

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Scoop

RÈGLE DU JEU



NATHAN

CONTENU DE LA BOÎTE

- 1 plan de jeu en deux parties
- 1 roulette (à monter)
- 1 sablier
- 6 personnages
- 72 pions dans 6 couleurs différentes
- 6 boîtes pour ranger les pions
- 10 livrets "journaux" de questions-réponses
- 1 règle de jeu

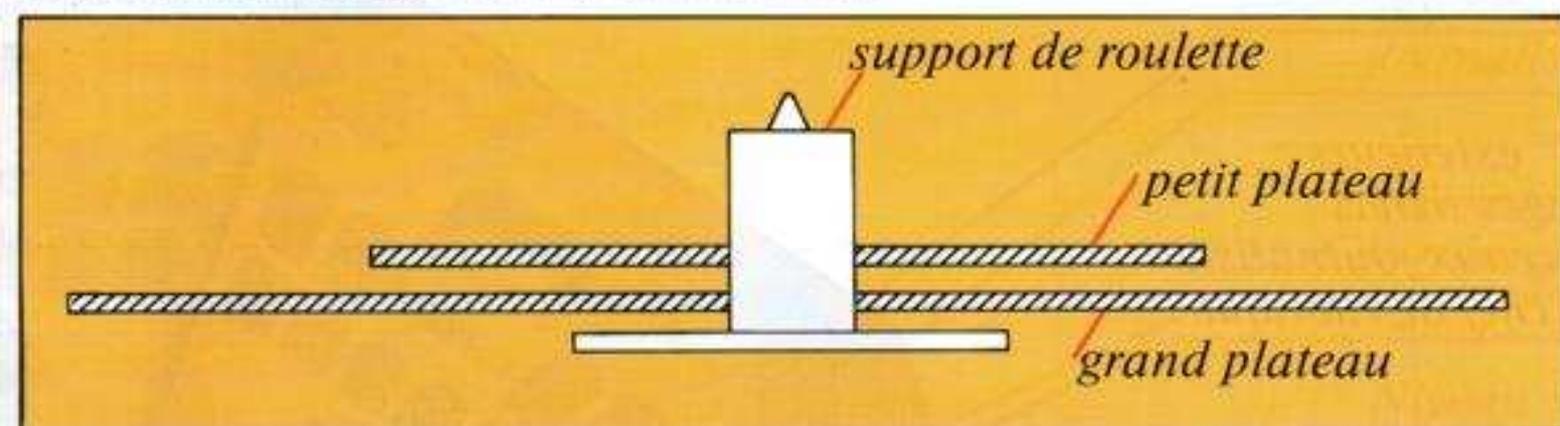
BUT DU JEU

Être, le premier, rédacteur en chef de l'un des 10 journaux.
Pour cela, il faut bien répondre aux questions posées par l'animateur.
Les joueurs doivent créer une équipe complète de **journalistes**
dans un même journal, ce qui leur permettra d'accéder au poste de
chef de rubrique et enfin à celui de **rédacteur en chef**.
User de stratégie en faisant équipe.
Attention aux questions "piège"!

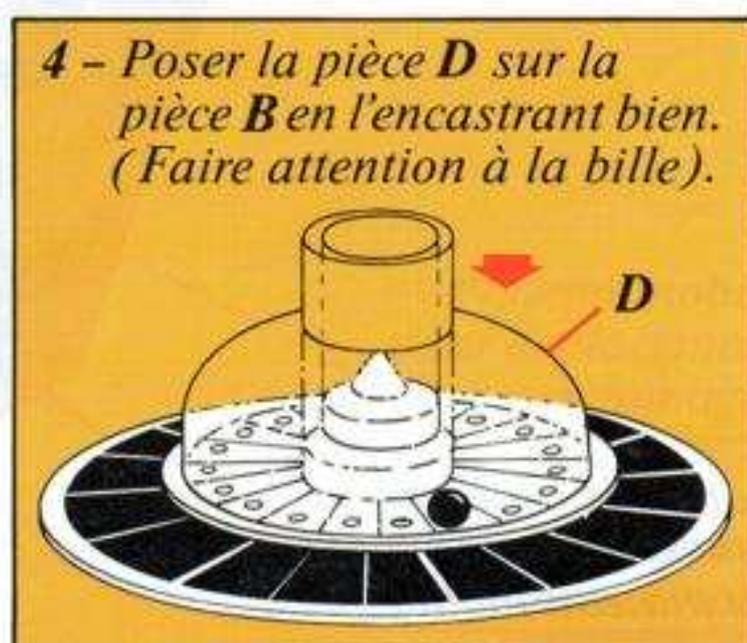
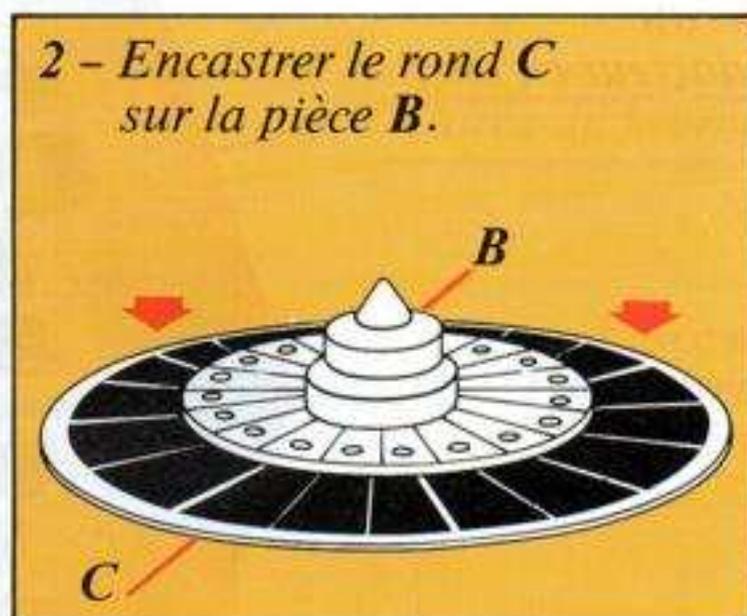
Le jeu se joue entre 3 et 6 joueurs.

