

EMINENT DOMAIN

Version 1.0 - 04/11/2011

**DECK-BUILDING
STRATEGY GAME**

10+
AGE RANGE

45m
PLAYTIME

2-4
PLAYERS

APERÇU DU JEU

Explorez la galaxie pour étendre votre Empire ! Préférez-vous coloniser les planètes avoisinantes ou plutôt les conquérir par la force ? Produisez des ressources pour commercer et recherchez de nouvelles technologies pour bâtir l'Empire le plus influent et gagner la partie !

Eminent Domain est un jeu de construction d'Empire dans lequel les capacités de votre Empire sont déterminées par des cartes Rôle. Au début du jeu, chaque joueur dispose des même cartes constituant sa Pile de pioche. Chaque tour, vous devez choisir un Rôle à mener et ainsi ajoutez une carte de ce Rôle à votre Pile de cartes. Quand vous menez un Rôle, vous pouvez « Booster » ses effets en jouant de votre main des cartes correspondantes au Rôle mené. Par exemple, plus il y aura de recherches faites dans votre Empire, plus il vous sera facile d'en faire de nouvelles parce que vous disposerez de plus de cartes Recherche dans votre Pile de cartes !

Durant la partie, les joueurs gagnent de l'Influence à travers l'univers en étendant leur Empire et en faisant de la recherche et du commerce. Vous devrez explorer l'espace pour trouver des planètes, les coloniser ou attaquer pour les intégrer à votre Empire (en les retournant face visible) et profiter ainsi de leurs capacités et de leur Influence. Sur ces planètes retournées, vous pourrez produire des ressources pour les vendre et étudier ces planètes pour rechercher de nouvelles technologies. Le joueur dont l'Empire sera le plus influent à la fin de la partie dominera la galaxie !

CONTENU



CENTRAL CARD DISPLAY X 1
PLATEAU CENTRAL POUR LES CARTES



ROLE CARDS X 96
CARTES RÔLE



PLANET CARDS X 27
CARTES PLANÈTE



START PLANET TILES X 6
TUILES PLANÈTE DE DÉPART



TECHNOLOGY CARDS X 39
CARTES TECHNOLOGIE

13 ADVANCED, 13 FERTILE, 13 METALLIC



FIGHTER TOKENS X 35
PIONS VAISSEAU



RESOURCE TOKENS X 24
PIONS RESSOURCE

6 FOOD, 6 WATER, 6 IRON, 6 SILICON



PLAYER AID TILES X 4
TUILES AIDE DE JEU

1 LABELED "START PLAYER"
1 TUILE PREMIER JOUEUR



INFLUENCE TOKENS X 32
PIONS INFLUENCE



MISE EN PLACE

- Distribuez à chaque joueur 1 carte « Politics ». Retirez du jeu toutes les cartes « Politics » inutilisées.
- Séparez les cartes Rôle par type et placez-les face visible en 5 Piles sur leur emplacement respectif du plateau central. Ce seront les Piles Rôle.
- Chaque joueur mélange les cartes suivantes pour former sa Pile de pioche de départ de 10 cartes :
 - 1 carte Politics (Politique)
 - 1 carte Warfare (Guerre)
 - 2 cartes Colonize (Coloniser)
 - 2 cartes Research (Rechercher)
 - 2 cartes Survey (Localiser)
 - 2 cartes Produce/Trade (Produire/Vendre)
- Distribuez au hasard à chaque joueur une tuile planète de départ qu'il place dans son Empire face cachée. Retirez du jeu les tuiles de planète de départ inutilisées.
- Mélangez les cartes planètes et formez une Pile de pioche face cachée près du plateau central.
- Distribuez au hasard à chaque joueur une tuile Player Aid (Aide de jeu), celui qui reçoit la tuile marquée au dos « Start Player » (Premier joueur) débutera la partie. Retirez du jeu les tuiles Aide de jeu inutilisées.
- 8 pions Influence ont une couleur différente (bleu), ils sont placés à l'écart. Les 24 autres pions Influence forment la réserve.
- Séparez les cartes technologies par type de planète (Fertile 🌍, Advanced 🪐, Metallic 🌋) en 3 piles face visible aubord du plateau central. Ces cartes peuvent être consultées par les joueurs à tout moment durant la partie
- Chaque joueur pioche 5 cartes de sa Pile de pioche personnelle.

Vous êtes prêt à commencer !

PARTIE D'INITIATION

Certains joueurs pourraient être dépassés par le nombre de cartes technologie différentes lors leur première partie. Vous pouvez utiliser alors la variante « Partie d'Initiation » décrite page 8

TOURS

Les joueurs jouent dans le sens horaire. Pendant leur tour, ils réalisent dans l'ordre les 3 phases suivantes :

1. Phase Action (facultative)
2. Phase Rôle (obligatoire)
3. Phase Entretien (obligatoire)

1. Phase Action (facultative)

Jouez une carte de votre main et appliquez l'effet « ACTION » inscrit sur la carte.

- Les actions ne peuvent ni être « Boostées » ni être Suivies
- Vous pouvez choisir de ne pas jouer d'action et passez cette phase.

Après avoir résolu l'action, placez la carte jouée dans votre Pile de défausse.



2. Phase Rôle (obligatoire)

Menez un des 6 Rôles : Colonize-Coloniser, Research - Recherche, Produce/Trade - Produire/Vendre, Survey- Localiser ou Warfare - Guerre, et appliquez l'effet du Rôle choisi.

- Choisissez un Rôle sur le plateau central.
- Prenez une carte de la Pile correspondante (si disponible) et placez-la dans votre zone de jeu.
- Vous pouvez **Booster** le Rôle mené en jouant n'importe quel nombre de cartes de votre main comportant le symbole du Rôle mené. Les symboles présents sur les planètes face visible de votre **Empire** peuvent aussi être utilisés pour **Booster** le Rôle choisi. La carte jouée lors de la phase Action n'est pas prise en compte.
- Appliquez les effets du Rôle, en incluant le bonus du **Leader** et en tenant compte de tous les symboles utilisés pour **Booster** le Rôle.

