

Tanto Cuore Expanding the house - Détails des cartes

Servantes en chef



Détails : C'est la servante représentative du jeu. A la fin de la partie chaque Claudine vaut 5 PV



Détails : Transformer Aline en femme de chambre coûte 2 services. Aline rapporte toujours 1PV, qu'elle soit femme de chambre ou pas.

Bâtiments



Détails : Les Événements sont inclus dans le jeu de base Tanto Cuore. Tous les événements que vous avez lorsque vous achetez votre quatrième Jardin, restent, mais vous ne pouvez plus être la cible de nouveaux événements.



Détails : Pas seulement Aline, mais aussi Claudine ou Colette (du jeu de base Tanto Cuore) peuvent être placée sous le Domaine. Si par l'effet d'une carte, votre Domaine était renvoyé en ville, la servante en chef qui était dessous n'est pas renvoyée en ville, mais mise dans votre défausse.



Détails : Pour pouvoir acheter un Jardin de Lys, vous devez avoir acheté un Jardin ou vous devez avoir transformé une Ririko en femme de chambre. Si par l'effet d'une carte vous perdez votre Jardin ou vos Ririkos, vous n'avez pas besoin de remettre votre Jardin de Lys en ville, mais par contre vous ne pouvez plus acheter de Jardin de Lys tant que vous n'avez pas plus de Jardins / de femmes de chambre Ririkos que de Jardin de Lys.

Servantes



Détails : Le joueur actif peut choisir de jouer Ririko comme servante et ainsi bénéficier des ses bonus, ou bien il peut la transformer en femme de chambre. Les joueurs qui ont au moins une Ririko comme femme de chambre peuvent considérer les cartes Jardin des Lys comme coûtant 5. L'effet d'Emily (faire baisser le coût de bâtiments de 1) est appliqué *après* l'effet de Ririko.



Détails : L'effet ne peut être appliqué qu'une seule fois par Pauline jouée. Vous ne pouvez pas renvoyer 4 cartes identiques pour en piocher 6 supplémentaires.



Détails : Vous pouvez cibler votre propre entrée des cuisines.



Détails : Le joueur actif peut choisir de jouer Suzuna comme servante et ainsi bénéficier des ses bonus ou bien il peut la transformer en femme de chambre. A la fin de la partie, pour chaque série de 3 Suzuna que le joueur a en femme de chambre il reçoit un bonus de 5 PV au total (pas par carte). 5 Suzuna comptent comme 2 séries.

Exemple : Avoir 2 Suzuna cela fait 2 PV, Avoir 3 Suzuna cela fait 1+1+1+5=8 PV.



Détails : Le joueur actif peut choisir de jouer Felicity comme servante ou bien il peut la transformer en femme de chambre. S'il choisit de la jouer, il gagne +1 Amour et il peut transformer une servante en chef en femme de chambre venant de sa main, sans avoir à payer le coût de 2 Services. A la fin de la partie, les joueurs qui ont 2 Felicity ou plus comme femme de chambre, reçoivent un bonus de PV.



Détails : Si vous avez joué Amaretto pendant ce tour vous pouvez choisir une carte "3 Amours"

Servantes (suite)



Détails : Si la carte défaussée était d'une valeur de 5 ou plus, alors le joueur actif obtient +2 Amours supplémentaires, ce qui donne un total de +3 Amours de la part de Phyllis.



Détails : -



Détails : Si vous avez joué plusieurs Emily, le coût est réduit de 1 pour chaque Emily que vous avez jouée. Cependant, le coût des bâtiments ne peut pas descendre en dessous de 1. L'effet de baisse des coûts d'Emily est appliqué *après* l'effet de Ririko.



Détails : Vous devez choisir quel joueur devra défausser la carte du dessus de sa pioche avant d'appliquer l'effet de Victoria.



Détails : L'effet d'Amaretto est appliqué à toutes les cartes en jeu, celles dans votre main, celles en ville, celles dans votre pioche et celles dans votre entrée des cuisines etc... Si vous avez joué **Lilac** après avoir joué Amaretto, vous pouvez choisir une carte "3 Amours"



Détails : Le joueur actif joue d'abord Domino comme d'habitude. Après l'avoir jouée, le joueur peut utiliser 1 Service de plus pour la transformer en femme de chambre qui ira ans les Quartiers Privés d'un autre joueur. Le joueur qui a Domino dans sa maison peut dépenser 2 Services pendant sa phase de Service pour renvoyer Domino en ville. A la fin de la partie, pour chaque Domino qu'un joueur aura en tant que femme de chambre cela vaudra -2 PV

Servantes (suite et fin)



Détails : Le joueur actif pioche 2 cartes. Si à ce moment là il a plus de 6 cartes en main, il doit en remettre sur le dessus de sa pioche.



Détails : Vous ne pouvez appliquer cet effet 1 seule fois par Francine jouée. Vous ne pouvez pas prendre 2 servantes en chef pour 4 cartes "2 Amours".



Détails : -



Détails : Vous pouvez choisir n'importe quelle servante privée, face visible, en ville. Piochez en une autre pour la remplacer, la carte que vous avez remise en ville est mise sous la pioche des Servantes Privées.

Servantes Privées



Détails : Vous n'obtiendrez que +1 carte, peu importe le nombre de bâtiments que vous avez.



Détails : -



Détails : Vous ne pouvez plus utiliser cette capacité une fois que vous êtes dans la phase de Service.



Détails : Vous ne pouvez plus utiliser cette capacité une fois que vous êtes dans la phase de Service.



Détails : Vous ne pouvez plus utiliser cette capacité une fois que vous êtes dans la phase de Service.



Détails : Un joueur, qui possède Courtney et Aurélie, recevra un total de 10 PV (1+4+1+4).

Servantes Privées (suite)



Détails : Un joueur, qui possède Courtney et Aurélie, recevra un total de 10 PV (1+4+1+4).



Détails : Si vous embauchez Mika, ou que vous la gagnez grâce à l'effet d'une carte, vous pouvez la placer dans les Quartiers Privés de n'importe quel joueur, sur une des servantes privées qu'il avait déjà. Le joueur qui possède Mika dans ses Quartiers Privés doit défausser une carte "1 Amour" au début de chacun des ses tours de jeu.



Détails : En dépit de son titre, Clymene, ne compte pas comme une "servante en chef". Elle est d'abord et avant tout une servante privée.

Cartes Amour



Details: -



Details: -



Details: -