I - PRÉPARATION DU JEU

- Poser le petit plateau fléché sur le grand plateau et passer le support de roulette dans le trou central.

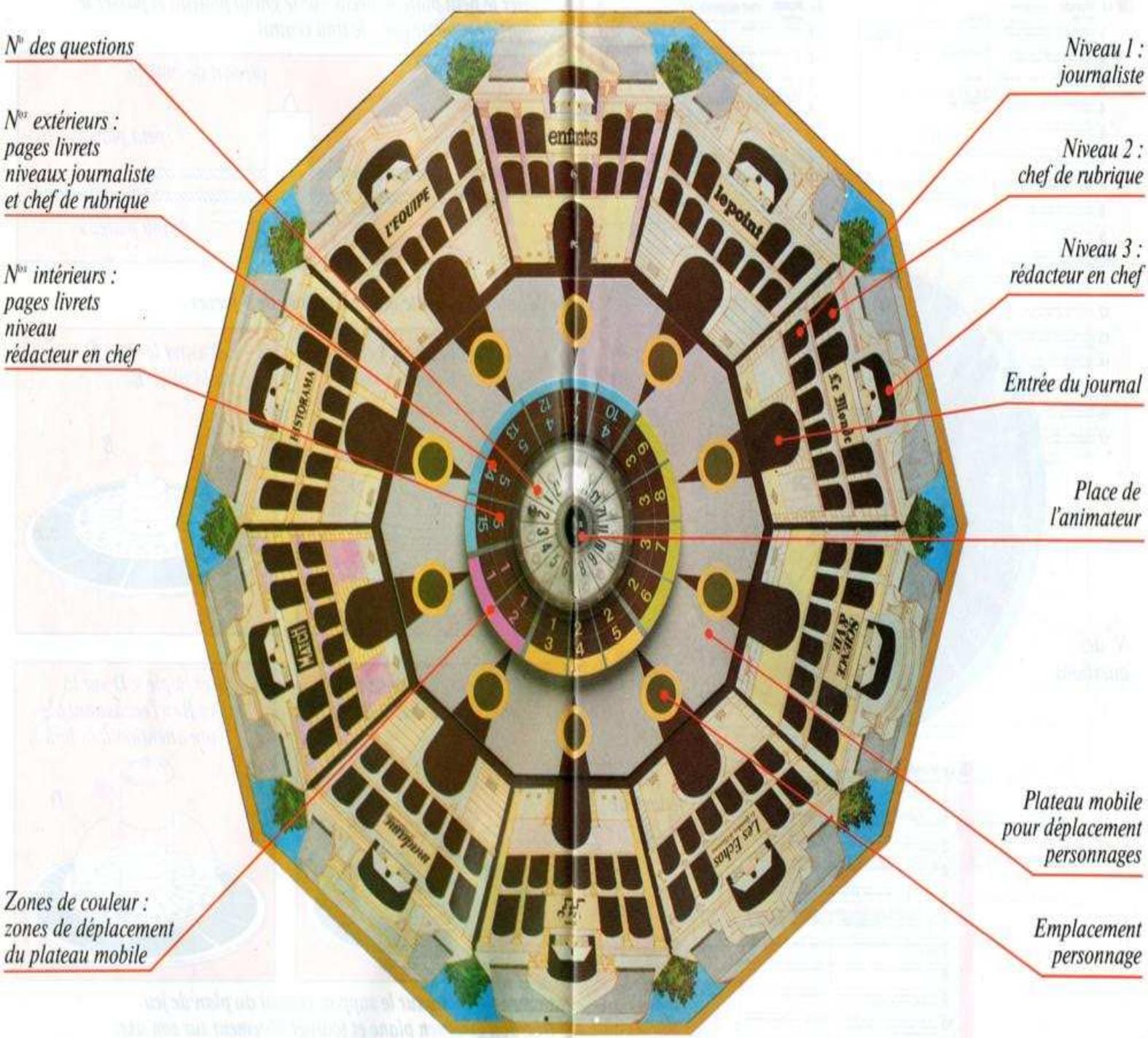


- Monter la roulette qui se compose de 4 pièces :



Poser la roulette sur le support central du plan de jeu.
• Elle doit être bien plane et tourner librement sur son axe.

II - SCHÉMA GÉNÉRAL DU JEU



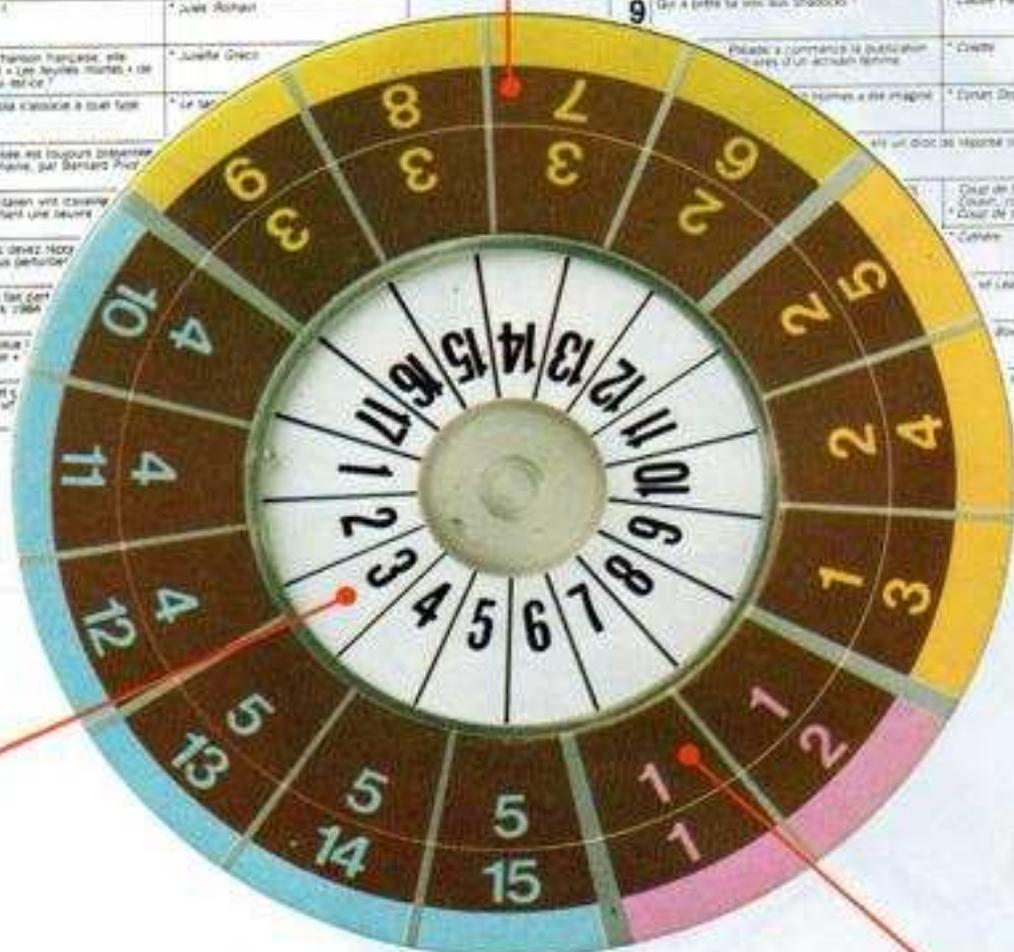
N° des pages journaliste et chef de rubrique

