

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



REGLE DU JEU : RUSCUS QUIZZ

Début de la partie :

Chaque joueur ou chaque groupe de joueurs choisit un pion de couleur qu'il conservera tout au long de la partie. Les pions sont placés sur leur emplacement respectif, symbolisé par un rond de leur couleur. Le panneau "A" (comme ambulance) est positionné sur son socle et doit être placé sur la première case rouge.

I/ Le but du jeu :

Le premier à avoir effectué le parcours complet du départ jusqu'à l'arrivée avant que la figurine ambulance ne soit parvenue à son sommet est déclaré vainqueur s'il possède 10 "Ruscus Aculeatus".

II/ Comment joue-t-on ? :

A tour de rôle, les joueurs lancent le dé. En fonction du nombre indiqué par le jet de dé, ils se trouvent devant 2 possibilités :

1°- Les cases marquées d'un chiffre avec le signe + ou - font avancer ou reculer les joueurs : Si un candidat pose son pion sur une de ces cases, il avance ou recule du nombre mentionné de cases. Dès qu'il a posé son pion sur la case sur laquelle il doit s'arrêter en définitive, l'équipe ou le joueur suivant lance le dé.

Mais lorsqu'un joueur tombe sur la case "Kilt", il recule de 3 cases et distribue ses "Ruscus Aculeatus" à ses adversaires.

Et enfin, lorsqu'un joueur tombe sur l'une des 5 cases "Ruscus", il a la possibilité de choisir une catégorie de questions à laquelle il souhaite répondre. S'il répond correctement, il reçoit un "Ruscus Aculeatus". S'il se trompe, il n'est pas sanctionné et le panneau "A" reste sur la case sur laquelle il se trouvait.

2°- Les cartes "Femme" représentées par des jambes :

A chacune de ces cartes correspond une catégorie de questions auxquelles le joueur ou le groupe de joueurs devra répondre.

En cas de bonne réponse, le joueur ou l'équipe de joueurs reçoit un "Ruscus Aculeatus" et donne le dé à l'équipe immédiatement située à sa gauche.

En cas de mauvaise réponse, il ne reçoit pas de "Ruscus Aculeatus" et le panneau "A" monte d'une case.

III/ Le rôle de la colonne centrale :

Sur le plateau une colonne est représentée par des cases rouges. Chaque fois qu'un joueur ou une équipe donne une mauvaise réponse, le panneau "A" monte d'une case en suivant l'ordre des chiffres. Lorsque le panneau "Ambulance" parvient à l'une des cases marquées d'une étoile blanche, celui qui l'a fait avancer choisit une question dans la catégorie de son choix et la pose collectivement à l'ensemble des joueurs, en retournant le sablier :

1°- Si les joueurs trouvent la bonne réponse avant écoulement du temps imparti, ils reçoivent chacun 2 "Ruscus Aculeatus" et l'ambulance recule de 2 cases.

2°- Si les joueurs répondent à la fin du temps imparti, ils reçoivent 1 "Ruscus Aculeatus" et l'ambulance recule d'une case.

3°- Si les joueurs ne parviennent pas à trouver la bonne réponse dans le temps du sablier, ils rendent un "Ruscus Aculeatus" et l'ambulance reste sur place.

Si avant qu'une équipe ne soit parvenue à la case "Arrivée", la figurine "Ambulance" a atteint la case "H" (Hôpital), la partie s'arrête immédiatement et tous les joueurs ont perdu.

Fin de la partie :

La première équipe parvenue à la case "Arrivée" avant que la figurine "A" ne soit montée jusqu'en haut est déclarée vainqueur si elle possède au moins 10 "Ruscus Aculeatus". Si elle ne les possède pas, elle partira en arrière et reviendra ensuite vers la case finale jusqu'à ce qu'elle possède les 10 "Ruscus Aculeatus".