

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





la collection de françois haffner
"incroyablement fournie, et parfois délicieusement ringarde"

Vous venez de trouver cette règle et cela vous est bien utile. Parfois, vous allez pouvoir évaluer un jeu avant de vous le procurer. Parfois, vous allez faire revivre un jeu qui s'endormait sous la poussière dans votre grenier ou que vous avez dégotté sur un troc.

Cette règle n'est pas arrivée sur Internet par hasard.

Elle a été sauvegardée par un collectionneur de jeux de société qui tente, depuis 1998, de partager sa passion sur son site :

<http://jeuxsoc.fr>

Je ne reçois pour cela aucune aide publique ni privée. Je ne souhaite pas non plus dénaturer mon site avec des publicités.

Si vous appréciez de trouver cette règle sur jeuxsoc.fr, un site gratuit et libre de toute publicité, et souhaitez encourager cette initiative, vous pouvez marquer votre reconnaissance de différentes manières :

- En m'envoyant un petit courrier qui fait toujours plaisir
- En m'envoyant une règle ou un jeu qui manquerait cruellement à ma collection
- En faisant un don pour me permettre de continuer ma collection et de payer une partie de mes frais

Vous trouverez mon adresse postale, mon adresse électronique ainsi qu'un lien permettant un don via *Paypal* sur la page contact de mon site :

<http://jeuxsoc.fr/contact.php>

Merci

François Haffner



Présentation

- 36 baguettes dont les extrémités sont colorées (18 en blanc et 18 en noir, par exemple).
- 8 plots colorés (4 blancs et 4 noirs, par ex.)

But du jeu

Ne pas faire tomber de baguette déjà jouée.

Déroulement du jeu (2 à 4 joueurs)**• Comment se répartit-on les pièces ?**

- 2 joueurs : 9 baguettes de chaque couleur, 2 plots de chaque couleur.
 - 3 joueurs : 6 baguettes de chaque couleur, 1 plot de chaque couleur.
- Les 2 plots restants seront placés sur l'aire du jeu en début de partie à une distance comprise entre une demie et une baguette.
- 4 joueurs : 5 baguettes d'une couleur et 4 baguettes de l'autre, 1 plot de chaque couleur.

• Comment débute la partie ?

- Le premier joueur est tiré au sort puis les autres jouent successivement suivant le sens des aiguilles d'une montre.
 - Au premier tour, les joueurs posent un plot à une distance d'une demie à une baguette du 1^{er} plot ou de 2 plots déjà placés (fig. 1).
- Cas pour 2 joueurs : même opération mais pendant 2 tours.
- Aux tours suivants, les joueurs peuvent soit poser un plot, soit poser une baguette.

**• Comment poser les pièces ?**

- Un plot se pose, sur l'aire de jeu, à une distance d'une demie à une baguette de 2 plots déjà posés. (fig.1)

- Une baguette se pose :

- . Sur 2 plots (fig. 2).



- . Sur un plot et une baguette (fig. 3).



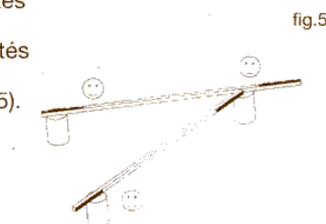
- . Sur 2 baguettes qui n'en supportent pas d'autre (fig. 4).



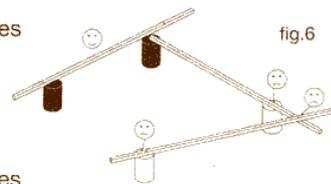
- Les joueurs ne peuvent se saisir que de la pièce qu'ils jouent.
- Les joueurs sont obligés de jouer.
- Les plots et les baguettes peuvent supporter plusieurs baguettes.

• Comment jouer une baguette ?

- Les baguettes doivent être posées extrémités colorées au dessus (fig. 5).

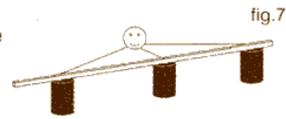


- Les baguettes doivent reposer sur au moins 2 contacts (plots et/ou baguettes).

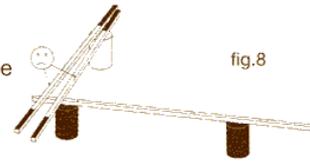


- Les baguettes ne doivent reposer que sur des plots et/ou des extrémités colorées de baguettes dont la couleur est opposée à celle que l'on veut jouer (fig. 6).

Le contact peut se faire par n'importe quelle partie inférieure de la baguette jouée (fig. 7).



- La baguette jouée ne peut pas avoir tous ses contacts identiques à ceux d'une autre baguette déjà jouée (fig. 8).



- Lors de la pose d'une baguette, il est possible de s'en aider pour pousser les autres baguettes, sans en faire tomber aucune.

- Lors des changements d'équilibre, les nouveaux contacts entre les baguettes déjà posées peuvent ne plus respecter les règles, mais la baguette jouée doit les respecter dans sa position finale.

- Plusieurs essais de placement sont autorisés.

- Si un joueur fait tomber la baguette qu'il est en train de jouer, il peut la rejouer.

• Comment faire quand on a posé toutes les pièces ?

Lorsque la dernière pièce (baguette ou plot) est jouée, le joueur suivant enlève une baguette de son choix. Puis les joueurs retirent les autres baguettes en alternant les couleurs. Le joueur peut faire bouger d'autres baguettes. Les plots restent en place.

• Comment faire quand on a enlevé toutes les pièces ?

Lorsque les joueurs ont réussi à enlever toutes les baguettes, la partie recommence, à partir des plots restés en place. Chaque joueur garde les baguettes qu'il a enlevées.

• Quand est-on éliminé ?

Lorsqu'un joueur fait tomber une ou des baguettes déjà posées, il est éliminé. Les baguettes qui lui restent et celles tombées sont redistribuées aux autres. Chaque joueur restant reçoit le même nombre de baguettes de chaque couleur.

Les baguettes non distribuées sont momentanément écartées du jeu. Elles sont ajoutées aux baguettes du prochain joueur éliminé afin d'être redistribuées de la même façon. Les plots ne sont jamais redistribués. Le joueur suivant joue une pièce de la couleur de son choix.

• Quand a-t-on gagné ?

Le dernier joueur non éliminé a gagné.