9 Le Monde - Journaliste

questions	réponses
1 Le nom de l'école est attaché à des idées précises. Mais quel est le premier de ce mouvement ?	* André
2 En janvier 1961 est mort le plus célèbre journaliste de l'école. Comment s'appelle-t-il ?	* Johnny Weismuller
3 Quel groupe de rock a été ancré par la ville d'Angleterre ?	* Les Beatles
4 Quelle chanteuse a eu deux albums « son père et Paris » ?	* Jacqueline Baster
5 Sous quel nom connaît-on le Flaco Garnier ?	* L'Opéra de Paris
6 Quelle générale ? Vous accordez à un joueur de votre choix le droit de répondre avant vous à la question d'échec.	
7 Quel est le nom du détective amoureux du « Mystère de la chambre jaune » écrit par Gaston Leroux ?	* Joseph Mastern et Kourtelone
8 Outre ses activités aéronautiques, Marcel Dassault dirige un journal. Lequel ?	* Jour de France
9 Qui a écrit « Koolhaas » ?	* Juan Rohan
10 Ambassadrice de la chanson française, elle incarne également « Les Joyeux Mômes » de Frédéric et Koolhaas. Qui est-elle ?	* Juliette Gréco
11 Le nom d'Arthur Pastaza rappelle à tout fois de musique ?	* Le sac
12 Quelle émission télévisée est toujours présente en 1985, chaque semaine, par Bernard Pivot ?	
13 Quel célèbre peintre italien vit à l'école de France et en apportant une œuvre précieuse du Louvre ?	
14 Quel écrivain ? Vous devez noter son passage pour vous perfectionner.	
15 Quel évènement africain fait cent français depuis mars 1984 ?	
16 Dans quelle ville se situe l'« Airway nommé César » ?	
17 Quel tableau de Millet s'intitule ainsi dans un	

Le Monde - Chef de rubrique

questions	réponses
1 Qui a écrit « Histoire totale » ?	* Carlo
2 Quel est le journaliste des « Noces de sang » ?	* Carlo Saura
3 Quel âge a eu Douglas Duck en 1964 ?	* 21 ans
4 Françoise Hardy a joué dans un film de Vadim Lelouch ?	* « Chérie, en Sud de France » de Vadim Lelouch
5 Qui signe le terme « chanter » à Cassini ?	* Charles-Louis de Cassini
6 Quand le joueur, et peut être droit de réponse, est répondu à la question d'échec, le joueur choisit de répondre ou non à la question, mais doit en choisir une parmi les autres.	
7 Qui joue le rôle du diable dans « Le diable sur la croix » de T. Truffaut ?	* Charles Berling
8 Quel grand musicien travaillait pour le tour de Maurice et Yvonne dans « Le diable sur la croix » ?	* Claude-Michel Schönberg
9 Qui a écrit le livre sur les Snodoco ?	* Claude Pélissier
10 Quel est le nom de l'éditeur de la collection « Les livres de poche » ?	* Grasset
11 Quel est le nom de l'homme à tête humaine ?	* Corbin Daye
12 Quel est le nom de l'homme à tête humaine ?	
13 Quel est le nom de l'homme à tête humaine ?	
14 Quel est le nom de l'homme à tête humaine ?	
15 Quel est le nom de l'homme à tête humaine ?	
16 Quel est le nom de l'homme à tête humaine ?	
17 Quel est le nom de l'homme à tête humaine ?	



N° des questions

N° des pages
rédacteur
en chef

3 Le Monde - Rédacteur en chef

questions	réponses
1 En quelle année est apparue la deuxième chaîne de télévision ?	* En 1964
2 Quel chanteur a pour vrai nom Robert Charbonnet ?	* Bob Dylan
3 Quel évènement de l'histoire est entré à l'Académie française en 1970 ?	* Eugène Ionesco
4 Quel prix Nobel de littérature en 1904 a écrit « Mémoires » ?	* Frédéric Mistral
5 Aujourd'hui 1er mai, fête du Travail, vous vous reposez : mais ne jouez pas à la loterie.	
6 Quel modèle de carrosse, fait en Angleterre de l'époque, est considéré comme le maître de l'époque ?	* Georg Friedrich Haendel (1685-1759)
7 Qui fut l'inventeur de la technique photocopieuse en perçage ?	* Georges Levallois
8 Qui fut le fondateur du journal « Le Monde » ?	* Hubert Bonin-Méry
9 Pourquoi les descriptions de Baudelaire sont-elles si riches et si riches en détails ?	* Il était aveugle à la fin
10 Quel est le point commun entre des livres écrits par Robert Mullaert, Roger Martin du Gard et Antoine France ?	* Ils ont reçu le prix Nobel de littérature
11 Centre philosophique et Actéon, à qui appartient l'œuvre d'un poète en un acte « Le Dieu du village » ?	* Jean-Jacques Rousseau
12 L'un des quatre Beatles n'est pas un membre fondateur du groupe ?	* Ringo Starr
13 Avec qui Dashi Hammett forma-t-il un duo de	* Jerry Lewis

N° page

Niveau

Nom
du journal

Questions "piège"

9

Le Monde - Journaliste.

