

MEMORATIONS

Jeux de Société Fisher-Price®

2-4 joueurs
3-7 ans

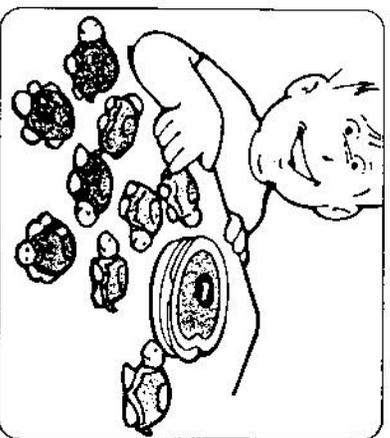
But du jeu

Réussir à associer le plus grand nombre possible de tortues et de nénuphars.

Contient:

10 tortues, 9 feuilles de nénuphars, une feuille de décors ourcoallants.

Mise en place



- Une fois tous les numéros collés, poser les tortues à plat. Mettre la tortue avec l'adhésif ☺ de côté. Elle servira pour jouer à la variante "Mélange-Tour".
- Refermer toutes les cartapaces, et mélanger les tortues.
- Mélanger le paquet de feuilles de nénuphars. Poser la pile près des tortues, avec le numéro visible sur le dessus.

Règles du jeu

- Le joueur le plus jeune commence. Il passe ensuite la main au joueur placé à sa gauche (sens des aiguilles d'une montre).
 - Le joueur regarde le numéro du nénuphar sur le dessus de la pile.
 - Il choisit au hasard une tortue et appuie sur sa queue pour voir si le numéro coché est identique à celui du nénuphar.
 - Si le numéro est identique, bravo! Le joueur prend le nénuphar et la tortue, et il les pose devant lui. Il passe ensuite la main.
 - Si le numéro est différent, il passe la main au joueur suivant, qui à son tour essaie d'associer un nénuphar et une tortue. Il est important d'essayer de mémoriser le numéro sous chaque cartapace!
- Remarque:** Ne pas prendre d'autre nénuphar tant que celui du dessus n'a pas été associé à sa tortue.
- Une fois tous les couples formés, chaque joueur compte ses tortues. Le joueur qui a le plus de tortues a gagné! Si deux joueurs sont à égalité, il sont tous deux vainqueurs!

Variante "Mélange-Tour"

- A l'attention des parents: Lorsque vos enfants maîtrisent bien le jeu normal, vous pouvez leur expliquer la règle du "Mélange-Tour".
- Ajouter la tortue marquée de l'adhésif ☺ aux autres tortues.
- Le jeu se déroule de la même façon que précédemment.
- Mais attention! Lorsqu'un joueur tombe sur la tortue avec l'adhésif ☺ il est obligé de déplacer toutes les tortues, et de passer la main!
- Comme avec le jeu normal, les joueurs essaient d'associer les tortues et les feuilles de nénuphars correspondantes. Une fois tous les couples formés, chaque joueur compte ses tortues, et celui qui en a le plus a gagné!