6

1. LEAD A ROLE FROM THE STACKS

MENEZ LE RÔLE D'UNE DES PILES



2. BOOST THE EFFECT OF THE ROLE WITH CARDS FROM YOUR HAND

BOOSTEZ LES EFFETS DU RÔLE EN JOUANT DES CARTES DE VOTRE MAIN



- Dans le sens horaire, chaque adversaire peut choisir de **S'opposer** ou de **Suivre** le Rôle :
 - **S'opposer** : Piocher une carte de la Pile de pioche personnelle.
 - **Suivre** : Jouer des cartes de leur main comportant le symbole du Rôle mené (sans le bonus du **Leader**). Les symboles présents sur les planètes face visible de leur **Empire** peuvent également être comptabilisés pour **Suivre** le Rôle. A noter qu'il est possible de **Suivre** un Rôle sans jouer de carte de la main, mais uniquement avec les symboles présents sur les planètes face visible de l'**Empire**.

Un rôle peut être choisi même si sa pile de cartes du plateau est vide. Dans ce cas, les rôles Produire/Vendre et Recherche ont un bonus de Leader additionnel. Ce bonus s'applique uniquement quand la pile est épuisée.

3. Phase Entretien (obligatoire)

Défaussez les cartes jouées et recomposez votre main.

- Les joueurs placent les cartes jouées durant la phase Rôle (sauf celles placées sous les planètes comme Colonies) dans leur Pile de défausse respective.
- Vous pouvez défausser de votre main autant de cartes que vous voulez et conserver le reste.
- Piochez ou Défaussez jusqu'à atteindre votre limite de cartes en main.
- Vous, et uniquement vous, pouvez recomposer votre main durant votre propre phase Entretien, jamais lors du tour d'un adversaire.

Lorsque votre Pile de pioche est épuisée, mélangez votre Pile de défausse pour créer une nouvelle Pile de pioche.

Le contenu de la Pile de défausse est une information publique pouvant être consultée à tout moment.

La limite de cartes en main au départ est de 5, elle peut être modifiée par certaines planètes de votre **Empire**.

7

FIN DE PARTIE

La fin de partie est déclenchée au moment où SOIT la réserve de pions Influence est vide SOIT un certain nombre de Piles de Rôle du plateau central sont épuisées.

Lorsqu'une des deux conditions est remplie, la partie continue jusqu'à ce que tous les joueurs aient joué le même nombre de tours. Le joueur assis à droite du premier joueur sera donc toujours celui qui jouera le dernier tour mettant fin à la partie.

Partie	Déclenchement Fin de partie
2 joueurs standard	1 pile épuisée
3 joueurs standard	1 pile épuisée
3 joueurs longue*	2 piles épuisées
4 joueurs standard	2 piles épuisées

*voir VARIANTES pour la partie longue à 3 joueurs

Si à ce moment, la réserve de pions Influence est vide, les joueurs continuent de recevoir des pions Influence, pour cela utilisez les 8 pions Influence bleus mis de côté. Si cela ne suffit pas utilisez les pions Ressource ou les vaisseaux si besoin.

Déterminer le gagnant :

Additionnez les points d'Influence de vos pions Influence, des vos cartes Technologie et de vos planètes retournées face visible dans votre Empire pour déterminer votre score. En cas d'égalité, c'est le joueur avec le plus de Ressources et de vaisseaux dans son Empire qui l'emporte. En cas de nouvelle égalité, refaites une nouvelle partie pour déterminer le vainqueur !

VARIANTES :

Partie d'Initiation :

Le nombre important de cartes technologie peut rendre complexe l'apprentissage du jeu. Afin de le rendre plus accessible et plus simple à appréhender, retirez du jeu les cartes technologie ainsi que les 3 cartes planètes « Advanced » avec le symbole Recherche. Retournez les cartes Rôle Research face cachée sur le plateau central ; elles ne seront pas utilisées. La variante Partie d'initiation se joue exactement de la même manière que le jeu normal mais sans Recherche.

Pour augmenter graduellement la complexité du jeu, vous pouvez rajouter les cartes technologie de niveau 1 lors de votre seconde partie. Puis lorsque que vous aurez compris comment fonctionne le Rôle Research vous pourrez introduire les cartes technologie de niveau 2 puis celles de niveau 3.

Partie longue à 3 joueurs :

Pour ceux qui préfèrent une partie plus longue à 3 joueurs, retirez 2 cartes de chaque Rôle (1 seulement pour Warfare « Guerre ») des Piles lors de la mise en place du jeu. Jouez jusqu'à ce que la réserve de pions Influence ou que 2 Piles de cartes Rôle soient épuisées.

CARTES PLANÈTE



PLANET CARD BACK



PLANET CARD FRONT

- Chaque symbole sur une carte planète face visible dans votre Empire compte lors de la résolution des effets du Rôle correspondant à ce symbole.
- Les emplacements de Ressources permettent le stockage d'une Ressource et indiquent son type.



Quelques planètes ont  dans leur zone d'effet. Cela indique que la limite de cartes en main du joueur est augmentée de 1.

CARTES RÔLE

POLITICS (politique)

Action :

- Retirez la carte du jeu pour toute la partie. Choisissez une carte Rôle d'une Pile du plateau central et ajoutez-la à votre main.
- Les cartes Politics ne sont jamais utilisées pour Booster un Rôle.




SURVEY (Localiser)

Action :

- Piochez 2 cartes de votre Pile de pioche.

Rôle :

- Regardez une carte planète de moins que le nombre de  joués. Examinez les deux côtés des cartes piochées, choisissez-en une à ajouter face cachée à votre Empire. Placez les cartes non choisies face visible dans la Pile de défausse des cartes planète.
- Si la Pile de cartes planète est vide, mélangez la défausse afin de reconstituer une nouvelle Pile de pioche.

Bonus du Leader :

- Regardez une carte planète de plus.



WARFARE (Guerre)

Action (Choisissez en UNE seule) :

- Prenez 1 Vaisseau de la réserve (peu importe sa taille) et placez le dans votre Empire.
- **Attaquer** 1 planète : remettez X vaisseaux de votre Empire dans la réserve et retournez face visible une planète de votre Empire. « X » étant le nombre de vaisseaux indiqué au dos de la carte planète attaquée.

Rôle :

- Prenez 1 Vaisseau de la réserve pour chaque symbole Warfare joué.

Bonus du Leader :

- **Attaquez** 1 planète au lieu de prendre des vaisseaux, remettez X vaisseaux de votre Empire dans la réserve et retournez face visible une planète de votre Empire. « X » étant le nombre de vaisseaux indiqué au dos de la carte planète attaquée.



