

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val

Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

**escaleajeux.fr**

**09 72 30 41 42**

**06 24 69 12 99**

**escaleajeux@gmail.com**



# Bobadaboum™

## F Composition du jeu Bobadaboum :

- 4 plateaux « étoile »
- 16 modules « capsules »
- 9 cartes « Bojonaute »

## But du jeu :

Gagner le plus de Bojonautes en construisant une tour à l'aide des plateaux et des modules . Le premier joueur prend au hasard un plateau qu'il pose sur la table de jeu, puis place un module en position verticale sur le côté arrondi.

Les autres joueurs placent à leur tour un module jusqu'à ce que le nombre de modules corresponde au nombre d'étoiles du plateau. Il n'est pas obligatoire de poser les modules sur les étoiles.

Le joueur suivant devra poser un plateau, pris au hasard, sur les modules.

Si le joueur suivant réussit à poser un nouveau plateau pris au hasard sur les modules sans tout faire tomber, il gagne un Bojonaute puis le joueur suivant pose un module sur ce nouveau plateau.

Sinon, BOBADABOUM !!!!!, le joueur suivant place un nouveau plateau sur la table et la partie continue...

Le joueur qui a posé le dernier plateau ou qui place avec succès le dernier module sur ce plateau gagne 2 bojonautes.

Lorsque tous les bojonautes ont été gagnés, la partie est terminée et le vainqueur est celui qui en a le plus grand nombre.

## GB Contents of "Bobadaboum" :

- 4 "star" boards
- 16 "space capsule"
- 9 « Bojonaute » cards

## Goal :

Win as much of Bojonautes as possible by building a tower with boards and "space capsule" modules.

The first player picks randomly a board that he/she puts on the gaming table. A "space capsule" module should be then placed in a vertical position and on the curved side on the board.

The other players place a "space capsule" module in turn until the number of modules equals the number of stars on the plateau. There is no requirement to put the "space capsule" modules on the stars.

The next player must put a board, randomly picked, over the "space capsule" modules. If he/she succeeded without breaking down the tower, he won a Bojonaute. The next player then places a "space capsule" module on a new board.

Otherwise, BOBADABOUM !!!!!, the next player places in a new tray on the table and the party goes on...

The player who placed the last board or successfully implement the last module on the board wins two Bojonautes.

When all the Bojonautes have been won, the game is over. Whoever has the greatest number of Bojonautes is the winner.

## D Inhalt des Spiels "Bobadaboum" :

- 4 Holzplatten „Sterne“
- 16 Holztafelchen „Kapseln“
- 9 Holzkarten „Bojonaute“

Bo&Jo Créations®

## Ziel des Spiels :

Die meisten Bojonautes zu gewinnen, indem ein Turm mit Hilfe der Holzplatten und den Holztafelchen gebaut wird.

## Spielanleitung :

Der erste Spieler nimmt eine beliebige Sterne-Holzplatte die er auf den Spieltisch legt, dann stellt er ein Kapsel-Holztafelchen mit der gebogenen Seite darauf.

Die anderen Spieler stellen nacheinander jeweils eins ihrer Holztafelchen dazu ,bis die Zahl der Tafelchen mit der Anzahl der Sterne auf der Holzplatte übereinstimmen. Die Holztafelchen müssen nicht auf den Sternen positioniert werden. Dann versucht der nächste Spieler eine weitere Holzplatte auf die Holztafelchen zu legen und beginnt damit die zweite Etage.

Wenn es diesem Spieler gelingt, die Holzplatte aufzulegen, ohne dass der Turm zusammen fällt, hat er einen Bojonaute gewonnen und der nächste Spieler ist an der Reihe, und stellt ein Holztafelchen auf die neue Holzplatte.

Wenn es dem Spieler nicht gelingt, die Holzplatte aufzulegen, BOBADABOUM !!!!! der nächste Spieler beginnt das Spiel neu, und legt eine Holzplatte auf den Spieltisch, der nächste stellt sein erstes Holztafelchen drauf...

Der Spieler, der die letzte Holzplatte auflegt oder der das letzte Holztafelchen erfolgreich auf die Holzplatte stellt gewinnt 2 Bojonauts.

Sobald keine Bojonautes mehr übrig sind, ist die Spielrunde zu Ende und der Gewinner ist derjenige, der am meisten Bojonautes sammeln konnte.

## I Contenuto del gioco "Bobadaboum" :

- 4 tabelloni "stelle"
- 16 moduli "capsule"
- 9 carte "Bojonaute"

## Scopo del gioco :

Vincere il massimo di Bojonaute costruendo una torre con le tavolette e i moduli.

## Regola del gioco :

Il primo giocatore prende a caso un tabellone che mette sulla tavola da gioco, poi mette un modulo in posizione verticale sul lato incurvato.

Gli altri giocatori mettono a turno un modulo finché il numero di moduli corrisponda al numero di stelle sul tabellone.

Non è obbligatorio mettere i moduli sulle stelle.

Il giocatore seguente deve mettere sui moduli un secondo tabellone preso a caso.

Se riesce a farlo senza demolire la torre, vince un Bojonaute. Il giocatore seguente mette un modulo sul nuovo tabellone, ecc...

Se non riesce BOPATAPUM o BOPATATRAC !!!, il giocatore seguente mette un nuovo tabellone sul tavolo e la partita continua...

Il giocatore che mette l'ultimo tabellone o che riesce a mettere l'ultimo modulo sul tabellone vince 2 Bojonautes.

Quando tutti i Bojonaute sono stati vinti, la partita finisce e vince chi ne ha di più !

