

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



FIGURA

Amusant puzzle de mémoire de 2 à 8 joueurs

Ce jeu se compose de 72 petites cartes, dont chaque série de 6 avec un fond de couleur identique reproduit une image, si celles-ci sont assemblées correctement.

Toutes les petites cartes doivent être mélangées, et alors face cachée, disposées séparément les unes à côté des autres sur la table. Les joueurs, chacun à leur tour, tirent une petite carte et la déposent devant eux après l'avoir retournée. Toutes les cartes qui sont retournées par chaque joueur doivent avoir un fond de couleur différent. Au cas où 2 joueurs ou plus auraient des cartes avec un même fond de couleur, c'est au premier de ceux-ci que reviendra le droit de conserver la carte qu'il a prise. Les autres joueurs devront remettre leurs cartes, face cachée, avec les autres et en choisir une nouvelle.

Le but des joueurs est, avec les petites cartes déjà déposées devant eux, de compléter le tableau commencé, c'est-à-dire de trouver encore les 5 cartes qui appartiennent à ces tableaux respectifs.

Au cours du jeu, les cartes seront toujours retournées une par une par chacun des joueurs à tour de rôle. Lorsqu'un joueur trouve une carte qui s'incorpore à l'image qu'il a commencée, il la conserve et la dispose dans son tableau. Au cas où, au contraire, la carte retournée ne correspond pas, il doit la mon-

trer à ses partenaires, la remettre face cachée à sa place avec les autres cartes.

Quand un joueur est parvenu à rassembler 3 cartes d'une même image, celui-ci peut commencer un nouveau tableau, c'est-à-dire que s'il retourne une carte qui n'appartient encore à aucun tableau déjà commencé par l'un des autres joueurs, il peut la conserver et entamer une nouvelle série, comme indiqué ci-dessus.

Bien entendu, lorsqu'une seconde série est à son tour composée de 3 cartes, les joueurs peuvent en débiter une troisième, et ainsi de suite.

Lorsque l'on retourne les cartes, et si celles-ci ne peuvent être utilisées, il y a lieu de les montrer afin que chaque joueur puisse prendre connaissance des images correspondantes avant que celles-ci aient été retournées, face cachée, à leur ancienne place ; il est alors important que chaque joueur puisse remarquer où la petite carte est placée, car il peut lui-même en avoir besoin.

Le gagnant est celui qui, à la fin du jeu, a réalisé le plus de tableaux complets.