Important :

- Les planètes face visible comportent un certain nombre de points d'**Influence** imprimés qui seront comptabilisés à la fin de la partie. NE PRENEZ PAS de pions Influence de la réserve quand vous retournez une carte planète face visible.
- Les joueurs ne peuvent **Attaquer** qu'une planète face cachée dans leur propre Empire.
- Les joueurs qui **Suivent** le Rôle Warfare ne peuvent pas **Attaquer**.
- Quand vous **Attaquez** une planète, placez les éventuelles Colonies dans votre Pile de défausse.

COLONIZE (Coloniser)

Action (Choisissez en UNE seule) :

- **+ 1 Colonie** : Placez une carte avec un symbole Colonize sous une carte planète face cachée en laissant visible le symbole Colonize.
- **Settle/Occuper 1 planète** : si une planète a suffisamment de Colonies, retournez-la face visible. Le nombre nécessaire de Colonies requis est indiqué au dos de la carte. Placez toutes les cartes Colonie de cette planète dans votre Pile de défausse.

Rôle :

- **+ 1 Colonie par**  : Placez les cartes jouées sous la carte planète en laissant les symboles Colonize visibles. Ces symboles comptent pour une Colonie chacun et peuvent être placés sous des cartes planète différentes.

Bonus du Leader :

- **Settle/Occupez** une planète au lieu d'ajouter des Colonies : Si une planète a le nombre requis de Colonies, retournez-la face visible. Placez toutes les cartes Colonies de cette planète dans votre Pile de défausse.

Important :

- Les planètes face visible comportent un certain nombre de points d'**Influence** imprimés qui seront comptabilisés à la fin de la partie. NE PRENEZ PAS de pions Influence de la réserve quand vous retournez une carte planète face visible.
- Il est autorisé de placer plus de Colonies que nécessaire pour **Occuper** une planète.
- Un joueur ne peut **Occuper** une planète lorsqu'il suit le Rôle Colonize.



Chaque symbole Colonize dans votre Empire réduit de 1 le nombre de Colonies nécessaire pour **Settle/ Occuper** une planète. Vous pouvez considérer ces symboles comme des Colonies virtuelles sur chaque planète de votre Empire quand vous tentez de les **Occuper**.



Seth has a face down planet in his Empire that has 3 Colonies on it. It has a Colonize cost of 4.

Seth possède une planète face cachée dans son Empire qui a déjà 3 Colonies. Il faut 4 Colonies pour l'occuper.



He also has a face up planet in his Empire with a Colonize symbol.

Il possède aussi une planète face visible dans son Empire avec un symbole Colonize



When Seth plays a Colonize Action, he may choose to Settle that planet.

Quand Seth jouera l'Action d'une carte Colonize, il pourra choisir d'occuper cette planète.

PRODUCE (Produire)


Action :

- Ajoutez un pion Ressource sur un emplacement libre dans votre Empire.

Rôle :

- Ajoutez un pion Ressource sur un emplacement libre dans votre Empire par symbole Produce joué.

Bonus du Leader :

- Pas de bonus pour le Leader jusqu'à ce que la Pile de cartes Rôle soit épuisée.
- Une fois la Pile épuisée, le Leader a +  comme indiqué sur le plateau central.

Important :

- Le type de Ressource (Silicone, Eau, Nourriture et Métal) est déterminé par le symbole indiqué dans l'emplacement Ressource des planètes. Le type de Ressource a de l'importance pour certaines cartes technologie.
- Produce peut seulement être Boosté ou Suivi par le symbole : 
- Les Ressources ne sont pas limitées. Si la réserve d'une couleur est épuisée, utilisez alors une autre couleur en remplacement.



TRADE (Vendre)


Action :

- Remettez un pion Ressource de votre Empire dans la réserve et prenez un pion Influence.


Rôle :

- Remettez un pion Ressource de votre Empire dans la réserve pour chaque symbole Trade joué. Prenez 1 pion Influence par pion Ressource remis dans la réserve.

Bonus du Leader :

- Pas de bonus pour le Leader jusqu'à ce que la Pile de cartes Rôle soit épuisée.
- Une fois la Pile épuisée, le Leader a +  comme indiqué sur le plateau central.

Important :

- Vous ne pouvez vendre plus de Ressources que vous ne possédez dans votre Empire.
- Vous prenez autant de pions Influence que de pions Ressource remis dans la réserve, et ce même si vous avez joué des symboles Trade additionnels.
- Trade peut seulement être Boosté ou Suivi par le symbole : 

RESEARCH (Recherche)

Action :

- Retirez du jeu jusqu'à 2 cartes de votre main y compris la carte Research jouée pour cette action. Mettez les cartes retirées dans la boîte, elles ne seront plus utilisées pour le reste de la partie.

Rôle :

- Il y a 3 types de cartes technologie correspondant aux 3 types de planètes : Fertile, Advanced et Metallic.
- Prenez une technologie de la Pile de cartes technologie et placez-la dans votre main. Chaque technologie a un coût de recherche et nécessite un nombre prérequis de planètes face visible d'un type approprié pour la prendre.




Niveau de technologie	Planète nécessaire*	Coût*
Niveau 1	1 planète	3 symboles Research
Niveau 2	2 planètes	5 symboles Research
Niveau 3	3 planètes	7 symboles Research

*Le coût, le type et le nombre de planètes nécessaires sont indiqués sur les cartes.

- Pour atteindre le coût de Recherche, jouez le nombre de symboles Research demandé avant de résoudre le Rôle carte Rôle comprise pour prendre la carte technologie.

Bonus du Leader :

- Pas de bonus pour le Leader jusqu'à ce que la Pile de cartes Rôle soit épuisée.
- Une fois la Pile épuisée, le Leader a +  comme indiqué sur le plateau central.

Important :

- 6 des cartes technologie ne sont pas ajoutées à votre main mais restent en jeu dans votre Empire jusqu'à la fin de la partie. Ces cartes sont recto/verso et quand vous les prenez vous devez choisir quel coté sera en jeu. L'autre face sera ignorée pour le reste de la partie.
- Les niveaux 2 et 3 des cartes technologie ont des points d'Influence imprimés qui seront comptabilisés à la fin de la partie. NE PRENEZ PAS de pions Influence de la réserve quand vous obtenez une de ces cartes.
- Vous POUVEZ choisir de mener le Rôle Research sans prendre de carte technologie et uniquement placer une carte Research dans votre Pile de défausse.



GLOSSAIRE :

Attack - Attaquer : Retourner une planète face visible en dépensant le nombre indiqué de vaisseaux nécessaire. Les vaisseaux utilisés sont remis dans la réserve.

