplémentaires.



Chaque tour, quand vous tirez des cartes pendant la planification, vous tirez 3 cartes supplémentaires.



En renonçant aux cartes à la fin d'un tour, vous pouvez garder des 2 cartes supplémentaires dans la main pour chaque aide que vous avez avec cette icône.



Aide de jeu fait par Davy
Membre du club Deliriumludens dans le nord

v1.0

Notre site : <http://www.wix.com/deliriumludens/deliriumludens>
Le blog : <http://www.wix.com/deliriumludens/deliriumludens/apps/blog>

