

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





Nicolas Delclite
contact@graindecrea.fr
Siret : 518 258 702 00019
04.66.47.38.17

GRAIN DE CREA

Artisan créateur de jeux,
déco et mobilier en bois
Animation Arts du Cirque

www.graindecrea.fr

Pour tout renseignement, veuillez contacter :

GRAIN DE CREA

Nicolas Delclite

Le Nozier, 48140 Le Malzieu Forain

04.66.47.38.17

contact@graindecrea.fr

www.graindecrea.fr

Pilé-oh !



2 à 6 joueurs
à partir de 9 ans



Contenu :

1 plateau.

20 bâtonnets de 2 couleurs différentes.

10 pions marqueurs.

Lot pour joueur supplémentaire comprenant 10 bâtonnets et 5 pions marqueurs.

Présentation et préparation du jeu

Placez le plateau au centre des joueurs.

Chaque joueur choisi une couleur de bâtonnet et prend 2 pions marqueurs. Les autres pions marqueurs sont placés sur le côté.

But du jeu :

Le but du jeu est d'accumuler 5 points.

Règles du jeu :

Le joueur qui commence est tiré au sort.

Chaque joueur démarre avec 2 points (pions marqueurs).

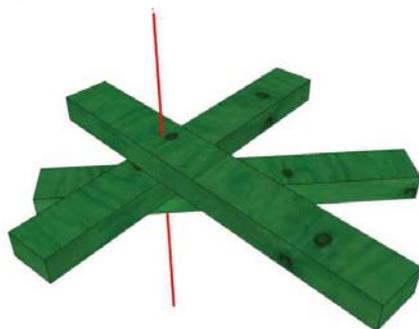
Chacun à leur tour, les joueurs doivent poser un de leur bâtonnet sur le plateau.

Pour gagner un point, il suffit de réussir à croiser 3 de ses bâtonnets sur le même axe (cf image ci-dessous).

Dès qu'un joueur gagne 1 point, il prend un pion marqueur et c'est au joueur suivant de jouer.

Quand un joueur fait tomber la structure, il perd 1 point.

Le premier joueur à cumuler 5 points à gagné.



- Un bâtonnet doit obligatoirement faire un croisement net avec le(s) bâtonnet(s) du dessous



Correct



Incorrect

- Si la structure bouge en plaçant un bâtonnet mais qu'aucune pièce ne touche la table, la partie continue. Sinon les joueurs reprennent tous leur bâtonnets pour redémarrer une nouvelles structure et le joueur qui à fais tombé perd 1 point.
- Si un joueur vient à faire croiser sur le même axe un quatrième de ces bâtonnets, il gagne 1 point supplémentaire. Idem pour un cinquième bâtonnet. Etc ...

Durée :

Une partie dure de 15 à 45 minutes.