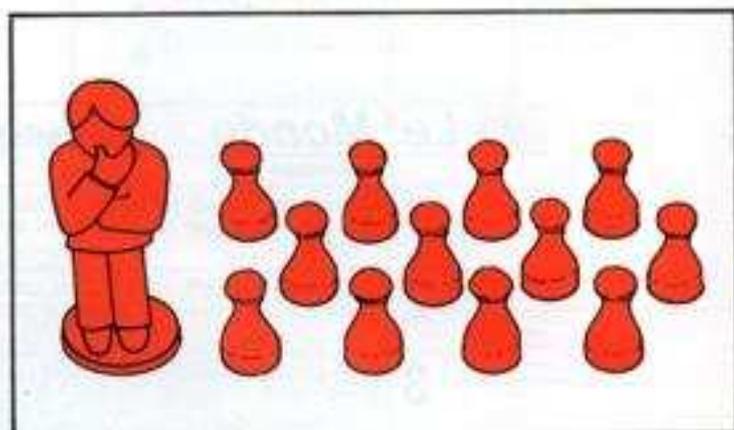
questions	reponses
1 Le nom de Strauss est attaché à des valse célèbres. Mais quel est le prénom de ce musicien ?	* Johann
2 En janvier 1984 est mort le plus célèbre interprète de Tarzan. Comment s'appelait-il ?	* Johnny Weissmüller
3 Quel groupe de rock a été anobli par la reine d'Angleterre ?	* Les Beatles
4 Quelle chanteuse a eu deux amours : son pays et Paris ?	* Joséphine Baker
5 Sous quel nom connaît-on le Palais Garnier ?	* L'Opéra de Paris
6 Quelle générosité ! Vous accordez à un joueur de votre choix le droit de répondre avant vous à la question ci-dessus.	
7 Quel est le nom du détective amateur du « Mystère de la chambre jaune » écrit par Gaston Leroux ?	* Joseph Joséphin dit Rouletabille
8 Outre ses activités aéronautiques, Marcel Dassault dirige un journal. Lequel ?	* Jours de France
9 Qui a écrit « Knock » ?	* Jules Romain
10 Ambassadrice de la chanson française, elle interprète notamment « Les feuilles mortes » de Prévert et Kosma. Qui est-ce ?	* Juliette Gréco
11 Le nom d'Astor Piazzola s'associe à quel type de musique ?	* Le tango
12 Quelle émission télévisée est toujours présentée, en 1985, chaque semaine, par Bernard Pivot ?	* Apostrophes
13 Quel célèbre peintre italien vint travailler pour François Ier en apportant une oeuvre qui fait la gloire du Louvre ?	* Léonard de Vinci
14 Quel brouhaha ! Vous devez répondre à la question ci-dessus, pendant que chacun fait son possible pour vous perturber.	
15 Quel écrivain africain fait partie de l'Académie française depuis mars 1984 ?	* Léopold Sédar Senghor
16 Dans quelle ville se situe l'action du film « Un tramway nommé désir » ?	* La Nouvelle-Orléans
17 Quel tableau de Millet représente un couple de paysans priant dans un décor champêtre ?	* L'Angélus

III - DÉROULEMENT DE LA PARTIE

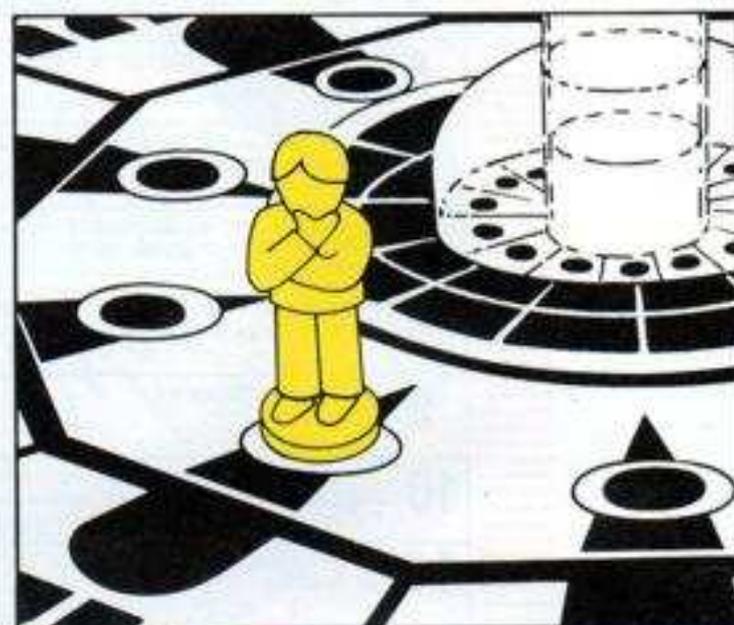
La partie se joue entre 3 et 6 joueurs.

Elle se déroule en 3 phases : constituer une équipe de journalistes, puis devenir chef de rubrique et enfin atteindre le poste de rédacteur en chef.

- Chaque joueur choisit un personnage et les pions de même couleur.