Boost - Booster : Jouer des symboles correspondant au Rôle choisi.

Colony - Colonie : Un symbole Colonize sur une carte placée sous une planète est appelé Colonie.

Dissent - S'opposer : Choisir de piocher 1 carte au lieu de Suivre le Rôle d'un adversaire.

Follow - Suivre : Participer au Rôle choisi par un adversaire.

Empire : La zone de jeu devant un joueur est considérée comme son Empire

Influence : Le joueur avec le plus d'Influence à la fin de la partie gagne.

Leader - Meneur : C'est le joueur qui a choisi le Rôle lors de la phase Rôle.

Settle - Occuper : Retourner une planète face visible. Il doit y avoir le nombre indiqué de Colonies placées sous la planète.

Stacks - Pile de Rôle : Tronc commun des cartes Rôle - il y a une Pile pour chaque Rôle de base.

CREDITS

Game Design and Development: Seth Jaffee

Graphic Design and Illustration: Gavan Brown

Illustration: Eric J. Carter, Ryan Johnson, James Wolf

Strehle, Patrick McEvoy, Jeremy Deveraturda



Copyright 2011

Tasty Minstrel Games, L.L.C.

Tucson, AZ

www.tastyminstrelgames.com

SINCEREST GRATITUDE

I would like to thank the following people, without whom Eminent Domain would not exist:

For early and constant playtesting: Tyler Morgan, John Heder and Steve Carleson.

For Print & Play testing and evangelism above and beyond the call of duty: Carlos Robledo, Tom Gurganus, Kenny Ven Osdel, David Etherton, Scott Anderson, Adam Kunsemiller, Hank Panethiere, and everyone else who printed a copy or played a copy of the game, wrote a review or session report, or otherwise spread the word about Eminent Domain.

For contributing to rules edits: Jim Cote, Brad Perry, Heidrun Spohr, Lars Rose, Adam Kunsemiller, Shea Parkes, David Etherton, Kenny VenOsdel, Doug Orleans, Minty Hunter, and everybody else who emailed or posted comments online.

And for making Eminent Domain a reality (and a gorgeous reality at that): Michael Mindes, Gavan Brown, Eric Carter, Ryan Johnson, James Wolf, Patrick McEvoy and Jeremy Deveraturda.

Special thanks to the Tasty Minstrel Street Team for helping get the word out about Eminent Domain: David Fristrom, Dan Foster, Wystan Benbow, Adam J O'Brien, Esq., Fung Chun Ping, Tom Gurganus, Christian Spear, Jon Hall, Dan Skogstad, Bob Menzel, Frank Hamrick, Allen Sam, Elindo Castro, Richard Walter, Marc Specter, Levi Applegate, Todd Derscheid, Kevin O'Brien, Uriah Otting, Michael B. Cook, Kristian Jansen Jaech, Louis Seelbach VI, Doug Orleans, Cathy Griffin, Mike Logan, Hank Panethiere, Michael Satre, David Hoffman, Darth, Daniel Grant, Mike Betzel, David Etherton, Matt Baughman

Traduction : HarryCover thierry.vareillaud@free.fr

Relecture : Pinpin72, Nikoll, Bushinone

on parle du jeu sur : <http://www.tridrac.net/jeux/forum/viewtopic.php?t=92284&start=135>

In addition, Tasty Minstrel Games extends heartfelt thanks to our Kickstarter supporters:

Platinum Supporters:

Rob Sinkko, "The Beef" from PSU, 8910 - spielen!, Aaron Seeber, Abby Paterson, Adam Tall, Alan Gerding, Alex Grant, Alex Lyttle, Alfredo Nevarez, Allan Dong, Ami Begin, Ana Dors, Andrew Poh, Andrew Rout, Andy Latta, Andy Leighton, Andy Oakey, Angus Duffy, Antonio Marcelo Fonseca, Antti Autio, Antti Koskinen, Anttoni Huhtala, Arto Klami, Ata Geminioice Gurpinar, Attia, AUGÉ A.D., augead.com.br, Avery and Finley's College Fund, Bastien Lefevre, Beth Heile, Bill Masek, Bill Rosgen, Brett Michalson, Brett Orr, Brian "Beetle" Bailey, Brian Hanecak, Bruce Wedgwood-Oppenheim, Carlos Couto, Carsten Büttemeier, Chad Ellis, Charger Monster, Chor Kun Xin, Chris Early, Chris Handy, Chris Schreiber, Chris Shabsin, Christian Brunner, Christine Quek, Christoffer Krämer, Christoph Ludwig, Clarence 'Myth' Chan, Claudius Möller, Corey Allen (AmishBurrito), Craig Berg, CrimsonD, Cristoffer Wiker, Daniel Cepeda, Daniel Csete-Czinege, Daniel Purdy, Danny and Ryan Idryo, Darren Lloyd Webber, David F. James, David Hunter, David Kuznick, David Tome, Dean Howard, Denis Begin, Denise Dow, Devin Paterson, Dirk Ackermann, Diz Hooper, Doug Orleans, Driscoll, Duncan Baker, Echo Begin, Ed Liming, eizahn, Elisabetta, Emily Hartman, Endou Kenji, Enrique Canales Z - pata (Sweetcure), Eric Chu, Eric Dow, Eric Montgomery, Eric Thibodeau, Erik Henna Hagen, Erin Lyttle, Eugene Loh, Evil Roomba, Felix Rodriguez, Filipe G. Cunha, Firestormcards, Flavio Roberto Jandorno, Fung Chun Ping, FunGamesCafe.com, Gérard Kraus, Götz Günther, Galactus: Devourer of Worlds, Game Artisans of Canada, Calgary Chapter, Game Artisans of Canada, Ottawa Chapter, Gaming Night Society (Montevideo, Uruguay), Geoffrey Schreiber, George Michaels, Gergely 'Leaxe' Czup - pon, Gil Hova, Giovanna Jandorno, Good Games Blackburn, Grace Satre, Graham Leatherwood, Gregor Duffy, Guido Heinecke, Gyorgy Liptak, Han Weiding, Hannah Long, Hong Yat, I heart Heather, Iain Triffin, Ingo Griebisch, izumix, Jack Dambreville-Harker, James Miller, James Phao, Jan Komering, Jan Schmeer, Jared Parkinson, Jean Rolfe, Jeffrey Lyttle, Jenny Allen (Jenny 1026), Jens Kappe, Jilian Piper, Jocke Tang, Joel Baker, Johan Hermsdorf, John Appel, John Balulis, John Knoerzer, John Morgan, John Velonis, Jonathan Arnold, Jorge Nieva, Joseph Skrovan, Jozsef Jeszt, Julie Duffy, Karine Eng Puay Young, Karl-Petter Åkesson, Kash Tan Kah Shin, Keith Ibsen, Ken Grazier, Kevin Duffy, Kevin Jackson-Mead, Kevin O'Hare, kinoeminami, Kitchen Table Gamers, Klaus Knechtstern, Knaves, Kolja Bühring, Kon Stavrinou, Konrad Anft, Konstantin Gorbunov, Lachlan Ward-Smith, Lawrence Abandando, Lawrence Lin, LeCompte Family, Bruce, Yvette & Brandon, Len Kay, Leonidas Tan Jun Suan, Lewis Chui, Lindsay Scholle, LordLupus, Luther Brandt Beck, Lydia Bug, Macro Wong, Marcus Brissman, Margo Long, Maria Clara Jandorno, Mark Blackman, Mark Long, Mark Simpson, Markus MadGamer79, Mathijs van Dijk, Matt Cooper, Matt Kearse, Matthew Rooks, Maxim Kalenkov, Maxim Trofimenko, Megan Lytle, Meli Family, Michael Lechtanski, Michael Satre, Mik Svellov, Mike Betzel, Mike Chapman, Mike Pranno, Mike Thompson, Mike Wong, Mikko Sauri, Minty Hunter, Mireille Jandorno, Morgan Family, My Little MVP, Nate Walker, Neil Mackenzie, Nicholas Stables, Nick Johnson, Nicky Lau, Niemand, nikupink, Oliver Krick, Ozludo Aneirin, Patrick Brennan, Patrick Runyan, Paul Bradley, Paul Paterson, Bruno Enzerink, Phil Davies, pmj, Rainer Mehuis, Randy Warner, Rebekah & Erica Dow, rema73, Renato Bruno, Richard Cheng, Richard Dawesbury, Richard Walter, Rob Hardy & Family, Robert Condon, Ron Charity, Ron Lacer, Rose Gruss, Ross Lewis, Roy Quek, Roy Tan, Russ Hewison, Ryan Koppenhaver, Ryan Thomas, Sam Angove, Sampo Sikki, Samuel the Dog, Savi Kida, Scott Alden, Sean Vo Kirkpatrick, Sedona Liming, Simon Davis, Simon Holding, Sofia Paterson, Spanky McFelmchmaster, St Ives Gaming Arena, Staffan Björk, Stefan Ercog, Stefan Glaubitz, Steve McIlhatten, Steven Sartain, Styku, Sunshine Ng, Taku Yamamoto, Tan Han Lip, tanakama, Ted McGinty, Terence Ong, Terry Chilvers, Thomas Büttner, Thomas McGill, Thought Hammer, Tim Tryhorn, TimAA, Todd Derscheid, Tom & Maya Kiehl, Trev, Viktor 'Vice' Csete, Wei Jen Seah, William Crispin, Wonko's Toys and Games

