

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



## Fin de la partie

Dès qu'un joueur perd toutes ses cartes, en cours de partie ou pendant "Kilatrap", il est éliminé du jeu. Le joueur qui remporte toutes les cartes gagne la partie.

## Variante rapide

La partie s'arrête dès qu'un joueur n'a plus de cartes. Le gagnant est alors le joueur qui a le plus de cartes.



# Kilatrap

2 à 6 joueurs

Dès 4 ans.

- 56 cartes illustrées
- 1 badge.

## Valeur des cartes

La souris est la carte la plus faible. Le chasseur est la carte la plus forte. Les autres cartes ont une valeur\* croissante depuis la souris jusqu'au chasseur.

\* Pour vérification, un chiffre indique sur chaque carte la valeur de celle-ci.



1990 - JEUX NATHAN S.A.  
3-5, avenue Gallieni - 94250 GENTILLY  
MADE IN FRANCE

056 877

Mémoriser la valeur des cartes en se rappelant cette histoire : la souris est mangée par le chat qui est mangé par le chien qui est battu par le bâton qui est brûlé par le feu qui est éteint par l'eau qui est bu par le cerf qui est mangé par le tigre qui est tué par le chasseur.

Mais attention ! bien que le chasseur soit la carte la plus forte, il a peur de la souris, et perd donc chaque fois qu'il la rencontre.

## **But du jeu**

Gagner le plus possible de cartes en se rappelant, grâce à la petite histoire, la valeur de chaque carte.

## **Déroulement de la partie**

- Battre les cartes et les distribuer aux joueurs. Chaque joueur dépose ses cartes en pile, face cachée, devant lui.
- Les joueurs prennent tous en même temps la première carte de leur pile et la retournent au centre du jeu.
- Le joueur dont la carte a la plus grande valeur gagne toutes les cartes.
- En cas d'égalité de plusieurs cartes, et si ces cartes ont la plus grande valeur sur la table, les joueurs concernés font "Kilatrap" : ils posent sur leur carte trois autres cartes. La troisième carte la plus forte l'emporte sur toutes les autres.
- Les joueurs replacent sous leur pile les cartes gagnées.