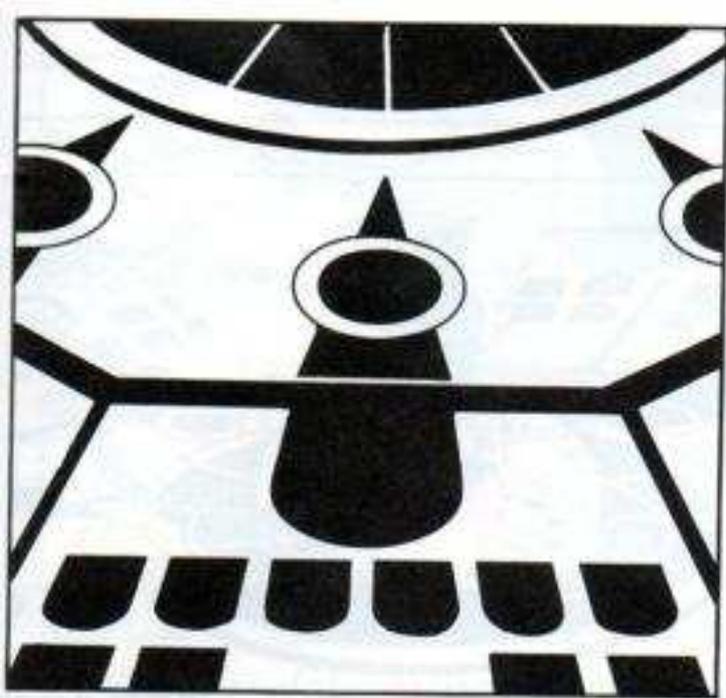


- Ils placent leur personnage sur le plateau fléché (voir exemple de positionnement page ci-contre), font tourner la roulette et tiennent compte des chiffres de 1 à 15 (extérieurs) situés devant leur personnage et indiqués par la flèche.



- Celui qui obtient le plus grand chiffre joue le premier. Celui qui obtient le plus petit chiffre devient animateur et place son personnage au centre de la roulette. Il est provisoirement meneur et arbitre en cas de litige.

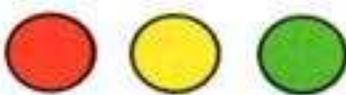




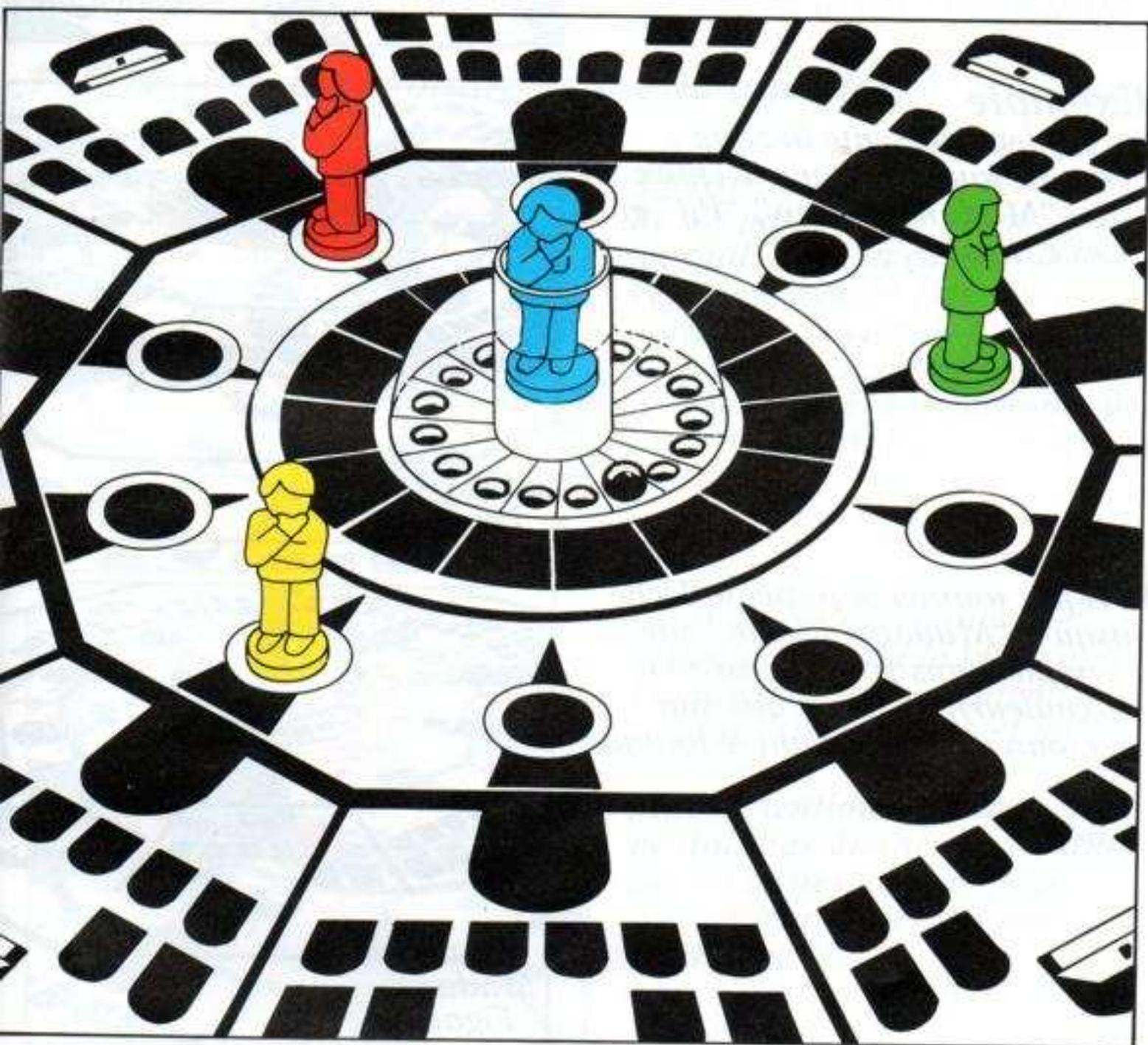
Important : veiller à ce que chaque flèche soit bien en face de chaque entrée de journal.

Exemple de positionnement à 4 joueurs (schéma ci-dessous).

 *Animateur.*



Autres joueurs (ils disposent leur personnage de façon opposée).



