
















Nom	Traduction	Per	Ser	Int	Capacité Spéciale
Akenohoshi	Morning star	3	3	3	Ajoute 3 à une réputation pendant un tour (utilisable une seule fois par tour)
Momiji	Maple Leal	5	1	3	Si vous avez joué un invité rouge, vous pouvez jouer son effet 2 fois (utilisable une seule fois par tour)
Natsumi	Summer sea	3	5	1	Si vous avez joué un invité bleu, après avoir appliqué les effets, vous pouvez rejouer un invité bleu. (utilisable au maximum deux fois par tour)
Harukaze	Spring breeze	1	3	5	Lorsque vous piochez une carte après avoir fait de la publicité, piochez trois cartes au lieu d'une, mettez les dans votre main, et ensuite retirez deux cartes de votre main pour les mettre sous la pioche
Suzune	Sound of bell	2	2	2	Vous pouvez faire une publicité de plus (utilisable une seule fois par tour).
Oboro	Hazy	5	5	5	Vous piochez deux cartes supplémentaires à chacun de vos tour de jeu.

Nom	Req	Inc	Adv	Icon	Effet	Nombre
Citizen	1	2	+1		Le joueur visé pioche une carte.	6 (2x3)
Ronin	2	2	+1		Lorsque vous êtes la cible de l'effet d'une autre carte, défaussez cette carte pour vous protéger.	6 (2x3)
Jester	2	1	+2		Réalisez une action de publicité .	6 (2x3)
Yakuza	3	3	+1		Le joueur visé doit se défausser de son mécène le plus récent.	6 (2x3)
Prostitute	3	0	+1		Jouez 1 invité supplémentaire de la même couleur que cette carte. Il faut que les exigences de ce nouvel invité puissent être satisfaites.	6 (2x3)
Merchant	4	4	+1		Le joueur visé pioche deux cartes.	6 (2x3)
Thief	4	4	+1		Le joueur visé se défausse de son invité le plus récent.	6 (2x3)
Actor	5	5	All +1	-	-	6 (2x3)
Sumo-wrestler	5	3	+1		Regardez les cartes du joueur visé et défaussez-en une.	6 (2x3)
Samurai	6	5	+1		Prenez le mécène le plus récent d'un joueur et ajoutez-le aux vôtres.	6 (2x3)
Doctor	7	6	+1		Jouez un tour supplémentaire.	6 (2x3)
Ninja	8	8	+1		Prenez l'invité le plus récent d'un joueur et ajoutez-le aux vôtres. (les effets ne sont pas appliqués).	3 (1x3)
Daimyo	9	10	+1		Ajoutez tous les mécènes de la même couleur que cette carte, à vos invités. (on n'applique pas leurs effets).	3 (1x3)
Oiran	-	-	All +1		Lorsque vous êtes la cible d'un effet d'un autre joueur, défaussez cette carte depuis votre main pour vous protéger.	1
Foreigner	9	10	All +1		Défaussez les cartes que vous avez en main.	1
Shogun	10	10	All +1		Ajoutez toutes les cartes de votre main comme invités. (Leurs effets ne sont pas appliqués).	1