Gold Supporters:

Aaron Dyke, Aaron Scholl, Adam Kunsemiller, Alexis J. Morganza, Alice Foose, Aliza Panitz, Allan Froune, Andreas "lumbus" Ödman, Andreas Winge, Andrew Krausnick, Andrew McCulloh, Andrew Stingel, Andrew T. Myers, Andy Tinkham, Angie Parkes, Angry Duck, Anne Sauer, Ariel Brozik, Austin Moothart, Aya Y. Lin, Barry Frank, Be Ji Chang, Becky Zamborsky, Ben Cox, Betty Fine, Bill Weis, Bo Link, boathouselooper, Bob Henry, Bond, Matt Bond, Brad Better, Brian Lewis, Brian Overmyer, Brian Thomas, Bruce Bridges, Bryan & Nora Hinch, Byron Guthrie, C M Pappathar, California Nunes, Carl Tam, Chad Brozik, Chris Boothe, Chris Brooks, Chris Dupuis, Chris Granger, Chris Larkin, Chris Nord, Christian Spear, Christopher Gregg, Christopher L.C.P. Mendes, Conroy Lee, Corey Hymes, Craig K Hallstrom, Craig Somerton, Crush Story Games, Crystal Clark, Dallas Games Marathon, Dan4th, Daniel A. Rebelsky, Daniel Ach, Daniel Gillette, Daniel Oster, Daniel Stuart, Darth, Dave Seidner, David "David" Orange, David Cole, David Etherton, David Kavin, David Lund, David McGregor, David Short, Dennis "Don" Hafström, Descendingform, Devin Hopkins, DolusDeceit, Doug Cooley, Douglas Bruch, Douglas Hoover, Drake Coker, Duane Pipe, dumpy, Eddie Wuerch, Edmonton Board Gaming League - CF, Edmonton Board Gaming League - MI, Edmonton Board Gaming League - SR, Elindo Castro, Emma Cech, Eric J. Carter, Eric LaFrance, Erica Burffit, Evan Rattner, Evelyn F., Executioner, Fabian Winkler, Fawn Dell Malbalz, Fel Barros, Finn Boulding, François Peticlerc, Francis K. Lalumière, Freepy Pervis, G. Scott Russell, Gabe Covert, Gaming Night Society (Montevideo, Uruguay), Gareth McSorley, Gary BOURDAT, Garyp, gdebeer, Geoffrey Stilwell, Graeme Jennings, Grayskale, Guido Hunt, Guy Srinivasan, Hallie and Boo Boo, Hallieb, Hannah Sistrom, HDboardgamers.com, Heather Tinkham, Herb Petro, Hunter Burffit, Ian McKenzie, Ian Peters-Campbell, Ines Wittke, Inessa Ach, Isaiah Tanenbaum, J. A. Baluci, Jacek Pszczółkowski, Jaime Lawrence, Jake DiToro, Jason Mockler, Jason Persampieri, Jay Bartelt, Jean-François Roy, Jean-Luc Simard, Jędrzej Łaczynski, Jeff Glasson, Jeffrey Pitre, Jen Williams (Jendaba), Jennifer Archer, Jennifer Kelley, Jens Hoppe, Jessie L. Busse, Jik Losso, Jim Anderson, Jim McMahon, Jim Stevens, Jim Wuerch, Joe Brumfield, Joe Sinopoli, Joel Bradley, Joel, Rachel, Lucy and Judah Hansen, John Guthrie, John Kimes, John Santino, Johnna Adams, Jonatan Lind, Jonathan B. Rebelsky, Jonathan Bowker, Jonathan D. Wilson, Jonathan Watts, Jonny "The Q" Johansson, Jordan Hopkins, Jordan Upham, Joseph Dowell, Joseph K Owens, Jess Peterson, Joshua Beale, JR Bouws, Juli Ann Lund, Justin Robben, Kadin and Melana Jury, Kai Perrot, Karen Welsh, Karl Newell, Kathryn Nunes, Kazuyoshi Shimizu, Keith Turkowski, Ken Boone, Ken Shogren, Kendra Hershey, Kenny VenOsdel, Kevin Bohlmann, Kevin Falcker, Kevin G. Nunn, Kevin McKenzie, Kevin "Zaph" Burffit, Lance "UndeadViking" Myxter, Laura K Price, Laurent BOURDAT, Lee-kai Wang, Len Staller, Lily Newell, Lindy Castro, Lizabethgrey, LJ Seelbach, Logan5, Lora Jordan, Louis Seelbach, Luke Moore, Lylah Madosik, Maaike Fest, Macabee, Magnus Nyberg, Malachi Brown, Marcin Krupia,ski, Marcin Sitko, Mark Clark Jr, Mark Vermeulen, Matthan Heisalt, Matthew Bown, Melissa Seelbach, Michal Avandrel' Choroszy, Michael Angelo, Michael R. Keller, Mick Sullivan, Mike Chapman, Mike Gasch, Mike Gheplays Red, Mike Griswold, Mikolaj Łaczynski, Mitch Hopkins, Monica Kirsch, MTip Phaoibul, Murphy Scholl, NAGAMINE, Natalie McGregor, Nathan LaLuzerne, Nicholas J Busse, Nick Irving, Nick Nunes, Nicolas Brassard, Nolan Lichti, Ojey Seitz, Oxford Strategy Board Gamers, PantsMackenzie, Patrick Haggerty, Paula Baker, Pawel Ostrowski, Pawel Stefanski, Peter Baker, Peter Simeon Maylott, Phil Bauer, Philip Blake Manoff, Philip Manoff, Pinnacle Games, Ray Mulford, Ray Pfeifer, Rebecca Leung, Rebecca Sistrom, Richard Rutten, Rob Bertini, Rob Briggs, Robert & Theodore Larkin, Robert Aubé, Robert Kelley, Robert Scholl, Robin Schriebman, Rodrigo Franco, Romulo Marques, Ron Inman, Ron Totah, Ronald Roy, Roxanne Haggerty, Rusty Bouws, Ryan D Johnson, Ryan K. Sakauye, Ryan Olson, Ryszard Chojnowski, Sanny Syberfeldt, Sara Guinness, Scott Anderson, Scott Bartel, Scott