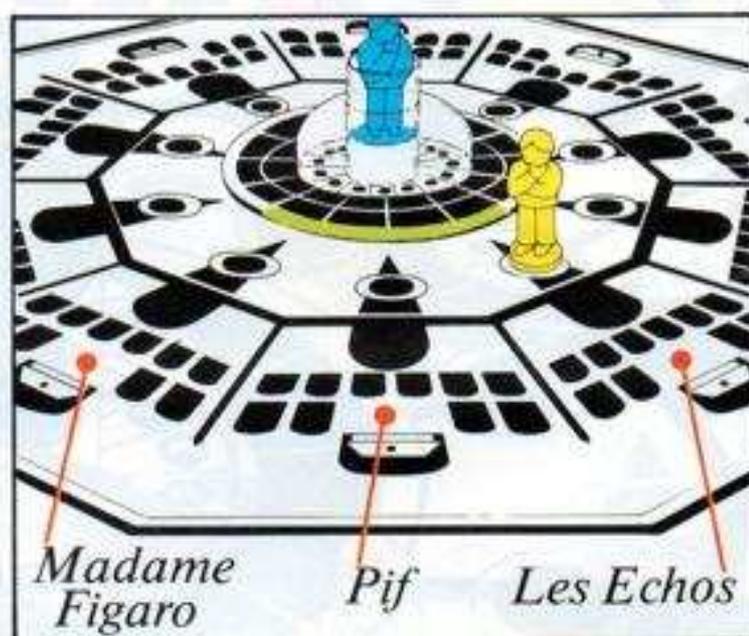
DÉBUT DU JEU

- Le premier joueur fait tourner la roulette.
- Lorsqu'elle s'arrête, il tient compte de la zone de couleur qui se trouve devant son personnage pour choisir un journal.



Exemple

La roulette présente la zone verte. Le joueur a donc le choix entre "Madame Figaro", "Pif" et "Les Echos".



- Il fait tourner le plateau fléché jusqu'à "Madame Figaro" par exemple (sans sortir de sa zone de couleur), de façon que son personnage soit devant le journal.



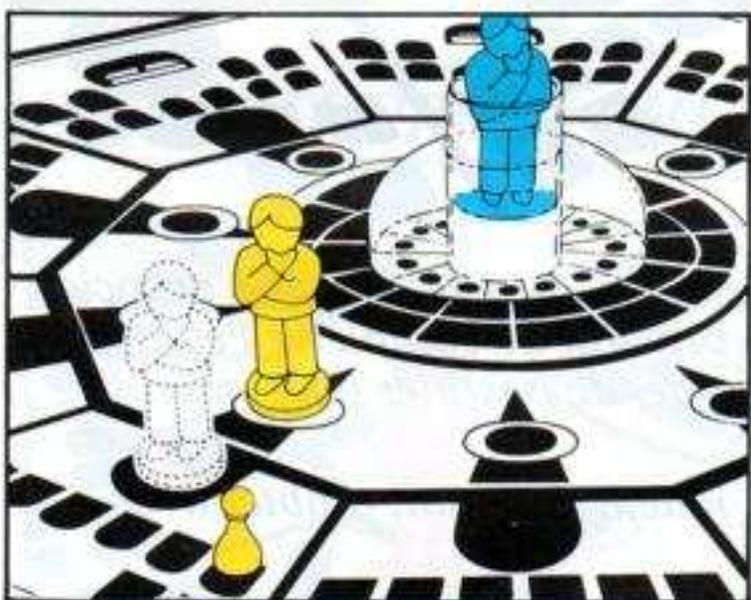


- Il met ensuite son personnage à l'entrée du journal.
- La pointe de la flèche lui indique le numéro de la page du livret. La bille lui indique le numéro de la question (voir roulette page 6).
- L'animateur prend le livret "Madame Figaro" et sélectionne la page et la question (niveau journaliste, pages des livrets de 1 à 15). Il pose la question et retourne le sablier. L'écoulement

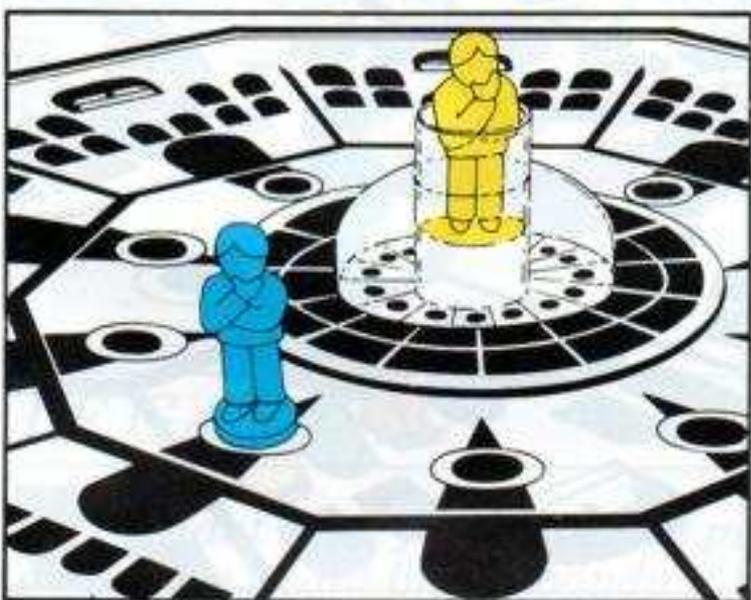
du sablier détermine le temps de réponse du joueur.

- Le joueur a deux possibilités pour essayer de devenir **journaliste**.

1) Il choisit de répondre seul à la question.



- S'il donne une **bonne réponse**, il devient journaliste et met un de ses pions sur le niveau 1 du journal, dans la case située à l'extrême gauche (les autres joueurs se placeront à la suite). L'animateur reste en place et le joueur remet son personnage sur le rond vert face au journal.



- S'il donne une **mauvaise réponse**, il prend la place de l'animateur qui, lui, prend sa place sur le rond vert face au journal. **Mais attention : l'animateur ne doit pas donner la solution** car les autres joueurs peuvent utiliser leur droit de réponse (voir page 12).

Le droit de réponse.

