

Le jeu des familles Blanche Neige et les Sept Nains

F

Comme dans tous les jeux de ce genre, il faut essayer de former le plus grand nombre de familles.

Le gagnant est en effet celui qui en a le plus à la fin de la partie. Ce jeu comprend 8 familles de 4 cartes chacune: Blanche Neige, la sorcière, le prince, le chasseur, Simplet, Grincheux, Dormeur et Doc.

Règles du jeu

Le joueur le plus âgé mélange les cartes et les distribue une par une. Selon le nombre de joueurs, certains en auront une de plus que les autres. Si lors de la donne, tu as déjà une famille dans ton jeu, tu la poses sur la table. C'est le joueur placé à droite de celui qui a donné qui commence la partie. Il essaye d'obtenir une carte qui l'aidera à former une famille.

Par exemple, s'il a les cartes Blanche Neige jaune et verte, il peut demander à un autre joueur: "Peux-tu me donner Blanche Neige bleu?" Si ce joueur a cette carte, il la lui donne. S'il ne l'a pas, le premier joueur a perdu son tour et c'est à l'autre joueur de demander la carte de son choix à l'un des joueurs.

Quatre cartes qui représentent le même personnage, par exemple Grincheux rouge, bleu, jaune et vert, forment une famille. Dès qu'on obtient une famille, on la pose sur la table. La partie est terminée dès que les joueurs ont posé toutes leurs cartes sur la table. Chaque joueur compte alors son nombre de familles. Le gagnant est celui qui en a le plus.

© 1994 Jumbo International, registered in Amsterdam NL. no. 4934.

