



Introduction

Top-A-Top est un fantastique party-game de 3 à 6 joueurs, à partir de 6 ans. La durée d'une partie dépend de votre choix, elle est de 15 à 30 minutes.

C'est un simple et bon jeu, vous apprendrez les règles rapidement, mais le fun sera au rendez-vous.

Objectif

Durant le jeu, vous mettez successivement une carte au milieu de la table et devez réagir conformément au dessin de la carte. Le joueur qui fait une erreur récupère toutes au milieu.

Le gagnant est le joueur qui sera le premier à se débarrasser de toutes ces cartes ; il deviendra le champion Top-A-Top.

En cas d'élément manquant, contactez-nous par email : tech@kuzniagier.com; nous vous fournirons les éléments manquants dans les plus brefs délais.

Composant du jeu

La boîte contient 90 cartes rondes et cette règle.



Mise en place

Avant de jouer :

1. Asseyez en cercle à distance égale les uns des autres.

Sortez les cartes et la règle de la boîte.

2. Séparer les cartes par leur couleur indiquant le niveau de difficulté (vert : facile, jaune : moyen et rouge : difficile). Pour une première partie utilisez les cartes vertes. Ajoutez les autres cartes lors de futures parties (cf. Niveaux de difficulté).

3. Mélangez les cartes et distribuez en 6 face cachée par joueur, le reste en remis dans la boîte.

4. Chaque joueur possède donc une pile de carte, qu'il ne doit pas consulter. Placez vos mains autour de votre pile. Le joueur le plus jeune commence ou déterminez de manière aléatoire le premier joueur.

Aller on commence !

Dans le sens horaire, les joueurs à leur tour retournent la première carte de leur pile et la mettent au milieu de la table en créant une pile centrale.

En jouant une carte, pensez à le faire rapidement pour permettre à tous les joueurs de voir la carte en même temps.

Niveaux de difficultés

Les cartes ont trois niveaux de difficultés, indiqué par la couleur de la carte : vert pour facile, jaune pour moyen et rouge pour difficile. Lors d'une première partie, il est recommandé de jouer avec 6 cartes vertes par joueur.

Par la suite, si vous voulez augmenter la difficulté utilisez les cartes jaunes et/ou rouges. Nous proposons les combinaisons suivantes : 5 cartes vertes et 5 cartes jaunes par joueur ou 3 cartes vertes, 3 cartes jaunes et 4 cartes rouges par joueur. Vous pouvez également jouer avec une seule couleur de carte à votre convenance.

Quand vous jouez une carte tous les joueurs, vous y compris, doivent réagir simultanément.

Vos réflexes et votre habileté sont cruciaux pour pouvoir faire l'association. Votre réaction doit être rapide et de manière appropriée à la carte (cf. Résolution).

Si un joueur fait une erreur ou réagit trop tard, ce joueur perd et récupère toutes les cartes de la pile centrale et les ajoute face cachée au bas de sa pile.

Le premier joueur qui termine sa pile et réagi correctement pour sa dernière carte, remporte la partie.

Que peut-il se passer d'autre ?

Si deux joueurs ou plus réagissent de manière erronée à une carte, la pile centrale est divisée entre eux. L'excédent éventuellement résiduel est attribué aux joueurs perdant de ce tour ayant le moins de carte.

Résolution

Après avoir recouvert une carte tous les joueurs doivent réagir simultanément comme la description de la carte. Si vous faites une erreur ou réagissez plus tard que les autres joueurs, vous perdez et ajoutez les cartes de la pile centrale à la vôtre.

Top-A-Top

Author: Agnieszka Migdalska

English translation: Piotr Żuchowski

Illustrations: Szwedzki - www.szwedzki.net

Production: Michał Stachyra, Maciej Zasowski

Publisher: Kuźnia Gier

© 2011 Agnieszka Migdalska

© 2011 Kuźnia Gier

The author would especially like to thank her family for their support and testing the game.



www.kuzniagier.pl



Dire le nom du jeu (Top-A-Top) à haute voix



Rester sérieux sans parler jusqu'à ce que la prochaine carte soit jouée



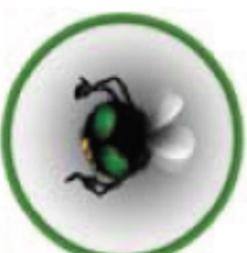
Imiter le son d'un animal hormis le chat ou chien. Si vous imitez le chat ou le chien vous perdez



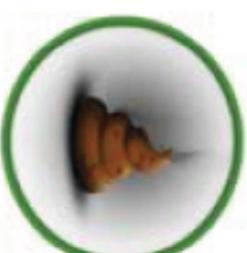
Tourner la tête à droite et dire "Bonjour"



Mettre deux doigts sur votre front comme un salut militaire



Vous voulez attraper la mouche le premier, donc mettez votre main sur cette carte. Si vous êtes le dernier vous perdez



Pincez-vous le nez



Taper la table ou le sol si vous jouez par terre 2 fois avec votre poing à côté de votre carte



Mettre votre main à l'oreille comme si vous répondiez au téléphone et dites "Allô"



Mettre votre main au bout du nez comme une trompette et jouez-en



Taper dans vos mains



Faire le bruit des indiens d'Amérique



Reproduire le tour précédent. Si c'est la première carte jouée, passer au joueur suivant



Dire le nom ou le surnom qui a joué cette carte



Ramassez toutes vos cartes en une fois. Si une ou plusieurs restent sur la table, vous perdez. Si vous n'avez plus de cartes, ne faites rien sinon vous perdez



Faire une grimace stupide



EXPLICATIONS DES CARTES