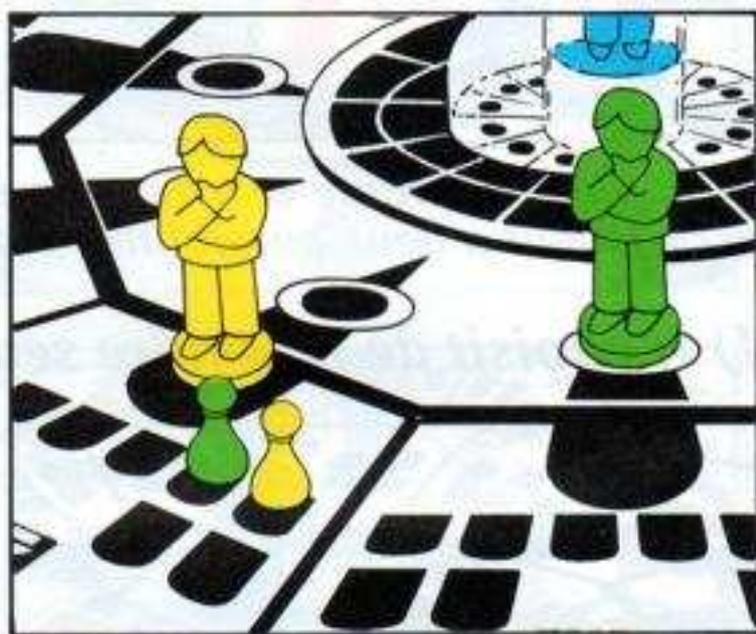
Dès que le sablier s'est écoulé, tous les autres joueurs ont le droit de répondre un par un à ce tour, s'ils le désirent.

Le premier ayant donné la bonne réponse devient journaliste. Il met un pion à ce niveau mais ne bouge pas son personnage.

2) Il choisit de faire équipe avec un autre joueur pour répondre ensemble à la question.

- S'ils donnent une bonne réponse, ils deviennent tous les deux journalistes dans ce journal.

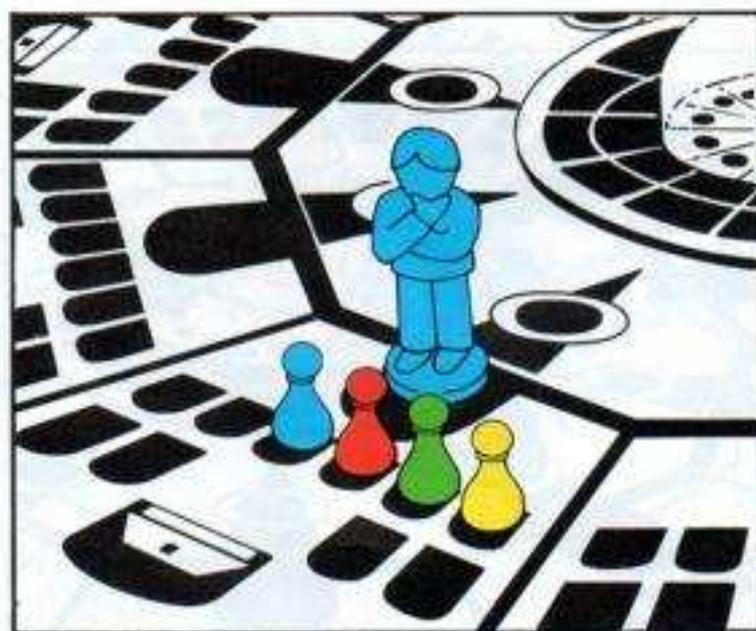
- S'ils donnent une mauvaise réponse, le joueur qui a demandé l'équipe change de place avec l'animateur, l'autre joueur ne bouge pas et n'a aucune pénalité.



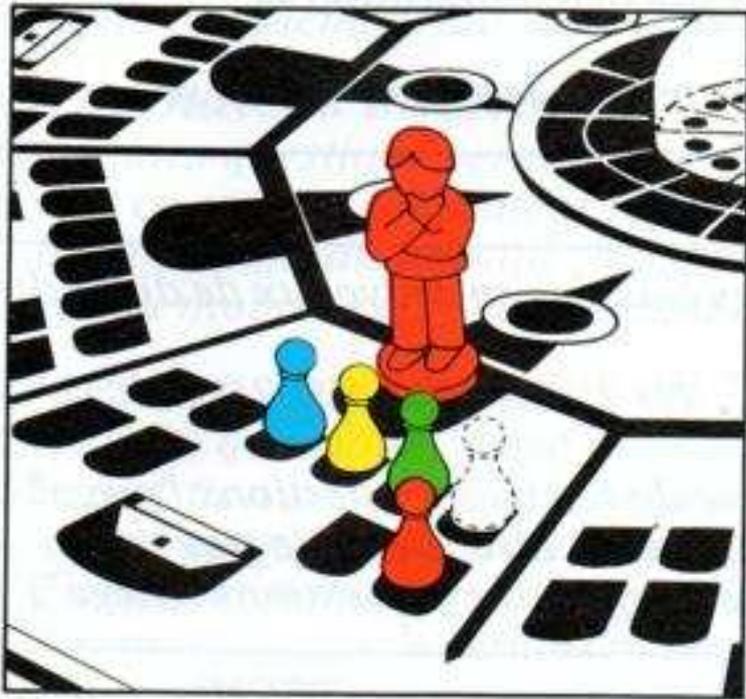
● *Dès qu'un joueur est journaliste dans un journal, il peut s'associer à un autre joueur qui ne l'est pas encore afin de compléter l'équipe de ce journal, ce qui lui permet, par la suite, de postuler pour devenir chef de rubrique.*

● *La partie se déroule ainsi, chaque joueur essayant d'obtenir un poste de journaliste.*

Dès que tous les joueurs présents en jeu sont tous journalistes dans le même journal, ils peuvent postuler pour devenir chef de rubrique.