Haag, Scott Johnson, Scott Minkoff, Sean Brown, Shannon Krumick, Shea Parkes, Social Competitive Gaming Network (SCGN), solarisphase, Sook Kuan Loh, Sorya BOURDAT, Steen Bang Madsen, Stephen Corby, Stephen H.P. Leung, Stephen Schaffer, Sterling Babcock, Steve Hanawalt, Steve Zamborsky, Steven Kiehl, Suzie Bauer, Swords Into Ploughshares, Sylvia Guthrie, Terry Ford, Terry Tan, Thomas E. Logan, Thomas G., Thomas P. Felder, Ticy Schaffer, Tim McCormley, Tim Rodriguez, Tim Soholt, Timo H., Timo Stepper, Timothy Baldwin, Timothy H Myers, Toby & Dana Otero, Toby Ring Thelin, Todd "Beowulf" Lewis, tofuj, Tom Lamp, Tom Rogers, Tony Hauber, Travis Dean, Van Fujishige, Veronica Kelley, Wade Matveyenko, Warren Palmer, Warren Sistrom, Wieke de Boer, William L. Rebelsky, Wing Hay Leung, Yeh Fang, Yves LaFrance, Zachary Caine, Zachary D Myers

Silver Supporters:

Aaron Barton, Adam Shimp, Alex Katsoufis, Alex Sieland, Andrew Cleary, Andrew Ohst, Angie Kalea Ho, Anne M Frank, Bob Menzel, Brian Dudley, Brian Dudley, Brian White, Bryan Graham, Byron McDaniel, Carlos Robledo, Charles A. Nealey, Chris Comeaux, Chris Comeaux, Chris Parker, Christina Muller, Christopher Beck, Clever Mojo Games, CPL Pat Tillman, Craig Folsom, Dan Moore, Daniel Brown, David Beck, David Eison, David K Cathcart, David K Cathcart, David R. Pucci, David S Montgomerie, Dawn M. Pucci, Donald Everette, Doug Woolley, Doug Woolley, Dragan Martinovic, Edin Caharevic, Erin Dover, faidutti, Great Mazings, Guy Bellerby, Hans Brown, Herni klub Kasiopaea Brno, Ian Brown, Isaias Vallejo, J C McDaniel, Jacob Clark, Jason Smith, James Thompson, Janice Miller, Jason Bryan, Jeff Jones, Jeff Plummer, Jeffrey Owens, Jeremy Burke, Jeremy Fridy, Jessamy Utcione, Jim Priebe, John Reil, John Ruff, John R. Ilko, Jordan Greisz, Josh Bluestein, Josh Bluestein, Josh "Inevitable" Wheeler, Justin Greisz, Karl Lindner, Ken Roberts, Kent Neumann, Kevin Devine, Kevin Marshall, Kokomo Area Board Gamers' Association (KABGA), Kris Gould, Kristina Ivy, Lance Ivy, Laramie Wheeler, Leslie Barkley, Leslie Winston, Lucas Kenall, Manuel Serpa, Marc Specter, Marcus Fries, Mark A. McKinley, Mark Sinicropi, Matt Lindhout, Matt Wasiak, Matthew Muller, Michael Retondo, Michele Carroll, Myles Hansen, Myles Headlee, NICK WATKINS, Noah Bast, Pete Winkel, Peter Scheidler, Ron Temske, Sarah Barnett, Sarah Knoke-Seigfried, Scott M., Sherry Oaks, Simon Dorfman, Sir Sparkles, Slatchy Slatch, Susan McKinley Ross, Tae Ho, Thom Jones, Tim Burnett, Tim Westfall, Todd Sieland-Peterson, Tone Deaf George, Travis Bonczkowski, Trent Seigfried, Unmil Karadkar, Winnh, xert, Yiorgos "Boofus" Goulinopoulos