## E Composición del juego "Bobadaboum" :

- 4 tableros « estrella »
- 16 módulos « capsulas »
- 9 cartas « Bojonaute »

## Objetivo del juego :

Ganar tantos « Bojonautas » como sea posible, construyendo una torre con los tableros y los módulos.

Bo&Jo Créations®

El primer jugador coge de manera aleatoria un tablero y lo pone sobre la mesa de juego, entonces pone un módulo en posición vertical en el lado redondeado.

Los otros jugadores sitúan igualmente un modulo hasta que la cantidad de módulos corresponda al número de estrellas del tablero. No es obligatorio poner los módulos sobre las estrellas. El jugador siguiente pone un nuevo tablero encima de los módulos. Este último debe ser elegido de manera aleatoria.

Si logra hacerlo si que la torre se caiga, gana un « Bonjonauta » y el jugador siguiente debe empezar a poner módulos sobre el nuevo tablero.

Si no ¡¡¡¡¡ BOBADABUM !!!!! el jugador siguiente sitúa un nuevo tablero sobre la mesa y la partida continua.

El jugador que sitúa el ultimo tablero o que pone el ultimo modulo sobre este tablero sin hacer caer la torre gana 2 « Bojonautas ».

Cuando todos los « bojonautas » han sido distribuidos, la partida se termina y el vencedor es el que ha logrado ganar más.

### **NL** Samenstelling van het spel "Bobadaboum" :

- 4 Borden met sterren
- 16 modules « Capsules »
- 9 kaarten « Bojonaute »

### **Doel van het spel :**

Zo veel mogelijk « Bojonautes » winnen door een toren te creëren met behulp van de borden en modules.

De eerste speler neemt willekeurig een bord en legt deze op tafel. Vervolgens zet hij, willekeurig, een module in verticale positie, met de afgeronde kant, op het bord.

De volgende spelers leggen elk op hun beurt, willekeurig, een module op het bord, overeenstemmend met het aantal sterren op het bord. De volgende speler plaatst een willekeurig gekozen bord op deze modules.

Indien hij erin slaagt zonder dat de toren omvalt krijgt hij een Bojonaute. De volgende speler gaat op deze nieuwe plaat een module plaatsen.

Anders « Bobadaboum » !!! de volgende speler legt een nieuw bord op tafel en het spel gaat verder.

De speler die het laatste bord geplaatst heeft of deze die met succes de laatste module heeft geplaatst, krijgt 2 Bojonautes.

Het spel eindigt als alle Bjonautes verdient zijn. Deze met het meeste aantal Bojonautes is de winnaar.

### **SLO** "Bobadaboum" Vsebina :

- 4 igralne plošče z zvezdami
- 16 ploščic z vesoljskimi kapsulami
- 9 ploščic z astronavti - 'Bojonavti'

### **Cilj igre :**

Cilj igre je osvojiti čimveč 'Bojonavtov' tako, da z igralnimi ploščami in kapsulami zgradite stolp. Prvi igralec izbere poljubno igralno ploščo. Nanjo navpično postavi ploščico s kapsulo, z zaobljenim delom ploščice navzdol.

Ostali igralci izmenjaje dodajajo ploščice s kapsulami, dokler ni njihovo število enako številu zvezd na igralni plošči. Kapsule ni potrebno postavljati na zvezde.

Nato igralec, ki je na vrsti, izbere poljubno igralno ploščo in jo postavi na navpično stoječe kapsule. Če mu to uspe brez da poruši že stoječe kapsule, dobi 'Bojonavta', Naslednji igralec postavi novo kapsulo na novo igralno ploščo.

Če pa se, BOBADABOUM!!!!, stolp podre, naslednji igralec začne z novo igro in zabava se nadaljuje...

Igralec, ki postavi zadnjo igralno ploščo oz.zadnjo kapsulo na ploščo, dobi dva 'Bojonavta'.

Igre je konec, ko so vsi 'Bojonavti' podeljeni. Zmagovalec je tisti, ki ima največje število 'Bojonavtov'.



## Les personnages

**Bo** est une petite chienne de la ville, qui depuis toujours rêve d'aventures. De sa rencontre avec Jo va naître une fantastique amitié et ils décideront de partir à la découverte du monde. Créative et instinctive, elle te fera voir le monde en couleur...



**Jo**, le héros de cette aventure, est un renard qui vit en toute liberté dans la forêt de Parcanville. Respectueux de la nature, il est aussi un aventurier rusé et habile, laissons le nous guider...

**Go** est d'une nature gaie, et joyeuse. Toujours prêt à s'amuser, il est le fidèle compagnon de Jo. Ensemble, ils ont affronté les pires épreuves avec bravoure et intelligence. Il nous sera très utile pour affronter les situations difficiles.



**Po** a été touché par une grâce céleste. Tout lui réussit... Quel bonheur d'avoir dans le groupe un compagnon qui porte chance... Mais sa bonne étoile réussira-t-elle à déjouer les pièges et à protéger ses amis.

**Ro** est un artiste musicien... Il compose et joue de la musique simplement en respirant, et à la fin d'un repas, cette musique est ponctuée de bruits très bizarres... ROW !



**Ko** n'aime pas bouger... Dès le réveil, il se trouve toujours une bonne raison pour rester tranquille à ne rien faire. Ses amis l'entraînent dans les différentes aventures, mais il ne cesse de maugréer entre ses dents « je n'en peux plus, je suis fatigué, je suis ko... »

**Fo** est la dernière à avoir rejoint le groupe. Souriante, elle n'en est pas moins une redoutable conspiratrice. Mais pourquoi doit-elle mentir et tricher ? Méfions-nous d'elle et de ses conseils, ils ne sont jamais désintéressés...