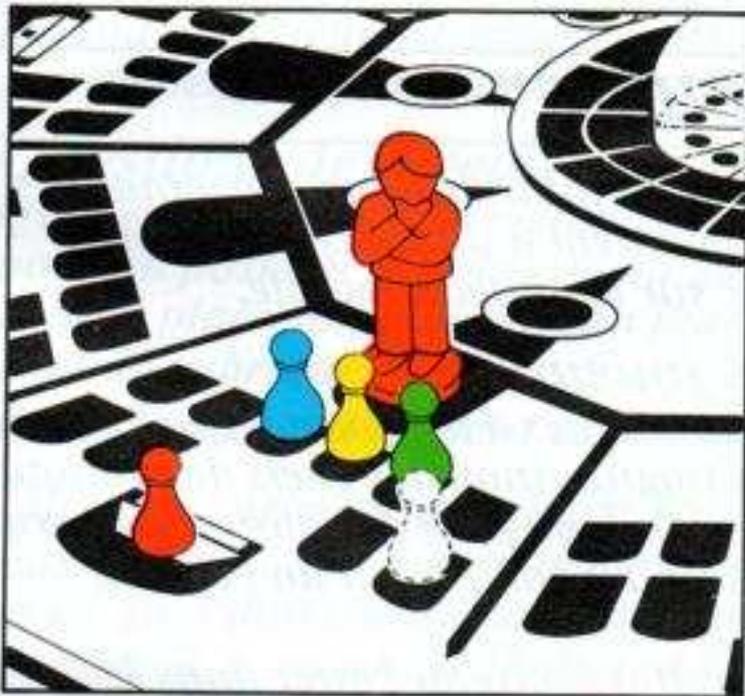


CHEF DE RUBRIQUE (pages des livrets de 1 à 15).



- Les joueurs procèdent comme précédemment indiqué.
- Dans le cas de bonne réponse, ils déplacent leur pion journaliste sur le niveau supérieur chef de rubrique.
- Le droit de réponse se fait, à ce stade, de façon différente : chacun doit répondre selon son ordre d'entrée dans le journal (du premier au dernier).
Dès qu'un joueur est chef de rubrique, il pourra postuler pour devenir rédacteur en chef.

RÉDACTEUR EN CHEF (pages des livrets de 1 à 5).



- Le jeu se déroule comme précédemment indiqué (bien entendu, l'équipe n'intervient plus).
- Le droit de réponse se fait dans l'ordre d'entrée des chefs de rubrique uniquement.

LE GAGNANT

Le gagnant est le joueur qui, le premier, obtient un poste de rédacteur en chef en ayant bien répondu à la question.

IV - GÉNÉRALITÉS

- Les joueurs peuvent postuler dans plusieurs journaux et placer leurs pions en conséquence.
- Dans le cas d'impossibilité de manœuvre, le joueur passe son tour.

V - LES LIVRETS

Chaque livret comporte 595 questions classées en 3 niveaux de difficulté:

- Journaliste.
- Chef de rubrique.
- Rédacteur en chef.

Les questions sont réparties par série de 17, avec 2 questions "piège". Certaines questions "piège", **qui ne doivent être lues que par l'animateur**, sont sur un fond tramé rouge (voir § questions "piège").

La bonne réponse est toujours indiquée par une *. Dans le cas de réponses multiples, l'animateur doit toutes les proposer, à moins qu'elles aient toutes une *.

	réponses
cupuncture ?	* En Chine
fruits qui leur loue, tarte Tatin,	* Bourdaloue : poires * Tatin : pommes * Clafoutis : cerises

VI - LES QUESTIONS "PIÈGE"

Il en figure deux par page. Il s'agit soit d'informations concernant les joueurs ou les journaux, soit d'un renvoi à d'autres questions, soit de mouvements de personnages sur le plateau mobile.

Informations concernant les joueurs.

En général, il s'agit de départs de journalistes d'un journal quelconque, sous des prétextes divers, ou d'une rétrogradation des chefs de rubrique.

- Départ d'un journaliste: le joueur retire son pion du journal concerné.
- Rétrogradation: le joueur fait descendre son pion d'un échelon et redevient ainsi journaliste.

Dans tous les cas, les joueurs pourront à nouveau entrer dans le journal ou redevenir chef de rubrique, selon le processus normal du jeu.

Messages destinés à l'animateur (fond rouge).

Certaines questions "piège" figurent sur fond rouge dans le livret. Elles s'adressent directement à l'animateur.

Celui-ci ne doit pas les lire à haute voix, mais il doit se conformer à ce qu'elles indiquent.

Échanges de place.

Les questions provoquant des mouvements de personnages sur le plateau n'entraînent aucune question (revenir simplement sur les points verts).

L'animateur interrogé.

Certaines questions permettent au joueur d'interroger l'animateur. Dans ce cas, si l'animateur répond bien, il place un pion au niveau correspondant du journal choisi et prend la place du joueur sur le plateau mobile, celui-ci devenant animateur.

Questions ou réponses en "verlan".

Certaines questions "piège" demandent au joueur soit de répondre à une question posée en "verlan", soit de donner une réponse en "verlan". Il existe deux possibilités de "verlan":

- *Commencer par les syllabes de la fin de chaque mot, jusqu'au début.*
Exemple: facile le verlan! = lecifa le lanver!
- *Commencer par les dernières lettres en remontant jusqu'aux premières.*

Exemple: facile le verlan! = elicaf el nalrev!

Les joueurs choisissent donc leur type de "verlan".

Questions "piège" entraînant une promotion.

Quand un joueur est engagé sans répondre à une question, il place directement un pion dans le journal concerné.

Questions de niveau supérieur.

*Quand un joueur doit répondre à une question d'un niveau supérieur, pour un poste de journaliste ou de chef de rubrique, et qu'il répond bien, il place son pion **niveau journaliste** ou, le cas échéant, **niveau chef de rubrique**.*

En aucun cas, il ne peut sauter un échelon.

Désignation d'un autre joueur comme chef de rubrique.

*Lorsqu'un joueur a bien répondu à une question, mais qu'il doit choisir un autre joueur pour prendre le poste de chef de rubrique, il choisit **obligatoirement un joueur déjà journaliste dans le journal concerné.***