Bronze Supporters:

Aaron, Aaron Koenigsberg, Aaron Natera, Abigail Johnson, Adam Rowe, Adam Ruzzo, Alex Nastetsky, Alexander Stocker, Alfred Huang, Andreas Sauerbray, Andrew Butler, Andrew Engstrom, Andrew Zif Horton, Angelo Venzon, Ankur Gupta, Anthony Baldassar, Anthony Duclos, Anthony Yeatts, Banyan, Benjamin and Lindsey Lynes, Benjamin L. Allen, Benson J. Whitney, Bill Andel, BJ Lillo, Bob Flaherty, Bobby Giebel, Brad Andrews, Brad Cain, Brad Richards, Bradford Bal, Bradford Champney, Bradley Eng-Kohr, Brendan Mayhugh, Brent L. Bergwall, Brett Myers, Brian "Barmyard" Butz, Brian Lewandowski, Brian Mayer, Brian McBaron, Brian Miller, Brian Olmstead, Brian P. McCarty, Brian Pinlick, Brian Ryand, Brian Trotter, Brian Winkelblech, Brian Croteau, BritishGecko31, Bruce Clark, Bruce Clark, Bruce E. Bruce Heroux, Byron "BAG BRO 2" Gehrig, Byron "Eddie" Olson, Carl Lamb, Catherine Pfeifer, Cathy Griffin, Chad Krizan, Charles "Tweek" Patterson, Charles Feduke, Charles Pearson, Charlie Reif, David, Chris, Chris Havrilla, Chris Hough, Chris Matusiak, Chris Norwood, Chris Salmon, Chris Sessoms, Christopher Burns, Christopher Hinsz, Christopher M Robbins, Christopher M. Copac, Christopher Sniezek, Chuck Hill, Chuck Parrott, Chuck Staples, Cliff Fuller, Colin Symons, Conar Egan, Craig Sanderlin, Craig Schlechter, Dale Wieger, Dan Copeland, Dan Luxenberg, Dan Naylor, Dan Skogstad, Dan Squires, Daniel Foster, Daniel Madamba, Daniel Winograd-Cort, Dave Heberer, Dave LeCompte, Dave Oleksy, Dave Rohrl, Dave Russo, David "Robtina" Hernandez, David Briel, David E Knepper, David Fristrom, David Hoffman, David Rapp, David Reed, David "Turtleback" Anderson, David W Deyette, Demian Lord, Dennis Leung, Don Cleverger, Donald Wheeler, Daug Baumeister, Douglas S. Lewis, Jr., Dr. Jason Schissel, Drew (Andrew) South, DROCKEND RULES!, Drummond Doroski, Dystopian Holdings, Eison Montalvo, Eric D Taylor, Eric Kaylor, Eric Knauer, Eric Lange, Eric Rampson, Erick Slazinski, Ethan Nicholas, Evan B, Evan Dorn, Frank Conradie, Frank Fine, Frank Hamrick, Gary Bishop, Gary Laycraft, Gary Rumin, Gavin Schmitt, George Clinton Chapman II, Gerald Gan, Gino Daveggio, Glenn Margewich, Graham Russell, Greg Cooksey, Greg Rogers, Greg Williams, Gregory Belmont, Gregory D. Brayton, Guy Jacobson, Hank Panethiere, Harold Coleman, Hay Cheng, Heidrun Spohr, Lars Rose (salish99), HunterJE, Ian Arbutckle, Ian Fried, Inoa Hefner, Ivan Ng, J. S. McCauley, Jack Gulick, Jack Kaye, Jae Ha Woo, Jake Waltier, James Bardsley, James Brandon Massengill, James Shaw, James Simonet, James V. Brown, James Wire, Jared Bacon, Jason Cefaratti, Jason Cookingham, Jason Curtis, Jason Emerson, Jason John, Jason Rimmer, Jason U. Wallace, Jay Atkinson, Jay Berry, JBIII, Jeff Hobbs, Jeff Jarosch, Jeff Lee, Jeff Lane, Jeff W. Hastings, Jennifer Sachan, Jeremiah Lee, Jeremy Coe, Jeremy D Salinas "Drakenstrike", Jeremy M. Owens, Jesse Strzynski, Jess Boronico, Jesse, Jesse McCatha, Jesse Nash, Joan Foster, Joanna Birch, Joe Willette, Joel Eddy, Joel Feldman, John Anderson, John Earl Heder II, John Kaminar, John LaRuffa, John Morrow, John Richard, John Signorino, John Sizemore, John Tam, John Welby, Jon Hall, Jon Sharp, Jon Storm Hylsberg, Jon Theys, Jonas Wilson, Jonathan Cox, Jonathan McLane, Joonas Sahrmaa, Jose Luis Viadel, Jose Silgado, Joseph Connell, Joseph Kurek, Josh Tempkin, Joshua Buerger, Joshua Donaldson, Joshua Ostrander, JT Traub, Justin Dowd, Justin Fitzgerald, Justin Kean, Kai Jason DeGreen, Keith Higdon, Keith Koleno, KEITH RYZOWSKI, Keith T. Leonard, Ken Dean, Ken Hill, Ken Keltner, Kevin Bender, Kevin Brennan, Kevin Jung, Kevin Staszowski, Kimberly Orr, Kirk Luger, Corey Jackson, Kristine Roper, Kurt Zdrano, Kyle Smith, L. Cowell, Lance A. Hobday, Lance Ivy, Larry Rice, Lars Ericson, Laurenhat, Lennon Day-Reynolds, Leokesh Lewis, Lisa Missenda, LONGA Philippe, Louis Sylvester, Luis E. Espinosa, Luke Stitzel, Malika, Marisa Hill, Mark Koopman, Mark Laspe, Mark Shocklee, Markus Gustavsson, Matthew Miquel, Matt Baughman, Matt Fullenwider, Matt Hendricks, Matt Parker, Matt Wranoiv, Matthew J. Papa, Matthew Marshall, Matti Saarenketo, Merrell Family, Micah Burtchell, Michael Cook, Michael G. Arnold, Michael Medlin, Michael Schwerdtfeger, Michael Tieman, Mike D'Amico, Mike Dunker, Mike Eldridge, Mike Helba, Mike Holmes, Mike Holyoak, Mike Kraus, Mike Logan, Mikko Karjalainen, Mischa D. Krilov, Mitchell Ward, Mont Allen, Nate Levin, Nathan Nabeta, Nicholas Hogge, Nicholas Olver, Nicholas Val Cassotta, Nicholas Witchey, Nick Kovacs, Niclas Krona, Noah Kolman, Nuno Alves, Patrick Coleman, Patrick O'Brien, Paul Ang, Paul Gestwicki, Paul Zagieboylo, Pedro and Brandy Goins, Peter Anderson, Peter Jackson, Peter Loop, Peter Mueller, Peter Quentin, Philippe Clanger, Quentin Hudspeth, Ralph Severson, Randy Wilson, Ravindra Prasad, Ric Bretschneider, Rich Van Cleave, Richard Durham, Rob Duman, Rob Nutt, Robert, Robert A. Johnson, Robert Foote, Robert Francis Duke, Robert Henley, Robert Searing, Robert Wamble, Roberto Arguedas, Ryan Balding, Ryan Kohler, Ryan Mayes, Ryan Nakagawa, Ryan Sarsary, Ryder Daniels, Sam Book, Sam Collard, Scott Daniels, Scott Everts, Scott Foss, Scott Greenlay, Scott Nicholson, Scott Trowler, Sean Byington, Sean Coherly, Sean Maher, Shane TheShizzle Marquette, Shawn Ridenour, Simon Stump, sippisteef, Steef Jacobson, Stefan Hammer, Stephen, Stephen Smith, Steven Bass, Ted Louis Glenn, tekka0417, Terry Wrightsman, The Kerr Brothers, Therron Thomas, Thomas Edgar, Thomas Gill, Thomas Gore, Tim "out4blood" Seitz, Tim Farley, Tim Harrison, Tim Isakson, Timothy D. Park, Todd Dyer, Todd F. Lang, Tom Deschenes, Tom Gurganus, Tom Sarsons, Game Artisan, Tommy Occhipinti, Tony Niemann, Tracy Baker, Travis Bryant & Family, Trey Alsup, Troy J Bowers, Tyler Maxmillian Vitali Martin, Uriah Otting, Vance Family, Vince Lupo, Vincent verdecke, Voynix, Wendell Hicklen, Will Greig, Will Jennings, William Bussick, William Crane, William Crispin, William Glen, William Hartman K., Willie Davis, Wystan Benbow, Xaak, Ysabel, Zachary Osborne, Zack Stackurski

TECHNOLOGY CARD QUICK REFERENCE

LEVEL 1

- IMPROVED COLONIZE** (Action)
 - Occupez 1 planète
 - Occupez une autre planète OU +1 Colonie
 - Occupez 1 planète factuel
- IMPROVED SURVEY** (Action)
 - Produire 3 cartes.
- IMPROVED PRODUCTION** (Action)
 - Produire 2 Ressources.
- IMPROVED WARFARE** (Action)
 - Prenez 2 vaisseaux OU Attaquez 1 planète.
- IMPROVED TRADE** (Action)
 - Prenez 1 Influence d'ici la réserve.
- IMPROVED RESEARCH** (Action)
 - Produire 1 carte.
 - Retirez du jeu jusqu'à 3 cartes de votre main.

ADVANCED TECHNOLOGIES

LEVEL 2

- DATA NETWORK** (Action)
 - Produire 2 cartes. Retirez du jeu n'importe quel nombre de cartes de votre main.
- DIVERSE MARKETS** (Action)
 - +1 Influence pour chaque TPE de Ressource que vous vendrez à ce tour.
- SPECIALIZATION** (Action)
 - Choisissez 1 TPE de Ressource.
 - +1 Influence pour chaque Ressource de ce TPE que vous vendrez à ce tour.
- WEAPON EMPORIUM** (Permanent)
 - Vous pouvez vendre vos Vaisseaux comme des Ressources.
 - Les Vaisseaux comptent un TPE de Ressource.
- STREAMLINING** (Permanent)
 - Vous pouvez retirer du jeu 1 carte de votre main à chaque tour.

LEVEL 3

- ADAPTABILITY** (Permanent)
 - Vos cartes Rôle Research standard peuvent être infléchies n'importe quel Rôle.
- HYPEREFFICIENCY** (Permanent)
 - Vous pouvez retirer du jeu n'importe quel nombre de carte de votre main à chaque tour.

FERTILE TECHNOLOGIES

LEVEL 2

- TERRAFORMING** (Action)
 - Attirez cette carte à une planète comme 2 autres. Si la suite de colonisation est terminée, donnez les actions présentes dans votre empire.
- ARTIFICIAL INTELLIGENCE** (Action)
 - Prenez dans votre main 2 cartes Robot, d'ici ou ailleurs.
- GENETIC ENGINEERING** (Action)
 - +1 Influence pour chaque TPE de Ressource que vous Produisez à ce tour.
- FERTILE GROUND** (Permanent)
 - Les planètes que vous Occupez ou conquièrent en ce tour ont une Influence de 2.
- ABUNDANCE** (Permanent)
 - Les planètes que vous Occupez ou conquièrent en ce tour ont une Influence de 2.

LEVEL 3

- DISSESSION** (Permanent)
 - Produire 1 carte de plus lorsque vous votez.
- BUREAUCRACY** (Permanent)
 - Vous pouvez utiliser le bonus de Leader quand vous avez les Rôles Colonize ou Warfare.

METALLIC TECHNOLOGIES

LEVEL 2

- SURVEY TEAM** (Action)
 - Prenez 1 autre planète du dessus de la pile de pioche et mettez-la face recto dans votre Empire.
- MOBILIZATION** (Action)
 - Prenez 2 vaisseaux.
 - À ce tour, vous pouvez Attaquer 1 planète ou les cartes votre phase Kéké.
- WAR PATH** (Action)
 - Attaquez jusqu'à 2 planètes.
- IMPERIALISM** (Permanent)
 - 2 Vaisseaux pour Attaquer.
 - Quand vous finissez une planète, laissez un vaisseau dessus, elle ne pourra pas stocker de Ressources.
- SCORCHED EARTH POLICY** (Permanent)
 - 2 Vaisseaux pour Attaquer.
 - Quand vous finissez une planète, laissez un vaisseau dessus, elle ne pourra pas stocker de Ressources.

LEVEL 3

- LOASTICS** (Permanent)
 - Avant votre tour, piochez les phases Action et Kéké dans l'ordre de votre choix.
- PRODUCTIVITY** (Permanent)
 - Vous pouvez jouer une seconde carte pour son effet Action lors de votre phase Action.